



## Desenvolvimento Web Front-End

**Profª. Janaina Faustino Leite**





Semana 02

HTML





## Sumário

|  |    |
|--|----|
| 1 INTRODUÇÃO .....                         | 3  |
| 1.1 Criando um HTML .....                  | 3  |
| 1.2 Estrutura básica .....                 | 4  |
| 1.3 Títulos .....                          | 6  |
| 1.4 Parágrafos e texto pré-formatado ..... | 6  |
| 1.5 Listas .....                           | 7  |
| 1.6 Links .....                            | 9  |
| 1.7 Imagens .....                          | 10 |
| 1.8 Tabelas .....                          | 11 |
| 1.9 Formulários .....                      | 12 |
| <b>1.9.1 Caixas de texto</b> .....         | 12 |
| <b>1.9.2 Rótulos</b> .....                 | 12 |
| <b>1.9.3 Checkbox</b> .....                | 13 |
| <b>1.9.4 Radio</b> .....                   | 13 |
| <b>1.9.5 Fieldset</b> .....                | 13 |
| <b>1.9.6 Textarea</b> .....                | 14 |
| <b>1.9.7 Botões</b> .....                  | 14 |
| 2 REFERÊNCIAS .....                        | 15 |



## 1 INTRODUÇÃO

O *HTML*, abreviatura para *Hypertext Markup Language* (Linguagem de Marcação de Texto) é uma linguagem para publicação de conteúdo na WEB.

Um Hipertexto são elementos ou conjuntos de elementos que podem ser textos, imagens, vídeos, tabelas, entre outros. Esses elementos são formatados através da utilização de etiquetas ou tags que são os comandos entre os sinais < (menor) e > (maior).

O HTML foi originalmente criado por Tim Berner-Lee e começou a ser mais utilizado pelos desenvolvedores a partir de 1990. Atualmente se encontra na versão 5 e um dos seus principais objetivos é facilitar a manipulação do elemento modificando suas características. Outra preocupação do HTML 5 é a semântica, nele as tags além de formatar os conteúdos precisam dar a eles significado.

O WHATWG<sup>1</sup> tem mantido a questão da retrocompatibilidade dos sites existentes, ou seja, por enquanto estes não precisam ser totalmente desenvolvidos em HTML 5 (sites antigos) para funcionarem na Web.

Outro grupo importante é o W3C, responsável por manter o padrão do código. Você pode consultar em <http://www.w3c.br/Home/WebHome>.

### 1.1 Criando um HTML

Para criarmos um HTML precisamos de um editor de textos e um browser. Eu utilizei o notepad ++ (disponível em <https://notepad-plus-plus.org/download/v7.5.6.html>) por ser gratuito e de fácil utilização. Existem outros programas para desenvolvimento de HTML, inclusive pagos, com o tempo você vai decidir qual você gosta mais.

---

<sup>1</sup> What Working Group - Grupo de Desenvolvedores responsáveis pelo HTML 5 - <https://whatwg.org/>



## 1.2 Estrutura básica

A estrutura do HTML 5 não mudou muito nas últimas versões. Uma das alterações foi o **Doctype** que segundo os desenvolvedores agora será assim em toda última versão.

