- Formation : Initiation à l'ingénierie de projet			
Code :	8925		
Libellé :	Initiation à l'ingénierie de projet		
Domaine :	Ingénierie de projet		
URL:	http://www.insavalor.fr/insavalor/catalogue2016-8925-initiation-a-l-rsquo-ing		
Durée :	6 semaines		
Date de début :	JUNE 2016 Visualiser les compétences générales  S M T W T F S 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8 9		
	Modifier la formation Supprimer la formation		

## 3 compétences générales :

Code	Libellé	seuil min	seuil max	nb. compétences spécifiques		
1435	Connaître la démarche projet	5	8	4	$\odot$	8
1526	Organiser les rôles et les objectifs	5	7	2		8
1423	Analyser le projet	6	8	4	$\odot$	8





## 3 compétences générales :

1423

Analyser le projet

6

8

4

Code	Libellé	seuil min	seuil max	nb. compétences spécifiques
	re la démarche projet	5	8	4 🔷 🛭
Code : Libellé : Catégorie : Propriété : Seuil minimum :	1435  Connaître   Ia démarche projet  Connaissance   ▼			Définir  Analyser  Prévoir
Seuil maximum :	8			Organiser
1526 Organiser	les rôles et les objectifs	5	7	2 🛇 🖸

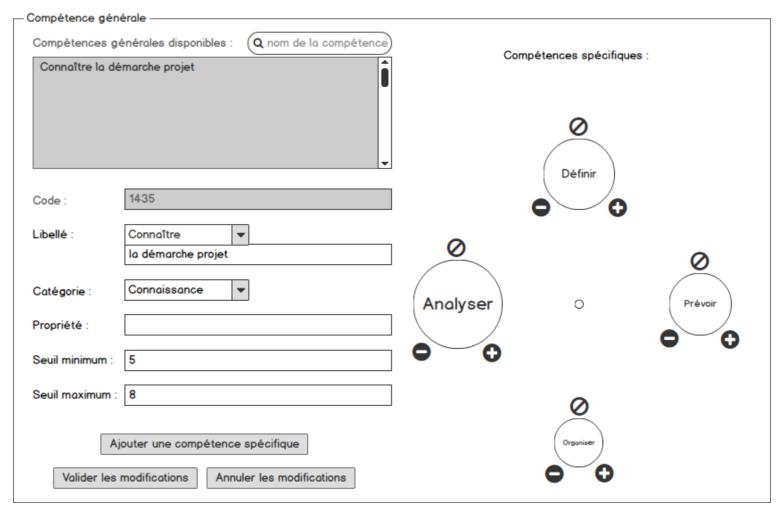
- Formation ———	
Code :	8925
Libellé :	Initiation à l'ingénierie de projet
Domaine :	Ingénierie de projet
URL :	http://www.insavalor.fr/insavalor/catalogue2016-8925-initiation-a-l-rsquo-ing
Durée :	6 semaines
Date de début :	↓ JUNE 2016
	S M T W T F S 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8 9
	★ Annuler les modifications ✓ Valider les modifications

	générales disponibles : Q nom de la compétence démarche projet	Compétences	spécifiques :
	4405	Déf	inir
Code :	1435	0.9	5
Libellé :	Connaître		
	la démarche projet		
Catégorie :	Connaissance	Analyser	Prévoir
Propriété :		0.2	0.2
Seuil minimum	5		
Seuil maximum	n: 8		
	ette compétence   Modifier cette compétence   Revenir à la formation	Organ O.	

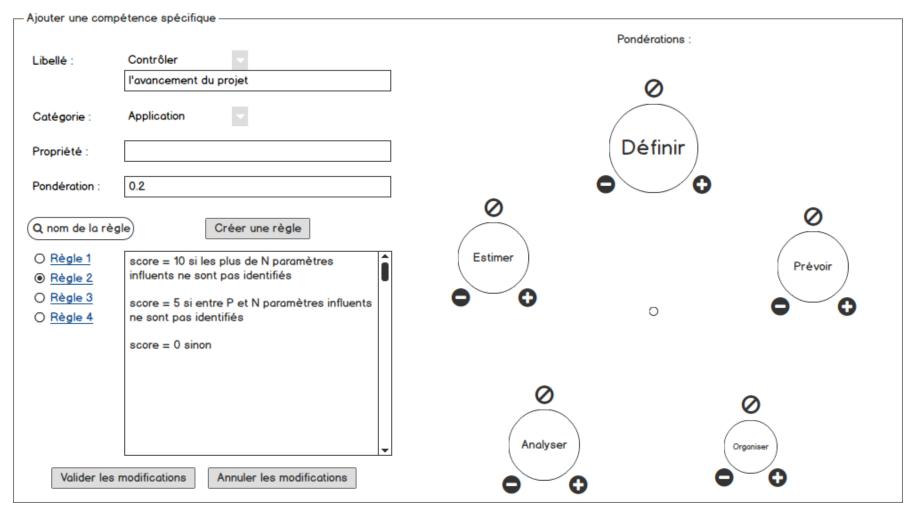
Compétences générales disponibles : Q nom de la compétence  Connaître la démarche projet		Co	mpétences spécifique	es:
Code:	1435		Définir	
.ibellé :	Connaître  la démarche projet			
Catégorie : Propriété :	Connaissance	Analyser	•	Prévoir
Seuil minimum	5			
Seuil maximun	n: 8			
	te compétence Retirer cette compétence de la formation	on	Organiser	

