TPE 2017 - 2018



Comment fluidifier le trafic ?

- Louis MAILLARD
- **Antoine FOURNIER**
- ••••• Rémi BASTILLE
- Yvan NAVARRO

Professeurs encadrants: Mr Lhermet et Mr Penaguin (matière: SI) Lycée Rabelais, groupe 3, 1S1

Sommaire

Page 3. Introduction

Page 4-11. Présentation du feu tricolore intelligent

Page 12-18. Présentation de la voiture autonome

Page 19. Conclusion

Page 20. Webographie

Introduction

Dans un monde toujours en mouvement, l'être humain ne cesse de se surpasser en terme d'innovation. Ainsi, le domaine des transports est constamment en mouvement.



Cependant, cette évolution permanente engendre de nouveaux problèmes, comme l'engorgement des axes routiers ou l'accroissement des risques d'accidents.

Introduction

Afin de contrer ces nouvelles difficultés, nous nous sommes intéressé à deux solutions. D'une part, les feux tricolores intelligents, qui sont bons marchés et simples à installer. Et d'autre part, les voitures autonomes, qui elles, sont plus couteuses mais plus adaptées à notre mode de vie de plus en plus connecter.



Ces deux projets, qui se distinguent de par leur méthode, sont tous deux reliés par un objectif commun : fluidifier le trafic.

Nous allons étudier les deux méthodes, à commencer par les feux intelligents.

1ère partie:

Les feux tricolores intelligents

Ces feux tricolores nouvelle génération sont dit « intelligents » puisqu'ils utilisent un algorithme leur permettant de réguler efficacement la circulation. Ils sont conçus pour palier au problèmes d'embouteillages dans les carrefours les plus fréquentés, surtout pendant les heures de pointe.

Concrètement, ces feux utilisent des caméras leur conférant un moyen de comptabiliser les voitures de chacune des voies. Ces informations sont ensuite transmises à cette algorithme qui va ainsi classer les voies par ordre de priorité pour ensuite adapter la couleur des feux.

Exemple de mise en situation :

Les feux sont installés sur le croisement d'un boulevard et d'une ruelle.

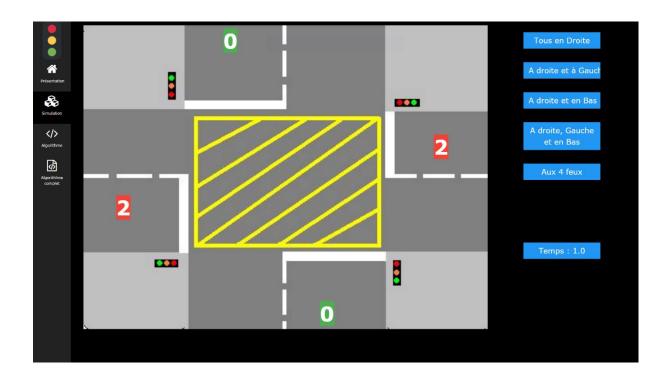
Typiquement, un feu normal feraient patienter les voitures pendant un temps donné même si aucune voiture n'est engagée sur la voie adjacente.

Au contraire, le feu intelligent, lui, fera passer le boulevard où les voitures arrivent en continue et changera de couleur seulement lorsque des voitures arriveront de la ruelle.

Avantages et inconvénients du système :

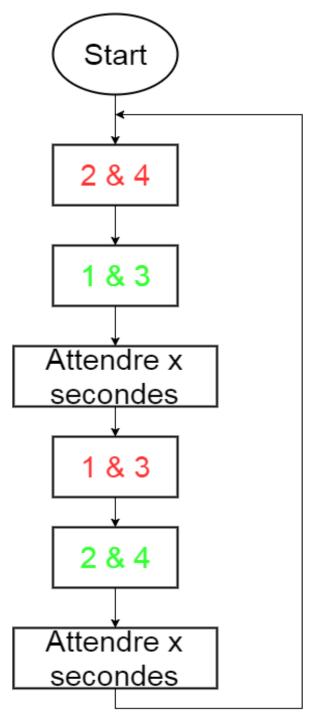
Avantages	Inconvénients
Répartit équitablement le temps d'attente aux feux	Nécessite une infrastructure capable de compter le nombre de voitures
Réduit les embouteillages	Moins fiable
Fluidifie le trafic routier	Plus couteux

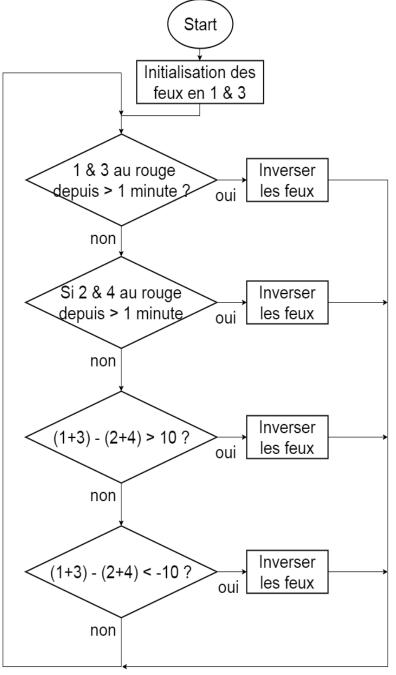
Simulation d'un carrefour utilisant des feux tricolores intelligents :



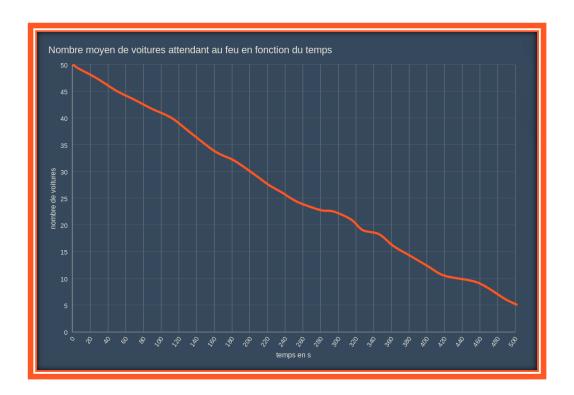
Algorithme d'un feu tricolore basique :

Algorithme d'un feu tricolore intelligent





A l'aide de cette simulation lancée avec 50 voitures à chaque feu, nous avons créé un graphique représentant le nombre moyen de voitures attendant au feu en fonction du temps. Ce graphique consiste à déterminer le temps approximatif pour que le nombre de voitures soit de 5 maximum à chacune des voies.



Vous avez ici l'algorithme complet que nous avons élaboré avec mBlock. Il prend en compte le nombre de voitures et le temps depuis lequel le feu est rouge. Il est entièrement fonctionnel.

```
guand 🏲 pressé
                                                                                                                                                                                                                                                                                               quand 🏴 pressé
                                                                             quand 🟴 pressé
épéter indéfiniment
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre IfChronoHaveEnabled ▼ à 0
                                                                             mettre chrono13 ▼ à 0
  si (chrono13) > 60 alors
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre voiture 1 ▼ à 0
                                                                             mettre chrono24 ▼ à 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre voiture 2 ▼ à 0
     ajouter à IfChronoHaveEnabled ▼ 1
                                                                             répéter indéfiniment
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre voiture 3 ▼ à 0
      mettre chrono13 ▼ à 0
                                                                                attendre (0.1) secondes
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre voiture 4 ▼ à 0
     mettre feu 2 a 0
                                                                                si élément 17 de feux ) = 0 ou élément 37 de feux | = 0 alors
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre feu 1 a 1
     mettre feu 4 a 0
                                                                                   ajouter à chrono13 ▼ 0.1
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre feu 2 a 0
     mettre feu 1 a 1
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre feu (3) a (1)
     mettre feu (3) a (1)
                                                                                si délément 2 de feux de feux
                                                                                                                                                                                                                                                                                               mettre feu 4 a 0
     si (chrono24) > 60 alors
                                                                                    ajouter à chrono24 ▼ 0.1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  mettre random1 ▼ à nombre aléatoire entre 1 et 4
         ajouter à IfChronoHaveEnabled ▼ 1
                                                                                mettre combo13 ▼ à (voiture 1) + (voiture 3
          mettre chrono24 ▼ à 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  si (random1) = 1) alors
         mettre feu 1 a 0
                                                                                                                                                                                                      quand / pressé
                                                                                mettre combo24 ▼ à (voiture 2 + voiture 4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                     ajouter à voiture 1 ▼ 1
         mettre feu 3 a 0
                                                                                                                                                                                                        répéter indéfiniment
                                                                                mettre combo1234 ▼ à (combo13) - (combo24
         mettre feu 2 a 1
                                                                                                                                                                                                         si élément 1 de feux = 1 alors
                                                                                                                                                                                                                                                                                                     si (random1) = 2 alors
         mettre feu 4 a 1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         ajouter à voiture 2 ▼ 1
                                                                                                                                                                                                             si voiture 1 > 0 alors
                                                                                                                                                                                                                  ajouter à voiture 1 ▼ -1
         si (combo1234 > 10 alors
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          si (random1) = 3 alors
             si élément 1 de feux = 0 ou élément 3 de feux = 0 alors
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             ajouter à voiture 3 ▼ 1

√ élément (2 ) de feux ▼ ) = 1 > alors
                 mettre chrono13 ▼ à 0
                                                                                                                                                          combo1234 = 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             ajouter à voiture 4 ▼ 1
                                                                                                                                                                                                             si voiture 2) > 0 alors
                 mettre feu 2 a 0
                                                                                                                                                           combo 13 == combo 24
                 mettre feu 4 a 0
                                                                                                                                                                                                                 ajouter à voiture 2 ▼ -1
                 mettre feu 1 a 1
                                                                                                                                                           combo1234 > 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  attendre nombre aléatoire entre 1 et 3 secondes
                 mettre feu 3 a 1
                                                                                                                                                                                                          si delément 3 de feux de la lors
                                                                                                                                                           combo 13 > combo 24
                                                                                                                                                                                                              si voiture 3 > 0 alors
                                                                                                                                                          combo1234 < 0
                 combo1234 < -10 alors</p>
                                                                                                                                                                                                                  ajouter à voiture 3 ▼ -1
                                                                                                                                                          combo 13 < combo 24
              si élément 2 de feux = 0 ou élément 4 de feux = 0 alors
                 mettre chrono24 ▼ à 0

√ élément (4 ) de feux ▼ ) = 1 > alors
                 mettre feu 1 a 0
                                                                                                                                                                                                              si voiture 4 > 0 alors
                 mettre feu 3 a 0
                 mettre feu 2 a 1
                                                                                                                                                                                                                  ajouter à voiture 4 ▼ -1
                 mettre feu 4 a 1
                                                                                                                                                                                                          attendre nombre aléatoire entre 1 et 3 secondes
```

En conclusion, les feux tricolores sont un moyen efficace et peu couteux pour réduire les problèmes de circulation en ville et dans les agglomérations.

Cependant, ils deviennent peu efficaces sur de grands axes comme les autoroutes, ou dans les campagnes.

Toutefois, les feux tricolores ont un ennemi tenace : Les rondspoints ! Non, plus sérieusement, les ronds-points deviennent de plus en plus populaires au sein des villes. Ils sont réputés pour empêcher les accidents dangereux (collisions de face) et pour faire ralentir les conducteurs. Cependant, ils prennent plus de place qu'un carrefour normal. De plus, leurs priorités basées sur le cédez-le-passage ont un inconvénient majeur : une partie des automobilistes ont une fâcheuse tendance à ne pas ralentir suffisamment, voir à ignorer totalement les usagers venant de gauche.

A contrario, le feu rouge est bien plus respecté par les conducteurs et simplifie la vie des piétons qui souhaitent traverser.

Nous avons donc étudié une seconde solution dans le but de fluidifier le trafic aussi bien en ville qu'en campagne ou sur les grands axes.

2^{ème} partie:

Les voitures autonomes

De nos jours, l'autonomie des voitures est de plus en plus complexe. Quand nous parlons « d'autonomie » nous pensons généralement au confort de l'utilisateur, mais l'autonomie en terme de sécurité et aussi intéressantes à étudier. Sur les routes de France, le nombre de morts sur les route n'a pas cessé d'augmenter, les voitures autonomes pourraient régler ce problème grâce à leurs capteurs.

Les voitures dites « intelligente » sont équipées de nombreux capteurs (ultrason/radars/lidars/...) qui assurent une sécurité maximum à l'utilisateur.

Les principaux avantages et inconvénients de la voiture :

Avantages	Inconvénients
Diminue les embouteillages grâce à ses technologies qui lui permettent d'être plus fluide qu'un humain	risque de panne plus fréquente révision régulière
Réduit les accidents	Risque de piratage informatique de la voiture
Constante évolution du système	Plus couteux

Exemple de mise en situation :



Sur une voiture, on trouve de nombreux angles morts qui ne sont pas visibles sur les rétroviseurs. Sur les voitures autonomes, les capteurs se chargent de combler ce déficit. Dans cette situation, la voiture autonome détecte : le cyclomoteur dans l'angle mort, les lignes à ne pas dépasser, la limitation de vitesse, la voiture en face et enfin, la distance de sécurité à ne pas dépasser.

Vous avez ici l'algorithme complet que nous avons élaboré avec mBlock.

```
quand Pressé
                                                                               m1 gauche
régler le servomoteur du Port3 Slot1 à un angle de 0 °
                                                                               m2 droite
régler la DEL sur (Port1 no tout en Rouge (0 Vert (0 Bleu (0 Vert))
activer le moteur M1 à la puissance 100
                                                                                     distance < 10 alors
activer le moteur (M2 ) à la puissance (100 )
                                                                                 dire encore un ! on essaie a droite !
                                                                                  régler la DEL sur Porti nº 3 en Rouge 0 Vert 0 Bleu 0
  mettre distance v à distance mesurée par le capteur ultrasons du Port3
                                                                                  régler la DEL sur (Port1♥) n° (2♥) en Rouge (60♥) Vert (0♥) Bleu (0♥)
                                                                                 régler le servomoteur du (Port1 Slot1 à un angle de 180 °
 si distance < 10 alors
                                                                                  attendre 2 secondes
    dire obstacle devant! tourne a gauche!
                                                                                  mettre distance ▼ à distance mesurée par le capteur ultrasons du Port3▼
    régler la DEL sur (Port1 n° 3 en Rouge 60 Vert 0 Bleu 0
    activer le moteur M1 à la puissance 0 >
                                                                                  si ( distance < 10 ) alors
    activer le moteur M2 à la puissance 0
                                                                                    dire Ici aussi ! Marche arriere !
    attendre 1 secondes
                                                                                   régler la DEL sur (Port1 n° 2 en Rouge (1 Vert (1 Bleu (1
    régler le servomoteur du Porti Sloti à un angle de 90 °
                                                                                   régler la DEL sur (Port1 → n° 4 → en Rouge (60 → Vert (0 → Bleu (0 →
    attendre (2) secondes
                                                                                    attendre 2 secondes
    mettre distance ▼ à d'itance mesurée par le capteur ultrasons du Port3▼
                                                                                   régler la DEL sur (Port1 n° tout en Rouge 60 Vert 0 Bleu 0
    régler la DEL sur Porti no tout en Rouge ov Vert ov Bleu ov
                                                                                   régler la DEL sur (Porti n° 47 en Rouge (07 Vert 607 Bleu (07
    régler la DEL sur (Port1 n° 3 en Rouge (0 Vert 60 Bleu (0 V
                                                                                    attendre (1) secondes
    dire droit devant
                                                                                    activer le moteur M17 à la puissance 1007
    activer le moteur M1 à la puissance 100
                                                                                    activer le moteur M2▼ à la puissance (-100▼
    activer le moteur M2 à la puissance 100
                                                                                    attendre (1) secondes
                                                                                   activer le moteur M1 à la puissance 100
                                                                                    activer le moteur (M2 à la puissance (100 )
                                                                                 régler la DEL sur Port1 n° tout en Rouge 0 Vert 0 Bleu 0
                                                                                 régler la DEL sur (Porti n° 27 en Rouge (07 Vert 607 Bleu (07
                                                                                 attendre (2) secondes
                                                                                 activer le moteur M1 à la puissance -100
                                                                                 activer le moteur (M2" à la puissance (100"
                                                                                  attendre 1 secondes
                                                                                 activer le moteur M17 à la puissance 1007
                                                                                  activer le moteur M2 à la puissance 100
```

La voiture autonome est constituée de nombreux matériaux :

- De caméra qui, elle-même est constituée de deux objectifs l'un à côté de l'autre qui permet une vision en relief;
- De lidar qui est un capteur et émetteur d'ondes radios pour mesurer la distance ;
- De radar qui, comme le lidar, capte et émet des ondes radios pour mesurer la distance ;
- De centrale d'inertie permettant de détecter les mouvements et les positions d'un objet ;
- D'odomètre qui mesure la vitesse et la distance parcourut par la voiture ;
- De système anti-franchissement de lignes pour détecter les lignes au sol ;
- De télémètre à ultrasons qui capte et émet des ultrasons pour mesurer la distance.

