消息队列及其应用

代东洋 1251368

2016年5月6日

目录

1		消息队列介绍 1.1 简介															2								
		, , , ,																							
	1.2	JMS																							2
2	应用	应用场景																3							
	2.1	消息通讯																							3
	2.2	异步处理																							3
	2.3	应用解耦																							5
	2.4	日志处理																							6
3	参考	资料																							6

1 消息队列介绍

1.1 简介

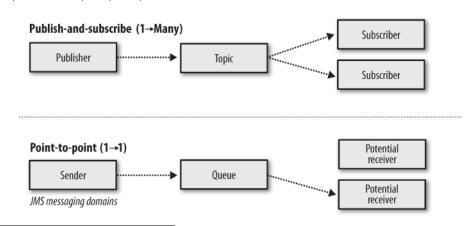
消息队列(英语: Message queue)是一种进程间通信或同一进程的不同线程间的通信方式。消息队列提供了异步的通信协议,并纪录了消息发生的时间,输入设备的种类,以及特定的输入参数等数据。消息的发送者和接收者不需要同时与消息队列互交。消息会保存在队列中,直到接收者取回它。1

消息队列允许不同的计算机系统之间传递消息,可能会连接多个应用程序和多个操作系统。这些消息队列系统通常提供增强的弹性功能,以确保系统故障时消息不会"丢失",也被称为面向消息中间件(MOM)。²

1.2 JMS

Java 消息服务 (Java Message Service, JMS) 应用程序接口是一个 Java 平台中关于面向消息中间件 (MOM) 的 API, 用于在两个应用程序之间,或分布式系统中发送消息,进行异步通信。Java 消息服务是一个与具体平台无关的 API,绝大多数 MOM 提供商都对 JMS 提供支持。

在 JMS 标准中,有两种消息模型 P2P (Point to Point) 以及 Publish/Subscribe(Pub/Sub)。如下图:



 $^{^{1}} https://zh.wikipedia.org/wiki/\%E6\%B6\%88\%E6\%81\%AF\%E9\%98\%9F\%E5\%88\%97$

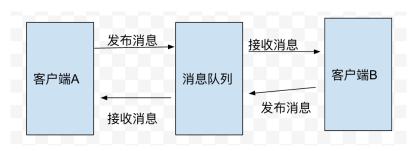
 $^{^2 \}rm http://www.36dsj.com/archives/25113$

2 应用场景

2.1 消息通讯

消息队列一般都内置了高效的通信机制,因此也可以用在纯的消息通讯。比如实现点对点消息队列,或者聊天室等。

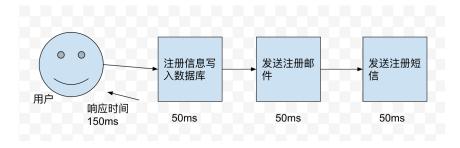
如下图,点对点通讯客户端 A 和客户端 B 使用同一队列;聊天室通讯客户端 A、客户端 B... 客户端 N 订阅同一主题。



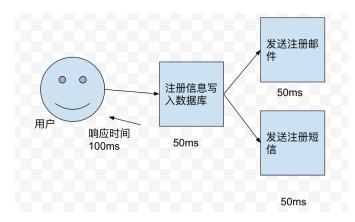
2.2 异步处理

场景说明:用户注册后,需要发注册邮件和注册短信。传统的做法有两种 1. 串行的方式; 2. 并行方式。

(1) 串行方式:将注册信息写入数据库成功后,发送注册邮件,再发送注册短信。以上三个任务全部完成后,返回给客户端。



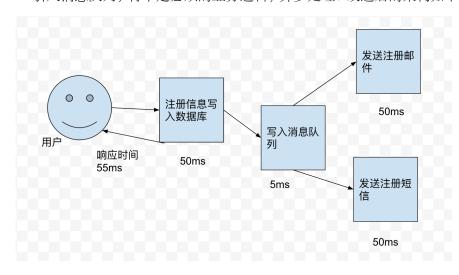
(2) 并行方式:将注册信息写入数据库成功后,发送注册邮件的同时,发送注册短信。以上三个任务完成后,返回给客户端。与串行的差别是,并行的方式可以提高处理的时间。



假设三个业务节点每个使用 50 毫秒钟,不考虑网络等其他开销,则串 行方式的时间是 150 毫秒,并行的时间可能是 100 毫秒。

因为 CPU 在单位时间内处理的请求数是一定的,假设 CPU1 秒内吞吐量是 100次。则串行方式 1 秒内 CPU 可处理的请求量是 7次(1000/150)。并行方式处理的请求量是 10次(1000/100)。

引入消息队列,将不是必须的业务逻辑,异步处理。改造后的架构如下:



按照以上约定,用户的响应时间相当于是注册信息写入数据库的时间,也就是 50 毫秒。注册邮件,发送短信写入消息队列后,直接返回,因此写入消息队列的速度很快,基本可以忽略,因此用户的响应时间可能是 50 毫秒。因此架构改变后,系统的吞吐量提高到每秒 20 QPS。比串行提高了 3 倍,比并行提高了两倍。

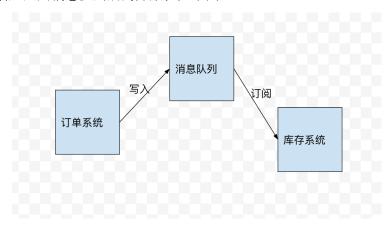
2.3 应用解耦

场景说明:用户下单后,订单系统需要通知库存系统。



以上传统模式的缺点,订单系统与库存系统耦合。假如库存系统无法访问,则订单减库存将失败,从而导致订单创建失败(或者需要订单系统特意来处理相应异常)。

引入应用消息队列后的方案,如下图:

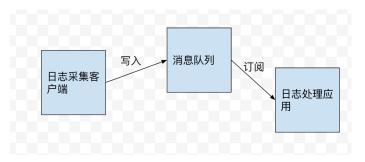


- 订单系统:用户下单后,订单系统完成持久化处理,将消息写入消息 队列,返回用户订单下单成功。
- 库存系统:订阅下单的消息,采用拉/推的方式,获取下单信息,库存系统根据下单信息,进行库存操作。

假如:在下单时库存系统不能正常使用。也不影响正常下单,因为下单后,订单系统写入消息队列就不再关心其他的后续操作了。实现订单系统与库存系统的应用解耦。

2.4 日志处理

日志处理是指将消息队列用在日志处理中,解决大量日志传输的问题, 比如新浪 Kafka 的应用³。架构简化如下:



- 日志采集客户端,负责日志数据采集,定时写受写入消息队列。
- 消息队列,负责日志数据的接收,存储和转发。
- 日志处理应用: 订阅并消费消息队列中的日志数据

3 参考资料

大型网站架构系列: 分布式消息队列 - H2EX, 2016-01-29

 $^{^{3} \}rm http://cloud.51cto.com/art/201507/484338.htm$