Client-Server管理文档

项目组编号：11

项目组成员：1251368 代东洋

1252865 秦乙丹  
 1252874 陈薇伊  
 1252899 阮康乐

项目时间： 2016年3月28日

**文档信息：**

|  |  |
| --- | --- |
| 文档名称 | Client-Server程序文档 |
| 版本号 | 1.0 |
| 撰写人 | 阮康乐 |
| 项目名称 | 应用程序（Client+Server） |

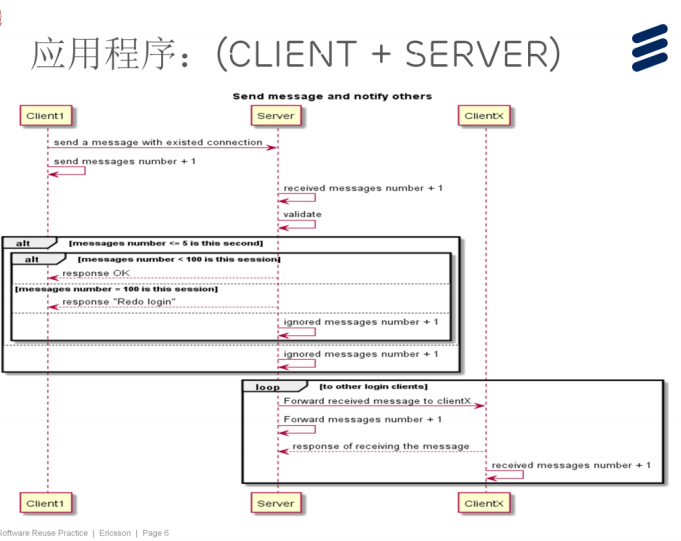
**文档修订记录：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 日期 | 内容 | 撰写人 |
| V1.0 | 2016/3/28 | 初稿 | 阮康乐 |

1. 项目设计
   1. 项目需求

该程序由两部分组成，分别为Server端和Client端，需要实现这两部的通信问题。主要由以下功能组成：

1. 实现用户的登陆。
2. 登陆后需要保持用户的现有状态。
3. 每分钟分别在客户端和服务器端记录登陆成功和登陆失败的次数。
4. 客户端登陆成功后能够向服务器发送消息。
5. 客户端收到服务端重新登陆的信息后自动登陆。
6. 服务端禁止客户端在一秒内发送消息数大于5条，禁止每次登陆后发送超过100条消息，否则重新登陆。
7. 客户端记录发送的消息数，服务端记录收到和忽略的消息数。
   1. 项目实现目标



以Java为开发语言，git为版本控制工具，实现一个客户端，一个服务器端，能够满足1.1中的条件，并以Junit进行单元测试。

1. 项目实现

2.1 Server端

2.2 Client端

1. 项目测试