



Dregg

AUDIOLIBROS

AudioLibros E-Commerce



Desafío

Un grupo de emprendedores quiere crear una aplicación web y mobile que brinde un servicio de entretenimiento de audio de palabra hablada digital, ofreciendo a sus miembros la posibilidad de adquirir audiolibros en distintos idiomas y escucharlos desde su dispositivo móvil en el momento que lo desee.

Descripción del funcionamiento

Para comprar un audiolibro la persona deberá tener una cuenta de usuario. En dónde además de incluir sus datos deberá incluir los datos de una tarjeta de crédito VISA para el pago ya que estos datos serán validados en línea.

Se podrá realizar búsqueda de audiolibros por género, autor, título del libro, idioma, por más vendidos o recomendaciones en función de los libros comprados anteriormente.

Una vez comprado un libro el mismo podrá ser descargado para poder escucharlo en los dispositivos que desee. Adicionalmente existirá una Wish List (Lista de Deseos) para ir dejando seleccionados audiolibros que en algún momento se deseen comprar. Además habrá una opción que permita ver y escuchar los libros comprados.

Durante la sesión de lectura se podrá pausar la reproducción, adelantar o retroceder. Cada capítulo está identificado con lo cual se puede acceder a un capítulo en particular y además setear marcadores de lectura. La reproducción siempre retoma desde el lugar en que se dejó a menos que se seleccione un marcador.

Todas las semanas se subirán libros nuevos y también puede ocurrir que algunos se quiten. Los nuevos audiolibros deben ser registrados indicando datos como el título, autor/es, ISBN, género, precio en moneda local y el idioma en el que se encuentra disponible .