Figura 01- Estrutura básica de um HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <title>Título</title>
6   </head>
7   <body>
8     Conteúdo da página
9   </body>
10 </html>
```

Fonte: própria autora

Primeiramente as tags são essas palavras dentro dos sinais < e >. Elas representam o que deve ocorrer com o elemento. A maioria das tag possuem uma tag de abertura <html> e uma tag de fechamento </html>, a diferença é que a de fechamento possui uma / (barra) antes do texto da mesma. As tags que não possuem uma tag de fechamento são fechadas nelas mesmas como a existente na terceira linha <meta charset="UTF-8" />, perceba que ela possui uma / (barra) no final de toda a tag.

Vamos entender agora essa estrutura:

- <!DOCTYPE html> - Essa linha indica que esse documento que estamos fazendo é um documento html 5.
- <html> - Indica que vamos iniciar o nosso html e deve ter a tag </html> no final do documento, perceba a mesma na linha 11. Eu não utilizei no exemplo mais podemos utilizar dentro dessa tag o atributo **lang** que especifica qual a linguagem a ser utilizada. A tag ficaria

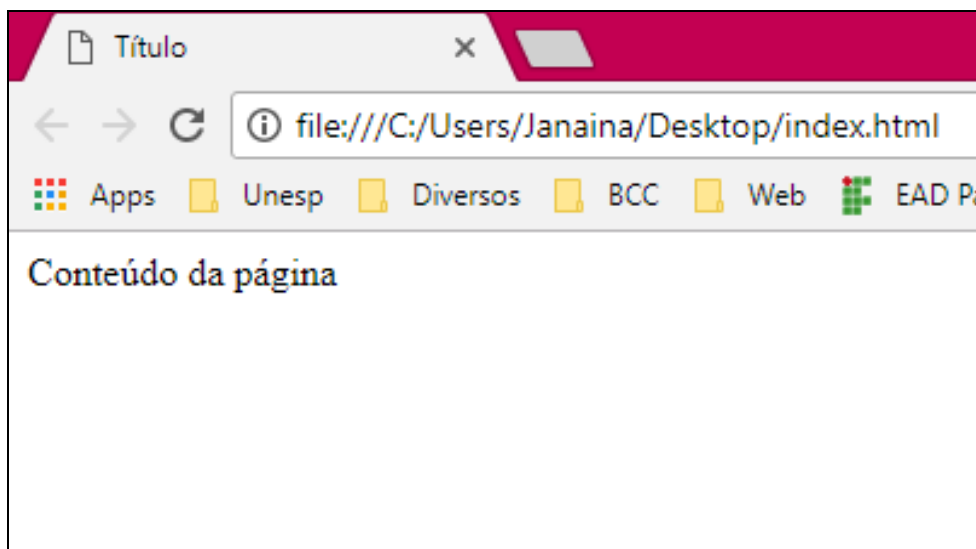


assim `<html lang="pt-br">`, ou seja, estamos iniciando o html e estaremos utilizando o português brasileiro.

- Logo abaixo existem dois blocos importantes o `<head>` e o `<body>`. O `<head>` indica todas as configurações de "cabeçalho" da página, ou seja, qual será o título, se terá ícone na página, arquivos anexados, entre outros. Com o tempo veremos essas opções. Perceba que ele é fechado na linha 6 com o `</body>`. Dentro dele foram colocados: na linha 4 a opção `<meta charset="UTF-8" />` indica que estaremos utilizando o padrão Unicode, ou seja, podemos representar qualquer caracter nesse html de qualquer idioma. Na linha 5 estamos indicando que o título da página será Título.
- Depois colocamos a tag `<body>`, linha 7, que está sendo fechada na linha 9, e dentro só colocamos o texto Conteúdo da página.

Essa página será exibida assim no browser:

Figura 02: Primeira página HTML



Fonte: própria autora



## 1.3 Títulos

Uma página pode precisar, como num livro, possuir título para estabelecer a divisão e também a hierarquia dos conteúdos. Nesse caso você deve utilizar a tag **h**, que possuem sufixos de 1 a 6, definindo a o nível da hierarquia dos mesmos.

Figura 03 - Títulos

```
index.html x titulos.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>Exemplo de Títulos</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>Título 01 </h1>
9      <h2>Título 02 </h2>
10     <h3>Título 03 </h3>
11     <h4>Título 04 </h4>
12     <h5>Título 05 </h5>
13     <h6>Título 06 </h6>
14 </body>
15 </html>
16
```

Fonte: própria autora

## 1.4 Parágrafos e texto pré-formatado

No código acima ao definirmos um título o mesmo já possui a "opção" de sempre iniciar o próximo elemento em outra linha, ou seja, ele automaticamente dá um "enter". Se digitamos textos no notepad++ e damos "enters", os mesmos não ocorrerão a não ser que utilizemos uma tag para isso. Essa tag é a **<br/>**, utilize-a para cada vez que necessite de um enter.

Outra opção é definir um texto dentro de um parágrafo, tag **<p>**, a mesma após o seu fechamento passará para a próxima linha.

Agora se quisermos que o texto digitado responda a enters e espaços dentro do próprio código, podemos utilizar a tag **<pre>**. Veja abaixo um código que mostra isso.



Figura 04: Textos

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <title>Exemplo de Textos</title>
6   </head>
7   <body>
8     Aqui temos um exemplo de parágrafo.
9     Outro parágrafo que virá na frente do anterior. <br/>
10    Esse parágrafo já começará em outra linha pois teve um br.
11    <p>Aqui é um parágrafo com a tag p
12    que permanece na mesma linha mesmo que se mude </p>
13    <pre>Com o pre se          tiver          espaço
14
15    ou      enter
16
17    ele aceita.
18  </pre>
19 </body>
20 </html>
```

Fonte: própria autora

## 1.5 Listas

Em html podemos trabalhar com 3 tipos de listas. A lista de descrições, lista com ordem e lista sem ordem.

