出现了新的兵种：侦察兵

商城的货币是什么？

“最好是那个Realtime那种移动的摄像机”是什么

能量槽是从0开始还是从100开始

为了美观需要UI素材

打击音效也需要提供

降低Drawcall和放音乐有什么关系

摄像机移动方案放大到某一阶段时会有向前一段的位移。

是因为放大到最大限制了

士兵生成

我觉得别轨迹了 就点一下哪就在哪生成怎么样

重新生成死亡的BUG已经修复了

地图的细节确实需要再改

1. 塔毁了的样子(Lerp应该可以)
2. 塔的血条
3. 点击生成士兵
4. 开始游戏场景漫游地图
5. 侦察兵与侦察
6. 商城UI 火球箭雨雷电UI 与施放 使用技能减少金钱 每个技能只能使用一次
7. 胜利与失败 场景/UI？
8. BGM与音效
9. 整理代码
10. 调试场景