Formation —				
Compétences générales disponible	Compétences générales disponibles : Q nom de la compétence		Compétance enécifiques :	
Connaître la démarche projet			Compétences spécifiques :	
Code: 1435			Libellé : Définir les buts et la problématique Catégorie : Connaissance Propriété : Pondération : 0.2	
oue.			ronderation . v.2	
Libellé : Connaître				
la démarche proj	et			
Catégorie : Connaissance		Analyser	•	Prévoir
Propriété :			1	
Seuil minimum : 5				
Seuil maximum : 8				
Supprimer cette compétence	e Revenir à la formation		Organiser	

Compétence gén	èrale	
	énérales disponibles : (Q nom de la compétence)	
Connaître la dé	émarche projet	Compétences spécifiques :
Code :	1435	Définir
		• •
Libellé :	Connaître ▼ la démarche projet	0 0
Catégorie :	Connaissance ▼	Analyser O Prévoir
Seuil minimum :	5	0 0
Seuil maximum :	8	Ø
	jouter une compétence spécifique  modifications  Annuler les modifications	Organiser

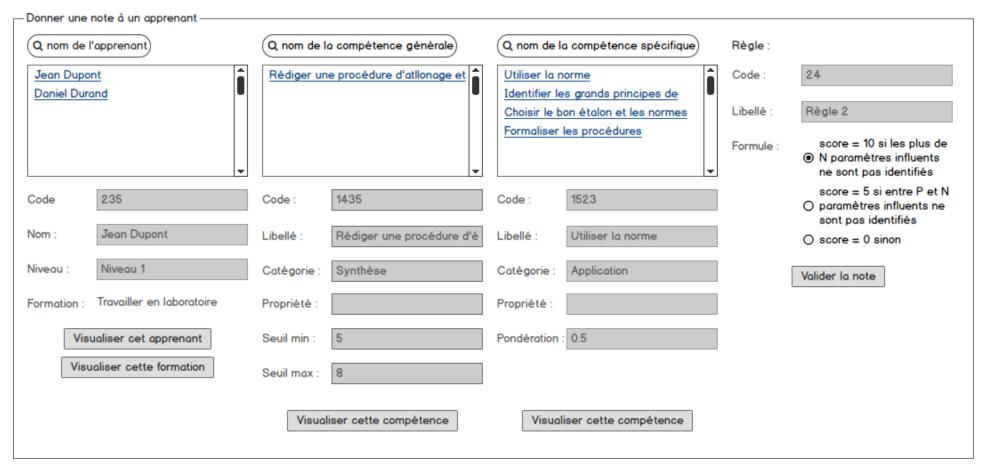


– Compétence gér	nérale	
	générales disponibles : (Q nom de la compétence)	
Connaître la d	émarche projet	Compétences spécifiques :
		( Analyser )
Code :	1435	
Libellé :	Connaître <b>▼</b>	•
	la démarche projet	
Catégorie :	Connaissance ▼	0
Propriété :		
Seuil minimum :	5	0
Seuil maximum	: 8	Organiser Prévoir
	Ajouter une compétence spécifique s modifications Annuler les modifications	



Compétence spé	ecitique		
Code :	1523	Règles :	
Libellé :	Définir les buts et la problématique	○ Règle 1 ② Règle 2 ○ Règle 3	score = 10 si les plus de N paramètres influents ne sont pas identifiés
Catégorie :	Connaissance	O Règle 4	score = 5 si entre P et N paramètres influents ne sont pas identifiés score = 0 sinon
Propriété : Pondération :	0.2	]	
		1	
			_
	Modifier la comp	étence Supprimer	cette compétence

Code :	1523	Règles :	Q nom de la règle
Libellé :	Définir les buts et la problématique	O Règle 1  Règle 2 O Règle 3	score = 10 si les plus de N paramètres influents ne sont pas identifiés score = 5 si entre P et N paramètres influents ne sont pas
Catégorie :	Connaissance	○ Règle 4	identifiés score = 0 sinon
Propriété :			score = 0 sinon
Pondération :	0.2		



— Apprenant ——		
Apprendit		Compétences générales :
Code :	235	Analyser
Nom :	Jean Dupont	<u></u>
Niveau :	Niveau 1	
Formation :	Initiation à l'ingénierie de projet	
	Visualiser la formation	
	Supprimer cet apprenant	
		<u>Connaître</u> <u>Définir</u>