A lista de descrições é formada um termo e a sua definição. Os termos são definidos pelo tag **<dt>** e suas definições pela data **<dd>**.





Figura 05: Lista de Descrições

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <title>Exemplo de Lista de Descrições</title>
6   </head>
7   <body>
8     <dl>
9       <dt>Livro A Moreninha</dt>
10      <dd>A Moreninha conta a história de amor entre Augusto e D. Carolina (a moreninha)</dd>
11      <dt>Livro Capitães de Areia</dt>
12      <dd>Capitães da Areia faz referência aos meninos de rua de Salvador, menores cuja
13      vida desregrada e marginal é explicada, de uma forma geral, por tragédias
14      familiares relacionadas à condição de miséria.</dd>
15      <dt>Livro Dom Casmurro</dt>
16      <dd>Trata-se de um homem na casa dos 60 anos, que, supostamente, teria muito
17      o que contar.</dd>
18    </dl>
19  </body>
20 </html>
```

8

Fonte: própria autora

A lista com ordem é iniciada com uma tag `<ol>` e utiliza para cada item da lista uma tag `<li>`.

Figura 06: Lista com Ordem

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <title>Exemplo de Lista com Ordem</title>
6   </head>
7   <body>
8     <b>Compras</b>
9     <ol>
10      <li>Açúcar</li>
11      <li>Arroz</li>
12      <li>Feijão</li>
13      <li>Café</li>
14    </ol>
15  </body>
16 </html>
```

Fonte: própria autora



A lista sem ordem é iniciada com uma tag `<ul>` e utiliza para cada item da lista uma tag `<li>`.

Figura 07: Lista sem Ordem

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <title>Exemplo de Lista sem Ordem</title>
6   </head>
7   <body>
8     <h3>Músicas preferidas</h3>
9     <ul>
10      <li>Rock</li>
11      <li>Pop</li>
12      <li>Clássica</li>
13      <li>Instrumental</li>
14    </ul>
15  </body>
16 </html>
```

Fonte: própria autora

## 1.6 Links

Um link é a opção onde podemos chamar uma outra páginas, arquivos, site, entre outros. Para criar um link basta utilizar a tag `<a>` e indicar o seu caminho no atributo **href**.



Figura 08: Exemplo de link

```
link.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>Exemplo de Link</title>
6  </head>
7  <body>
8      Link
9      <a href="index.html"> Clique aqui para acessar um link </a>
10 </body>
11 </html>
12
```

Fonte: própria autora

## 1.7 Imagens

Para inserir imagens utilize a tag `<img>` seguida do atributo `src` que indica o caminho do arquivo.

Figura 09: Exemplo de Imagem

```
imagem.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>Exemplo de Imagem</title>
6  </head>
7  <body>
8      Imagem
9      
10 </body>
11 </html>
```

Fonte: própria autora



## 1.8 Tabelas

Para criarmos uma tabela iniciamos com a tag **<table>**. Depois podemos ou não separar o mesmo em áreas (cabeçalho, corpo, rodapé), para isso usamos as tags **<thead>**, **<tbody>** e **<tfoot>**, cada linha da tabela deve ser iniciada com um elemento **tr**. Caso você queira criar em uma linha inicial títulos use a tag **<th>**, se forem elementos normais **<td>**. Para mesclar células utilize o atributo **colspan** ou **rowspan**.

Figura 10: Exemplo de Tabela

