AP2

Documento de Arquitetura de Software

Versão <1.0>

[Nota: O gabarito a seguir é fornecido para utilização com o Rational Unified Process. O texto em azul exibido entre colchetes e em itálico (style=InfoBlue) foi incluído para orientar o autor e deve ser excluído antes da publicação do documento. Um parágrafo digitado após esse estilo será automaticamente definido como normal (style=Body Text).]

[Para personalizar campos automáticos no Microsoft Word (que exibem um segundo plano cinza quando selecionados), selecione File>Properties e substitua os campos Title, Subject e Company pelas informações apropriadas para este documento. Depois de fechar o diálogo, os campos automáticos podem ser atualizados no documento inteiro, selecionando Edit>Select All (ou Ctrl-A) e pressionando F9 ou simplesmente clique no campo e pressione F9. Esse procedimento deverá ser executado separadamente para os Cabeçalhos e Rodapés. Alt-F9 alterna entre a exibição de nomes de campos e do conteúdo dos campos. Consulte a Ajuda do Word para obter informações adicionais sobre como trabalhar com campos.]

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| <dd/mmm/aa> | <x.x> | <detalhes> | <nome> |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice

1. Introdução 3

1.1 Objetivo 3

1.2 Escopo 3

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações **Erro! Indicador não definido.**

1.4 Referências 3

1.5 Visão Geral **Erro! Indicador não definido.**

2. Representação Arquitetural 3

3. Restrições e Metas Arquiteturais 3

4. Visão de Casos de Uso 3

5. Visão Lógica 3

5.1 Visão Geral 3

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura 3

5.3 Realizações de Casos de Uso 3

6. Visão de Processos 3

7. Visualização da Implementação 3

8. Visão da Implementação 3

8.1 Visão Geral 3

8.2 Camadas 3

9. Visão de Dados (opcional) 3

10. Tamanho e Desempenho 3

11. Qualidade 3

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

Se trata de um projeto acadêmico com fins apenas acadêmicos. Em suma montar um gerenciador de downloads mostrando os pontos requisitados em documentação entregue pelo professor.

## Objetivo

Resumir em um documento simples os pontos requisitados pelo professor da disciplina.

## Escopo

Este documento vai guiar o professor nas limitações e alcance nos pontos requisitados.

## Referências

Documentos de requisitos do projeto:  
https://docs.google.com/document/d/1jTiS2i68D9C\_pQOGBi1b-ZfnDS118yWN6S6dgF6rs\_4/edit

# Representação Arquitetural

[Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Dos **Casos de Uso**, **Implementação**, **Processo** , **Lógica**e **Visualizações de Implementação**, ela enumera as visualizações necessárias e, para cada uma, explica que tipos de elementos de modelos a mesma contém.]

# Restrições e Metas Arquiteturais

[Esta seção descreve os requisitos e objetivos do software que têm algum impacto sobre a arquitetura; por exemplo, segurança, garantia, privacidade, uso de um produto desenvolvido internamente e pronto para ser usado, portabilidade, distribuição e reutilização. Ela também captura as restrições especiais que podem ser aplicáveis, como design e estratégia de implementação, ferramentas de desenvolvimento, estrutura de equipe, planejamento, códigos de legado e assim por diante.]

# Visão de Casos de Uso

[Esta seção lista os casos de uso ou cenários do modelo de casos de uso se eles representam alguma funcionalidade central significativa do sistema final ou se têm uma ampla cobertura arquitetural—se eles experimentam muitos elementos arquiteturais ou se enfatizam ou ilustram um ponto frágil específico da arquitetura.]

# Visão Lógica

[Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Você deve apresentar as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descrever suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.]

## Visão Geral

[Esta subseção descreve toda a decomposição do modelo de design em termos de camadas e de hierarquia de pacotes.]

## Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

[Para cada pacote significativo, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma breve descrição e um diagrama com todos os pacotes e classes significativos nele contidos.

Para cada classe significativa no pacote, inclua o respectivo nome, uma breve descrição e, opcionalmente, uma descrição de algumas das suas principais responsabilidades, operações e atributos.]

## Realizações de Casos de Uso

[Esta seção ilustra o funcionamento do software, apresentando algumas realizações (ou cenários) de casos de uso selecionadas e explica como os diversos elementos do modelo de design contribuem para a respectiva funcionalidade.]

# Visão de Processos

[Esta seção descreve a decomposição do sistema em processos leves (encadeamentos simples de controle) e processos pesados (agrupamentos de processos leves). Organize a seção em grupos de processos que se comunicam ou interagem. Descreva os modos principais de comunicação entre processos, como transmissão de mensagens e interrupções.]

# Visão da Implementação

[Esta seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a divisão do software em camadas e subsistemas no modelo de implementação e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.]

## Visão Geral

[Esta subseção nomeia e define as diversas camadas e o seu conteúdo, as regras que determinam a inclusão em uma camada específica e as fronteiras entre as camadas. Inclua um diagrama de componentes que mostre os relacionamentos entre as camadas. ]

## Camadas

[Para cada camada, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma lista dos subsistemas localizados na camada e um diagrama de componentes.]

# Visualização da Implantação

[Esta seção descreve uma ou mais configurações da rede física (hardware) na qual o software é implantado e executado. Ela é uma visão do Modelo de Implantação. No mínimo, para cada configuração, ela deve indicar os nós físicos (computadores, CPUs) que executam o software e suas interconexões (barramento, LAN, ponto a ponto, etc.) Inclui também um mapeamento dos processos da **Visualização do Processo** sobre os nós físicos.]

# Visão de Dados

[Uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema. Esta seção será opcional se os dados persistentes forem poucos ou inexistentes ou se a conversão entre o Modelo de Design e o Modelo de Dados for trivial.]

# Tamanho e Desempenho

[Uma descrição das principais características de dimensionamento do software que têm um impacto na arquitetura, bem como as restrições do desempenho desejado.]

# Qualidade

[Uma descrição de como a arquitetura do software contribui para todos os recursos (exceto a funcionalidade) do sistema: capacidade de extensão, credibilidade, portabilidade e assim por diante. Se essas características possuírem significado especial, como implicações de segurança, garantia ou privacidade, elas deverão ser delineadas claramente.]