

PACKAGE

CLASS

USE

TREE

DEPRECATED

INDEX

HELP

PREV CLASS

NEXT CLASS

FRAMES

NO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD

DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

teamEleven.record

Class RecordController

java.lang.Object
teamEleven.record.RecordController

```
public class RecordController
extends java.lang.Object
```

用于服务端日志，日志保存在项目根目录下的log文件夹中

Author:

Qin Yidan

Method Summary

All Methods

Static Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
void	forwardedNumberAdd() 转发消息次数加1
static RecordController	getInstance() 获取一个RecordController类的实例，这里用到singleton的模式
int	getSaveCycle()
void	ignoredNumberAdd() 忽略消息次数加1
void	logfailedNumberAdd() 登录失败次数加1
void	logsucceedNumberAdd() 登录成功次数加1
void	quit() 停止周期性写日志的线程
void	receivedNumberAdd() 接受消息次数加1

<code>void</code>	<code>reset()</code> 将登录失败次数，登录成功次数，转发消息次数，接受消息次数，忽略消息次数重新置0
<code>void</code>	<code>save()</code> 把接收消息次数，忽略消息次数，转发消息次数，登录成功次数，登录失败次数写进日志文件中 调用setAndStart()方法后，会有一个线程周期性地调用该方法
<code>void</code>	<code>setAndStart(int saveCycle)</code> 开始记录日志，并且设置记录日志的周期

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Method Detail

`getInstance`

```
public static RecordController getInstance()
```

获取一个RecordController类的实例，这里用到singleton的模式

Returns:

`setAndStart`

```
public void setAndStart(int saveCycle)
```

开始记录日志，并且设置记录日志的周期

Parameters:

`saveCycle` - - 记录日志的周期（单位秒）

`getSaveCycle`

```
public int getSaveCycle()
```

`reset`

```
public void reset()
```

将登录失败次数，登录成功次数，转发消息次数，接受消息次数，忽略消息次数重新置0

receivedNumberAdd

```
public void receivedNumberAdd()
```

接受消息次数加1

ignoredNumberAdd

```
public void ignoredNumberAdd()
```

忽略消息次数加1

forwardedNumberAdd

```
public void forwardedNumberAdd()
```

转发消息次数加1

logsucceedNumberAdd

```
public void logsucceedNumberAdd()
```

登录成功次数加1

logfailedNumberAdd

```
public void logfailedNumberAdd()
```

登录失败次数加1

save

```
public void save()
```

把接收消息次数，忽略消息次数，转发消息次数，登录成功次数，登录失败次数写进日志文件中 调用setAndStart()方法后，会有一个线程周期性地调用该方法

quit

```
public void quit()
```

停止周期性写日志的线程

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)