```
tabelas.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <title>Exemplo de Tabela</title>
6  </head>
7  <body>
8      Tabela
9      <table>
10         <thead>
11             <tr>
12                 <th>Aluno</th>
13                 <th>Nota</th>
14             </tr>
15         </thead>
16         <tbody>
17             <tr>
18                 <td>Antonio</td>
19                 <td>10.0</td>
20             </tr>
21             <tr>
22                 <td>Carla</td>
23                 <td>9.0</td>
24             </tr>
25             <tr>
26                 <td>Luis</td>
27                 <td>8.5</td>
28             </tr>
29         </tbody>
30         <tfoot>
31             <tr>
32                 <td colspan="2">Última atualização: 21/04 </td>
33             </tr>
34         </tfoot>
35     </table>
36 </body>
37 </html>
38
```

Fonte: própria autora



## 1.9 Formulários

Um formulário é uma área no site onde o usuário pode selecionar opções e/ou preencher dados. Para inserir um formulário você deverá incluir a tag **<form>** seguido dos atributos action e method. A ação (action) poderá por exemplo ser um código em php que fará a busca, envio ou cadastro destas informações. O método (method) poderá ser GET ou POST, que indica o tipo de definição HTTP o navegador utilizará no formulário. Em métodos GET, os parâmetros são adicionadas na URL da requisição e em métodos POST estes parâmetros são adicionados no conteúdo da requisição.

### 1.9.1 Caixas de texto

As caixas de texto são inseridas através da tag **<input>** e permitem inserir caixas para digitar textos. O atributo type define o que essa caixa terá. Esses inputs podem conter um text (texto), number ou range(número), email(email), password(senha), search(busca), tel.(telefone), url(url) , entre outros. Outras propriedades são name e id que veremos melhor quando utilizarmos css, a propriedade size define o tamanho em "espaço" que aparecerá na tela, maxlength define a quantidade de caracteres aceitos, placeholder coloca um texto de ajuda dentro da caixa antes da digitação.

Figura 11: Código de Caixa de texto

```
<input type="text" name="txtNome" id="cNome" size="50"  
maxlength="45" placeholder="Digite seu nome completo"/>
```

Fonte: própria autora

### 1.9.2 Rótulos

Os rótulos permitem colocar textos para indicar o que deve ser digitado em uma caixa de texto por exemplo. A tag a ser utilizada é a **<label>** e no atributo for deve ser colocado o id da caixa que contém o texto.



Figura 12: Código de rótulos

```
<label for="cNome">Nome:</label>
```

Fonte: própria autora

## 1.9.3 Checkbox

Os checkbox são opções que permitem mais de uma seleção. Para inserir utilize a tag **<input>** e no seu type coloque **checkbox**.

Figura 13: Código de checkbox

```
<input type="checkbox" name="txtCss" id="cCSS" checked />  Css  
<input type="checkbox" name="txthtml" id="cHtml" checked />HTML  
<input type="checkbox" name="txtJS" id="cJS" checked />JavaScript
```

Fonte: própria autora

## 1.9.4 Radio

Os radio são opções que permitem uma única seleção. Para inserir utilize a tag **<input>** e no seu type coloque **radio**. Em radio é necessário colocar o mesmo "name" para itens da mesma categoria, caso não seja colocado mais de um será marcado.

Figura 14: Código de radio

```
<input type="radio" name="txtSexo" id="cMasc" />  
<label for="cMasc">Masculino</label>  
<input type="radio" name="txtSexo" id="cFem" />  
<label for="cFem">Feminino</label>
```

Fonte: própria autora

## 1.9.5 Fieldset

Os fieldset permitem "agrupar" determinados itens, basta utilizar a tag **<fieldset>**. Ele possui a propriedade **legend** que insere um título a este grupo.



Figura 15: Código de fieldset

```
<fieldset id="sexo">
  <legend>Sexo:</legend>
  <input type="radio" name="txtSexo" id="cMasc" />
  <label for="cMasc">Masculino</label>
  <input type="radio" name="txtSexo" id="cFem" />
  <label for="cFem">Feminino</label>
</fieldset>
```

14

Fonte: própria autora

## 1.9.6 Textarea

Os textarea permitem a inserção de caixa de texto com tamanhos maiores. Basta utilizar a tag **<textarea>** definindo os atributos **cols** (colunas) e **rows** (linhas).

Figura 16: Código de textarea

```
<p>Mensagem
<textarea cols="45" rows="5" ></textarea>
</p>
```

Fonte: própria autora

## 1.9.7 Botões

Os botões podem ser inseridos através de um **<input>**. Depois deve-se definir o type **submit** (enviar) e **reset** (limpar).

Figura 17: Código de botões

```
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="reset" value="Limpar" />
```

Fonte: própria autora



Existem outros formulários e também novos elementos do HTML5 que estaremos vendo no decorrer da disciplina. Bons estudos!

## 2 REFERÊNCIAS

CASTRO, Elizabeth; HYSLOP, Bruce. **HTML5 e CSS3**. Alta Books, Rio de Janeiro - 2013.

FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a Cabeça! Programação em HTML5**. Alta Books, Rio de Janeiro - 2014.