

**FATEC – SJC – Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos –  
Prof. Jessen Vidal**



**Construção de um chat com criptografia**

**Relatório Entrega #4 – TS#5**

**João Victor Simão Nanzer**

**Marcos Paulo Simões Donizete**

**Renato Junqueira Pedras Passos**

**Wellington Felipe de Oliveira**

**Prof. Claudio Lima**

São José dos Campos – SP  
2020

## Índice

<b>Introdução</b>	3
Objetivo da Entrega	3
<b>Sprint BackLog</b>	3
Burndown Chart	5
Metodologia Utilizada	6
<b>Desenvolvimento</b>	6
<b>Referências</b>	8

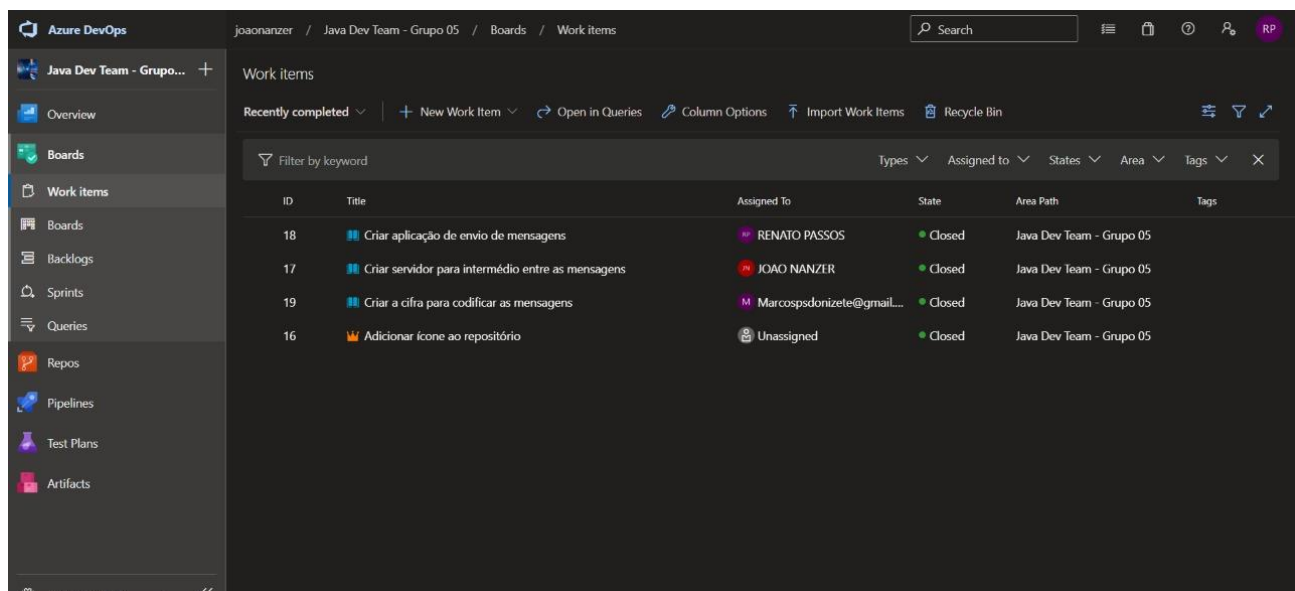
# 1. Introdução

Time Scrum 05(TS05) ficou responsável por criar um programa de chat, onde haverá troca de mensagens entre os membros da Diretoria, porém as mensagens serão criptografadas.

## Objetivo da Entrega

Como objetivo do *Entrega #4*, o *TS05* atuou no desenvolvimento de uma aplicação de chat com o intuito de criar uma criptografia de César. A comunicação interna é entre os diretores\_e CEO para tomada de decisão estratégica. A Sprint foi desenvolvida baseada na demanda do PO, após constatação de que houve trocas de mensagens entre funcionários internos e funcionários de empresa rivais.

# 2. Sprint BackLog



ID	Title	Assigned To	State	Area Path	Tags
18	❏ Criar aplicação de envio de mensagens	RENATO PASSOS	Closed	Java Dev Team - Grupo 05	
17	❏ Criar servidor para intermédio entre as mensagens	JOAO NANZER	Closed	Java Dev Team - Grupo 05	
19	❏ Criar a cifra para codificar as mensagens	Marcospdonizete@gmail...	Closed	Java Dev Team - Grupo 05	
16	👑 Adicionar ícone ao repositório	Unassigned	Closed	Java Dev Team - Grupo 05	

**Tabela 01.** User Story definida pelo TS05 através do planning poker

<i>ID</i>	<i>Planning Poker</i>	<i>User Story</i>	<i>Cr�terios de Aceita��o</i>
<b>US101</b>	��	Como um do diretor que comunica internamente com o CEO e Demais diretores, sobre assuntos estrat�gicos da empresa	A comunica��o dever ser apenas interna, com membros de alto escal�o da empresa.
<b>US102</b>	1	Como CEO, preciso de um chat que intermedie a comunica��o direta com diretores, para dirigir e coordenar meus diretores da tomada de decis�o final	A comunica��o entre CEO e Diretores de modo remoto, se baseia numa estrat�gia de tomada de decis�o direta.
<b>US103</b>	2	Como membro do conselho da diretoria, h� uma necessidade de comunica��o em grupos entre membros da diretoria	Devido a demanda do User Storie 102, h� uma aceita��o devido da tomada de decis�o por parte do CEO, em conjunto com a equipe

