Client-Server管理文档

项目组编号：11

项目组成员：1251368 代东洋

1252865 秦乙丹  
 1252874 陈薇伊  
 1252899 阮康乐

项目时间： 2016年3月28日

**文档信息：**

|  |  |
| --- | --- |
| 文档名称 | Client-Server管理文档 |
| 版本号 | 1.0 |
| 撰写人 | 阮康乐 |
| 项目名称 | 应用程序（Client+Server） |

**文档修订记录：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 日期 | 内容 | 撰写人 |
| V1.0 | 2016/3/28 | 初稿 | 阮康乐 |

[一． 项目计划： 2](#_Toc446945500)

[1.1 项目需求分析： 2](#_Toc446945501)

[1.2 项目预期时间： 2](#_Toc446945502)

[1.3 项目最终交付内容： 2](#_Toc446945503)

[二． 项目分工： 2](#_Toc446945504)

[2.1 人员分配 2](#_Toc446945505)

[2.2 项目度量目标： 2](#_Toc446945506)

[三． 项目进度： 2](#_Toc446945507)

[3.1 第一周： 2](#_Toc446945508)

[3.2 第二周 2](#_Toc446945509)

[四． 项目总结： 2](#_Toc446945510)

1. 项目计划：
   1. 项目需求分析：

该程序由两部分组成，分别为Server端和Client端，需要实现这两部的通信问题。主要由以下功能组成：

1. 实现用户的登陆。
2. 登陆后需要保持用户的现有状态。
3. 每分钟分别在客户端和服务器端记录登陆成功和登陆失败的次数。
4. 客户端登陆成功后能够向服务器发送消息。
5. 客户端收到服务端重新登陆的信息后自动登陆。
6. 服务端禁止客户端在一秒内发送消息数大于5条，禁止每次登陆后发送超过100条消息，否则重新登陆。
7. 客户端记录发送的消息数，服务端记录收到和忽略的消息数。
   1. 项目预期时间：

2周

* 1. 项目最终交付内容：

项目源代码，可执行jar包，程序文档，复用文档以及管理文档。

1. 项目分工：

2.1 人员分配

Server端：秦乙丹 陈薇伊

Client端：代东洋

Unit Test，文档：阮康乐

2.2 项目度量目标：

|  |  |
| --- | --- |
| 度量目标 | 度量点 |
| 项目性能指标度量 | 通过比较项目实际与计划的成本，工作量的比较，评价项目团队对项目的评估能力和预测能力。 |
| 项目质量指标度量 | 通过度量评审项目中的缺陷数，来计算项目的产品质量。 |
| 生产率指标度量 | 通过度量评审实际项目开发过程进度和计划项目开发进度，来计算项目的生产率。 |
| 过程质量指标度量 | 通过度量评审每个实际开发阶段的质量与计划中的过程质量进行比较，计算过程质量指标。 |

1. 项目进度：

3.1 第一周：

分析需求，框架搭建

3.2 第二周

接口实现，客户端服务器端联调，完成测试以及文档撰写。

1. 项目总结：

这是软件复用课程的第一个项目，实现了一个能发送消息的客户端和服务端，同时能够记录消息日志。这次项目是组员第一次合作，分工明确，基本能在时间截点完成任务。在复用这一点上，server.DAO层实现了一个很好的模板类，能够被后续项目很好利用。同时在项目架构的时候，客户端和服务端做到了低耦合，严格遵循面向对象的编程思想，规范的定义了接口类以及实现类，能为后续开发带来较好的可扩展性。