PACKAGE CLASS USE TREE DEPRECATED INDEX HELP

PREV CLASS NEXT CLASS FRAMES NO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

teamEleven.record

Class ClientRecordController

java.lang.Object

teamEleven.record.ClientRecordController

public class ClientRecordController
extends java.lang.Object

用于客户端日志,日志保存在项目根目录下的log文件夹中

Author:

Dai

Method Summary

All Methods	Static Methods	Instance Methods	Concrete Methods	
Modifier and Type		Method and Descrip	Method and Description	
static Clien	tRecordControlle		ordController类的实例,这里用到	
void		loginFailedCou 登录失败次数加1	ntAdd()	
void		loginSucceedCo 登录成功次数加1	untAdd()	
void		quit() 停止周期性写日志的	为线程	
void		receiveNumAdd(接受消息次数加1)	
void		reset() 将登录失败次数,登 息次数重新置o	^全 录成功次数,接受消息次数,发送消	
void		save() 把当前时间,用户名	名,接受消息次数,发送消息次数,登	

录成功次数,登录失败次数写进日志中调用

setAndStart()方法后,会有一个线程周期性地调用该方

法

发送消息次数加1

开始记录日志,并且设置记录日志的周期

void
setUser(java.lang.String user)

设置用户名

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Method Detail

getInstance

public static ClientRecordController getInstance()

获取一个ClientRecordController类的实例,这里用到singleton的模式

Returns:

setAndStart

public void setAndStart(int saveCycle)

开始记录日志,并且设置记录日志的周期

Parameters:

saveCycle - 一 记录日志的周期(单位秒)

reset

public void reset()

将登录失败次数,登录成功次数,接受消息次数,发送消息次数重新置o

setUser

public void setUser(java.lang.String user)

设置用户名

Parameters:

user -

loginFailedCountAdd

public void loginFailedCountAdd()

登录失败次数加1

loginSucceedCountAdd

public void loginSucceedCountAdd()

登录成功次数加1

receiveNumAdd

public void receiveNumAdd()

接受消息次数加1

sendNumAdd

public void sendNumAdd()

发送消息次数加1

save

public void save()

把当前时间,用户名,接受消息次数,发送消息次数,登录成功次数,登录失败次数写进日志中调用setAndStart()方法后,会有一个线程周期性地调用该方法

quit

public void quit()

停止周期性写日志的线程

PACKAGE CLASS USE TREE DEPRECATED INDEX HELP

PREV CLASS NEXT CLASS FRAMES NO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD