Rapport Final statistique en grande dimension

Amadou BAH ~ Frederic AKADJE

1. Chargement et exploration du jeu de données

Chargement du jeu de données

```
# Exemple : jeu de données simulé
set.seed(123456789)
n <- 72
p <- 1000
X <- matrix(rnorm(n * p), n, p)
colnames(X) <- pasteO("V", 1:p)
y <- factor(sample(c("ALL", "AML"), n, replace = TRUE))
#
# Vérifier les dimensions
dim(X)</pre>
```

[1] 72 1000

Exploration des données

Résumé des dimensions du jeu de données : Compte tenu du nombre important de variables ici, une disposition particulière du jeu données sera adoptée pour la réalisation de la description du jeu de données.

```
library(tidyverse)
library(gt)
# Transformation du jeu de données en dataFrame
df <- bind_cols(X,Y=y)
# Nombre de valeurs manquantes par variable
na_<- df |>
```

```
select(-Y)|> # Retrait de la colonne cible
  summarise_all(list(na = ~sum(is.na(.)))) |> # Aggrégation sur chaque colonne
  t() # Transposition (format vecteur)
# Moyenne des variables
mean_ <- df |>
  select(-Y)|>
  summarise_all(list(mean = ~mean(.x,na.rm = TRUE))) |>
  t()
# Maximum par colonne
max_ <- df |>
  select(-Y)|>
  summarise_all(list(max = ~max(.x))) |>
  t()
# Médiabe par colonne
median_ <- df |>
  select(-Y)|>
  summarise_all(list(max = ~max(.x))) |>
  t()
# Minimum par colonne
min_ <- df |>
  select(-Y)|>
  summarise_all(list(min = ~min(.x))) |>
  t()
# Ecart-type par colonne
sd_ <- df |>
  select(-Y)|>
  summarise_all(list(sd = ~sd(.x))) |>
  t()
# Tableau de restitution pour la description
restitution <- bind_cols(Variables = paste0("V", 1:p), # Concaténation de toutes les agrégat
          NA_=na_,
          Max_ = max_,
          Min_ = min_,
          Mean_ = mean_,
          Median_ = median_,
          SD_ = sd_ )
```

restitution |>

head() # Affichage des 5 premières lignes

A tibble: 6 x 7

Variables NA_[,1] Max_[,1] Min_[,1] Mean_[,1] Median_[,1] SD_[,1] <int> <dbl> <dbl> <dbl><dbl> <dbl> 1.99 1.99 1 V1 0 -2.28 -0.0642 0.995 2 V2 2.25 -1.470.234 2.25 0 0.887 3 V3 0 2.19 -2.17 0.147 2.19 1.03 4 V4 0 3.47 -2.20 -0.123 3.47 1.20 -3.21 5 V5 0 1.96 -0.102 1.96 0.937 -2.36 6 V6 0 2.48 0.236 2.48 1.08

gt() # Pour format plus esthétiques