## 2.1. Burndown Chart

A figura 1 apresenta o *Burndown Chart* do TS05 para a *Sprint*.   poss vel perceber claramente o atraso na entrega do produto, sobretudo no desenvolvimento da codifica  o, para criar o processo de cifra e decifra. A equipe percebeu um grau de dificuldade para coda  o.   percept vel uma curva ascendente brusca, pois a equipe que j  estava atrasada na entrega, teve que acelerar os processos e entregar o produto.



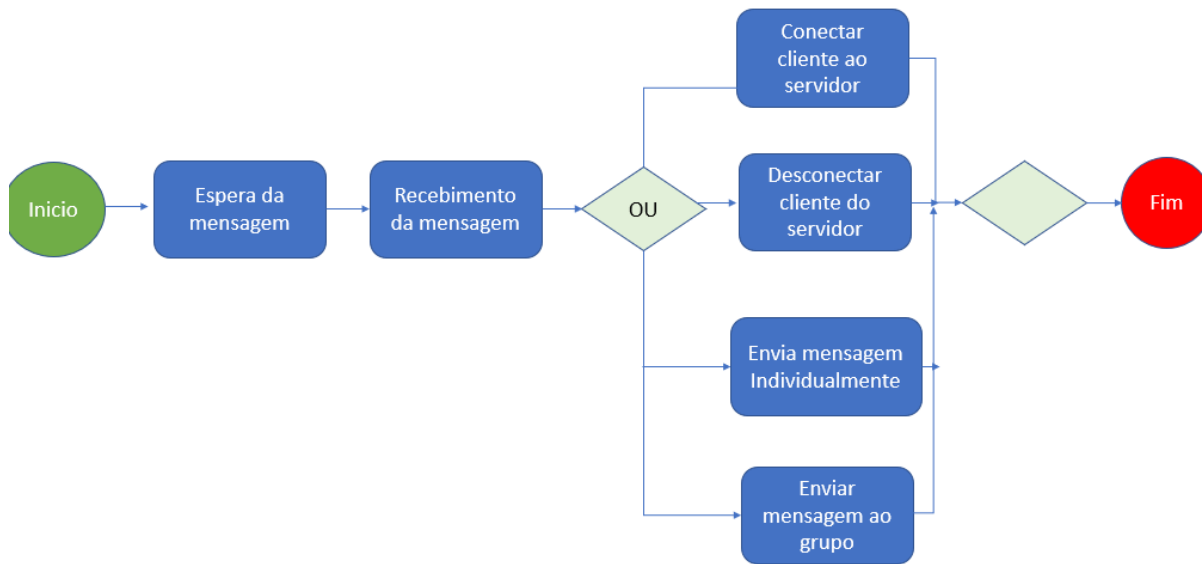
**Figura 1:** Burndown Chart

## 2.2. Metodologia Utilizada: Planning Poker

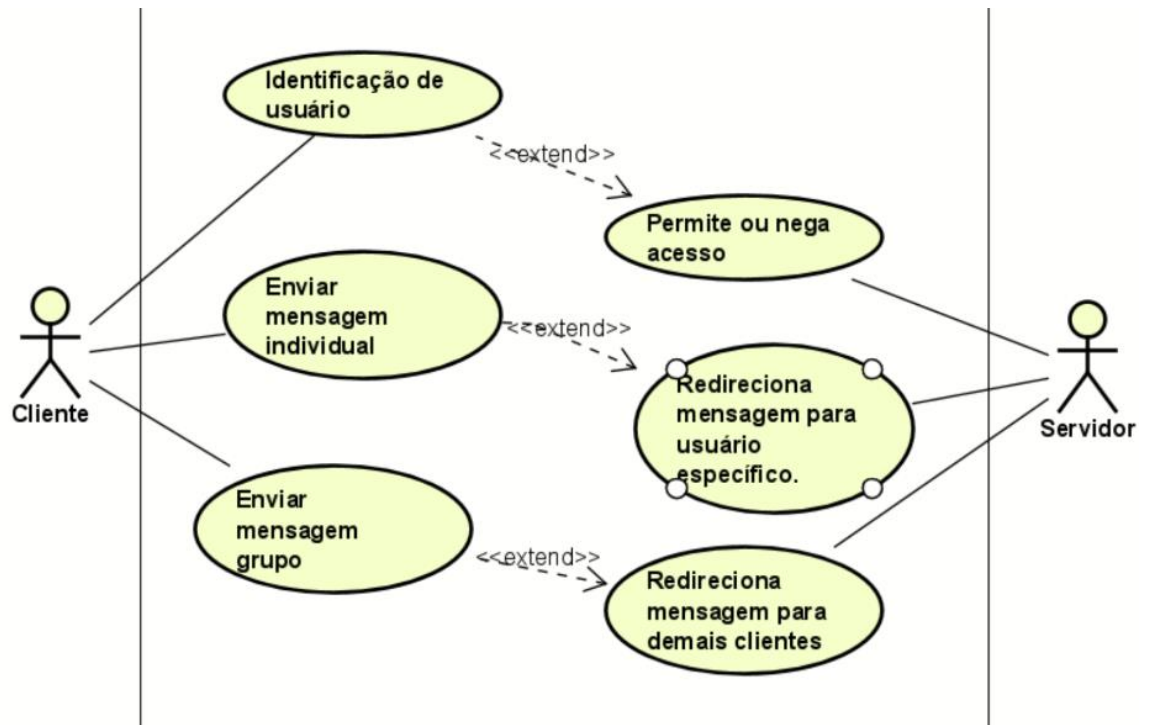
Foi utilizado o método Planning Poker. O Time Scrum Master observou que que existe diferentes tipos de prioridades para desenvolver a aplicação, onde teria uma escala de algo mais simples à algo mais complexo para desenvolver a estrutura do chat, porém, priorizamos a construção da aplicação nas máquinas clientes, antes de criarmos a infraestrutura, pois a comunicação entre os diretores faz parte da estratégia de tomada de decisão.

