



## Teste POO JAVA

[Java POO \[40 Horas\]](#) > [Teste POO JAVA](#)

### Resultados

10 of 10 Perguntas answered correctly

Your time: 00:12:53

Você alcançou 10 de 10 Ponto(s), (100%)

[Clique aqui para continuar](#)

[Restart Teste](#)

[View Perguntas](#)

Sobre a programação orientada a objetos, analise:

- I. Neste tipo de programação, objetos executam ações, mas não suportam propriedades ou atributos.
- II. Uma classe especifica o formato geral de seus objetos.
- III. As propriedades e ações disponíveis para um objeto não dependem de sua classe.
- IV. A tecnologia orientada a objetos permite que classes projetadas adequadamente sejam reutilizáveis em vários projetos.

Está correto o que consta em:

☐ II, III e IV, apenas.



☐ I e II, apenas.

☒ II e IV, apenas.

☐ I, II e III, apenas.

☐ apenas a I

Correto

De acordo com o trecho de código escrito na linguagem JAVA, qual serão respectivamente os valores inteiros impressos?

```
public class Variaveis {  
    public static int x;  
    public int y;  
}  
Variaveis a = new Variaveis();  
Variaveis b = new Variaveis();  
a.y = 5;  
b.y = 6;  
a.x = 1;  
b.x = 2;  
System.out.println(a.y);  
System.out.println(b.y);  
System.out.println(a.x);  
System.out.println(b.x);v
```



☐ 5, 6, 1, 2☐ 5, 5, 1, 1☐ 6, 6, 2, 2☒ 5, 6, 2, 2☐ 6, 6, 1, 2**Correto**

Sobre Programação Orientada a Objetos, analise:

I. O encapsulamento garante que apenas as interfaces necessárias para interação com o objeto estejam visíveis, e atributos internos não sejam acessíveis.

II. O polimorfismo garante que objetos possam herdar métodos e atributos de uma superclasse para a geração de uma nova classe.

III. A herança possibilita que distintas operações na mesma classe tenham o mesmo nome, desde que alterada a assinatura.

Está correto o que se afirma em

☐ III, apenas.☐ II, apenas.

☒ I, apenas.

☐ II e III, apenas.

☐ I, II e III

Correto

Quais são os três pilares da Orientação a Objetos?

☐ classe, atributo e método

☐ abstração, sobrecarga, sobreposição

☒ encapsulamento, herança e polimorfismo

☐ classe, encapsulamento, sobrecarga

☐ método, sobreposição e polimorfismo

Correto

Os autores Booch, Rumbaugh e Jacobson reuniram suas propostas de representação e criaram o(a):



- ☐ **Análise Estruturada**
- ☐ **Projeto Baseado em Objetos**
- ☒ **Linguagem de Modelagem Unificada**
- ☐ **Programação Orientada a Objetos**
- ☐ **Programação Móvel**

**Correto**

Considerando os valores e os tipos de dados em Java, analise as instruções abaixo:

```
final int i = 1;  
System.out.print (i++);
```

A execução dessas linhas vai resultar:

- ☐ **o programa entra em loop**
- ☒ **erro, pois não é possível alterar o valor de uma variável final**
- ☐ **imprime o valor 0**

☐ imprime o valor 1

☐ imprime o valor 2

Correto

Qual das declarações abaixo fará com que a classe Senha não possa ser estendida (herdada)?

☐ private class Senha()

☐ protected class Senha()

☒ final class Senha()

☐ public class Senha()

☐ abstract class Senha()

Correto

Um dos principais aperfeiçoamentos do modelo orientado a objeto do JAVA é o tratamento de todos os objetos como referências ao invés de valores. Identifique a alternativa que possui o formato de referenciar atributos de objetos em JAVA:

☐ objeto->atributo☐ objeto<-atributo☒ objeto.atributo☐ atributo.objeto☐ atributo->objeto**Correto**

Para a Orientação a Objetos, \_\_\_\_\_ é algo que ele tem, \_\_\_\_\_ é algo que ele faz e \_\_\_\_\_ é o significado obtido pela combinação de suas variáveis internas.

☐ método, atributo, estado☐ estado, método, atributo☐ estado, atributo, método☐ atributo, método, herança☒ atributo, método, estado

Correto

Analise a definição a seguir.

```
public class Clock extends Applet implements Runnable
```

A palavra extends é relativa a que conceito no campo da programação Orientada a Objeto?

☐ Polinômio

☒ Herança

☐ Polimorfismo

☐ Abstração

☐ Encapsulamento

Correto

