FATEC - SJC - Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos - Prof. Jessen Vidal



Aplicativo de cadastro e contato entre <u>Petsitter</u>, pets e donos de pets

Relatório Entrega #5 – TS5

João Victor Simão Nanzer

Marcos Paulo Simões Donizete

Renato Junqueira Pedras Passos Wellington Felipe de Oliveira

> **Prof. Claudio Lima** São José dos Campos – SP 2020

Índice

Introdução	3
Objetivo da Entrega	3
Sprint BackLog	3
Burndown Chart	5
Desenvolvimento	
Referências	7

1. Introdução

Time Scrum 05 (TS03) ficou responsável pelo desenvolvimento de um aplicativo pra uma start up no nicho de pet shop. A área de petshop tem crescido em ritmo acelerado nos últimos anos e a tecnologia tem ganhado espaço nesse ramo

Objetivo da Entrega

Como objetivo do *Entrega 5*, o *TS05* atuou no desenvolvimento de um aplicativo com viés de criar cadastro e <u>contato</u> entre petsitter (cuidadores de pet) e proprietários dos pets. Além disso, haverá cadastro com os dados do animal para o conhecimento do petsitter, assim como dos donos dos pets. Em contrapartida, os donos dos animais terão acesso ao histórico e habilidade dos petsitters.

2. Sprint BackLog

Abaixo temos o desenvolvimento da Sprint Back Log, desenvolvida na ferramenta Azure, da Microsoft.



Tabela 01. User Story definida pelo TS03 através do planning poker

ID	Plannin g Poker	User Story	Critérios de Aceitação
US101	1/2	Como Petsitter, necessito de um ambiente digital para cadastrar meu trabalho para que as pessoas tenham conhecimento de minha habilidade profissional.	Ambiente digital único para um servico em
US102	1	Como proprietário de um PET necessito de um ambiente digital onde posso me cadastrar e criar contato com um PETSITTER.	Há um amplo aumento da necessidade de cuidadores de PET.
US103	2	Como dono de animal de estimação e ainda considerando um petsitter, preciso ter acesso ao histórico do serviço já feito pelo pet sitter e o histórico do proprietário do animal e sua relação com o mesmo. Ainda considerando a relação do proprietário de PET com demais petsitters.	A confiabilidade do <u>serviço</u> prestado e onde prestar o serviço se encontra na geração de histórico em ambas as partes. Ainda criando
US104	3	ter acesso ao cadastro dos animais	O tipo de animal e suas características devem ser descritas na intenção de o petsitter saber mensurar sua habilidade com determinado tipo de animal.

2.1. Burndown Chart

A figura 1 apresenta o *Burndown Chart* do TS5 para a *Sprint 6*. É possível perceber claramente a formação de um trapézio, com maior área na região superior da linha de trabalho. Isso demonstra que a equipe teve <u>dificuldades</u> de cumprir de modo linear as

atividades, permitindo acúmulos de tarefas num curto intervalo de tempo

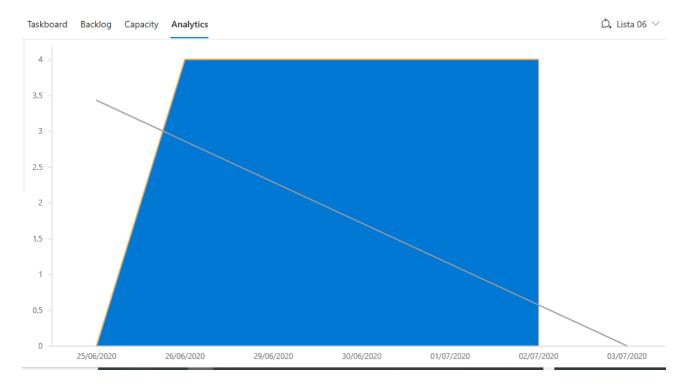


Figura 1: Burndown Chart

3. Desenvolvimento

3.1 Mapeamento dos processos



- 3.2 Ferramentas Case (Obs: O Planner é obrigatório para todos os times)Utilizamos a seguintes ferramentas:
- Azure: Desenvolvimento da Sprint e seus Back logs, junto ao Burndown
- -Ferramentas do PowerPoint Microsoft para o mapeamento de processos
- -Linguagem java, para o desenvolvimento dos códigos, utilizando a IDE Eclips

Atividades Individuais Realizadas no Entrega:

Wellington Felipe – Scrum Master, comunicação com o PO;

Renato Passos – Documentação e auxílio a gestão do projeto;

Marcos Paulo e João Victor - Desenvolvimento dos Códigos;

4. Referências

5. PRESSMAN, "Software Engineering: A Practitioner's Approach", 6a Ed. McGraw Hill, 2005 – Apresenta uma visão geral da Engenharia de Software voltada para o <u>profissional</u> da área; completo e atualizado.