100% COMPLETO 32/32 Steps



## **Teste POO JAVA**

Java POO [40 Horas] > Teste POO JAVA

## Resultados

10 of 10 Perguntas answered correctly

Your time: 00:12:53

Você alcançou 10 de 10 Ponto(s), (100%)







Sobre a programação orientada a objetos, analise:

I. Neste tipo de programação, objetos executam ações, mas não suportam propriedades ou

II. Uma classe especifica o formato geral de seus objetos.

III. As propriedades e ações disponíveis para um objeto não dependem de sua classe.

IV. A tecnologia orientada a objetos permite que classes projetadas adequadamente sejam reutilizáveis em vários projetos.

Está correto o que consta em:



○ I e II, apenas.

## II e IV, apenas.

I, II e III, apenas.

o apenas a I

Correto

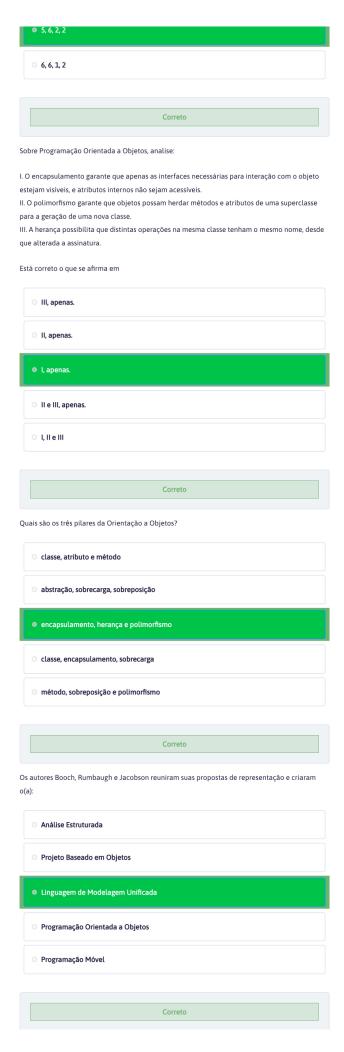
De acordo com o trecho de código escrito na linguagem JAVA, qual serão respectivamente os valores inteiros impressos?

```
public class Variaveis {
    public static int x;
      public int y;
Variaveis a = new Variaveis();
Variaveis b = new Variaveis();
a.y = 5;
b.y = 6;
a.x = 1;
b.x = 2;
System.out.println(a.y);
System.out.println(b.y);
System.out.println(a.x);
System.out.println(b.x);v
```

5, 6, 1, 2

5, 5, 1, 1

6, 6, 2, 2



Considerando os valores e os tipos de dados em Java, analise as instruções abaixo: final int i = 1; System.out.print (i++); A execução dessas linhas vai resultar: o programa entra em loop o imprime o valor 0 o imprime o valor 1 o imprime o valor 2 Correto Qual das declarações abaixo fará com que a classe Senha não possa ser estendida (herdada)? o private class Senha() protected class Senha() public class Senha() abstract class Senha() Correto Um dos principais aperfeiçoamentos do modelo orientado a objeto do JAVA é o tratamento de todos os objetos como referências ao invés de valores. Identifique a alternativa que possui o formato de referenciar atributos de objetos em JAVA: objeto->atributo objeto<-atributo atributo.objeto atributo->objeto Correto \_\_\_ é algo que ele tem, \_\_\_\_ Para a Orientação a Objetos, \_\_\_\_ \_\_\_ é algo que ele faz e \_ é o significado obtido pela combinação de suas variáveis internas. método, atributo, estado estado, método, atributo