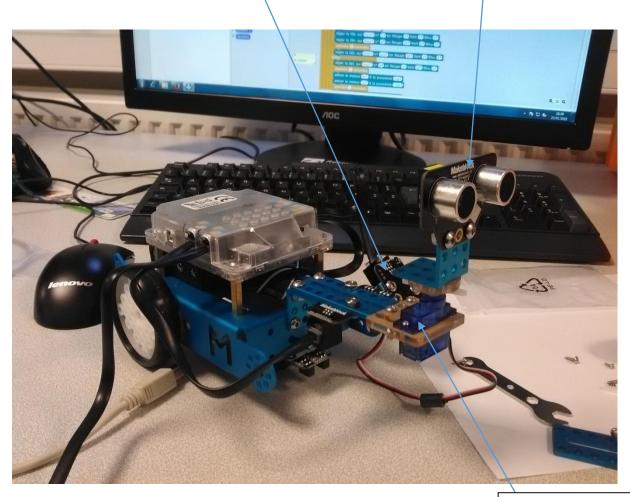
Page : 17

Expérience

LED qui servent à indiquer si le robot avance ou est à l'arrêt

Capteur à ultrasons

Qui sert à détecter les obstacles devant le robot



Servomoteur

Qui sert à faire tourner les capteur ultrasons

Ce robot est équipé d'un servomoteur sur lequel nous avons installé un capteur d'ultrason qui mesure la distance entre le robot et un possible obstacle. S'il y a un obstacle le robot va regarder à sa gauche/droite s'il peut tourner. Les LED sont là pour mieux visualiser ses déplacements.

Ce robot nous a permis de mettre en évidence l'utilisation d'un capteur à ultrason sur une voiture autonome. Nous en avons conclu que si uniquement des voitures autonomes circulaient sur les routes les embouteillages seraient minimisés voire supprimés.

Les voitures autonomes permettront de garder une vitesse constant (donc en maintenant aussi une distance entre les véhicules) et ainsi empêcher les changements de voix pour doubler, qui sont la cause principale d'embouteillages en France.

Pour conclure, les voitures autonomes seront dans quelques années (d'après les constructeurs vers 2020) produites en série et vendues comme des voitures normales, des lois seront écrites pour les voitures autonomes car pour l'instant certains niveaux de voitures autonomes sont interdites dans certains pays, faute de législation adéquate.

Conclusion

Alors comment fluidifier le trafic?

Si les voitures autonomes sont clairement le meilleur moyen pour améliorer la circulation, elle n'est toutefois pas utilisable à ce jour. Certes la plupart des voitures embarquent des technologies qui sont de plus en plus perfectionnées, et les études en la matière améliorent de jour en jour la sécurité sur les routes. Mais actuellement les risques de piratages informatiques et la loi en cas d'accident ne permettent pas des voitures complétement autonomes.

Notre deuxième solution, les feux autonomes, proposent une solution qui est déjà testée, et simple à mettre en place.

Mais même si les feux autonomes permettent de fluidifier la circulation, ils ne résolvent pas tous les problèmes. Car la source directe des bouchons, c'est bien les voitures elles-mêmes.

Alors, on peut se demander si pour fluidifier la circulation, et au passage améliorer la sécurité, il ne faudrait pas remettre directement notre comportement d'automobiliste en question.

Webographie

feux intelligents à Lyon: http://www.rtl.fr/actu/societe-faits-divers/des-capteurs-intelligents-pilotent-les-feux-rouges-a-lyon-7774379232

tuto sur la voiture autonome : https://www.youtube.com/watch?v=7jUyvApzWNY

info sur les capteurs: https://sdz-

upload.s3.amazonaws.com/prod/upload/Capteur%20%281%29.png

dossier voiture autonome : http://www.lepoint.fr/automobile/voitures-intelligentes-24-01-2015-1899295_646.php

TPE déjà tout prêt sur lequel il ont copier-coller : http://tpe-voiture-autonome-a123093210

Info complémentaire: http://tpe-voiture-autonome.kazeo.com/