## 3. Desenvolvimento

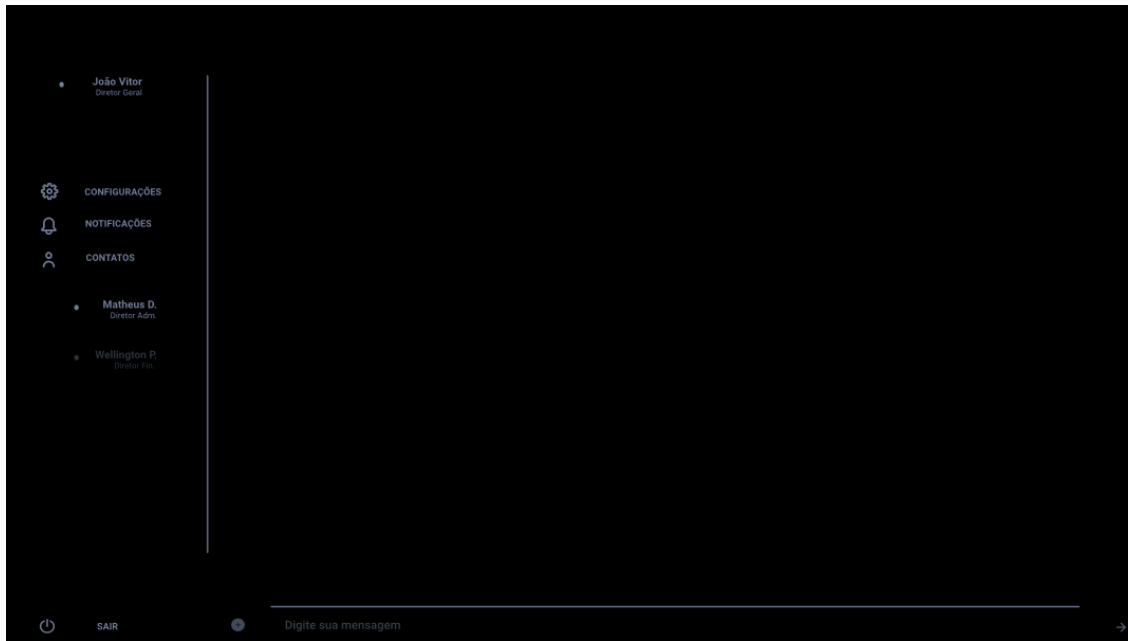
### 3.1 Mapeamento dos processos



### 3.2 Caso de Uso



### 3.3 Prototipação



### 3.4 Ferramentas Case (Obs: O Planner é obrigatório para todos os times)

Utilizamos a seguintes ferramentas:

- Azure: Desenvolvimento da Sprint e seus Back logs, junto ao Burndown
- Astah: Modelagem do caso de uso;
- Ferramentas do PowerPoint Microsoft para o mapeamento de processos
- Figma – Prototipação da tela de mensagens (Aplicação)
- Linguagem java, para o desenvolvimento dos códigos, utilizando a IDE Eclips

## Atividades Individuais Realizadas no Entrega:

Wellington Felipe de Oliveira – Scrum Master, comunicação com o PO;

Renato Passos – Documentação e auxílio a gestão do projeto;

## 4. Referências

PRESSMAN, “Software Engineering: A Practitioner's Approach”, 6a Ed. McGraw Hill, 2005 – Apresenta uma visão geral da Engenharia de Software voltada para o profissional da área; completo e atualizado.