Documentação do Projeto Interdisciplinar do curso de GTI

a) Criar um repositório no **Github** para o projeto e no **Readme** fazer a apresentação do mesmo seguindo o modelo abaixo:

1. Identificação

- a. Identidade visual do projeto
- b. Redes sociais do projeto
- c. Organização da Equipe
 - papel, responsabilidade dos membros da equipe e forma de comunicação
- d. Data criação do projeto

2. Introdução

- a. Descrição da visão geral do projeto
- b. Objetivo do projeto
- c. Escopo do produto
 - Descrição do produto (MVP)
 - Principais entregas
 - Critérios de aceite (itens qualitativos para validação do produto e itens quantificáveis que determinam se o projeto foi um sucesso ou não)
 - Quadro de visão geral do produto
- d. Matriz de Riscos (descrição dos riscos de projeto, técnicos e do negócio. Para cada risco estabelecer o impacto do mesmo para o projeto, a probabilidade de ocorrência e o plano de resposta a ele)

Id Risco (positivo/negativo)	Descrição Risco (projeto, técnico, de negócio)	Impacto	Probabilidade	Resposta

3. Metodologia de Design de software

- a. Design Centrado no Usuário
- b.Personas e mapa de empatia
- c. Storyboard (contexto de uso)
- d. UI Design (guia de estilo)
- d. Prototipação do MVP (link quant-ux)
 - no Quant-UX, menu teste, escrever um roteiro de teste baseado nos critérios de aceite (realização dos casos de uso mais importantes)
 - criar as interfaces e links entre as telas

4. Metodologia de desenvolvimento

- a. Processo de software ou metodologia ágil (scrum, xp, kanban,..)
- b. Recursos utilizados (tecnologias, ferramentas de apoio, linguagem de programação, equipamentos, rede);
- c. Resultados esperados
- d. Métricas para monitoração e acompanhamento do projeto (relatório desempenho, lições aprendidas)
- e. Estratégia de marketing digital para divulgar o produto e criar engajamento com público alvo (landing page ou página de vendas)
- f. Relatório de encerramento e lições aprendidas
- g. Instruções para download e execução do mvp
- h. Licença de uso e distribuição

5. Arquivo Backlog do Projeto

- a. Contexto sequenciador MVP e incrementos
- b. Product Backlog
- c. Detalhamento do Sprint 1
- d. Cronograma MVP + incrementos

6. Extras:

- a. Modelagem UML (casos de uso, atividades, sequencia, classes)
- b. Modelagem banco de dados (DER e Modelo de dados no Workbench)
- c. Resultados da Entrevista com o usuário
- d. Termo Livre de Consentimento
- **7. Pasta Extensão:** documentação das atividades de **extensão** realizadas (planejamento, feedback, fotos, relato de experiência, resumo)