

A portrait of a young man with curly brown hair, wearing a dark green hoodie, making a peace sign with his right hand. The background is blurred, showing other people in a social setting.

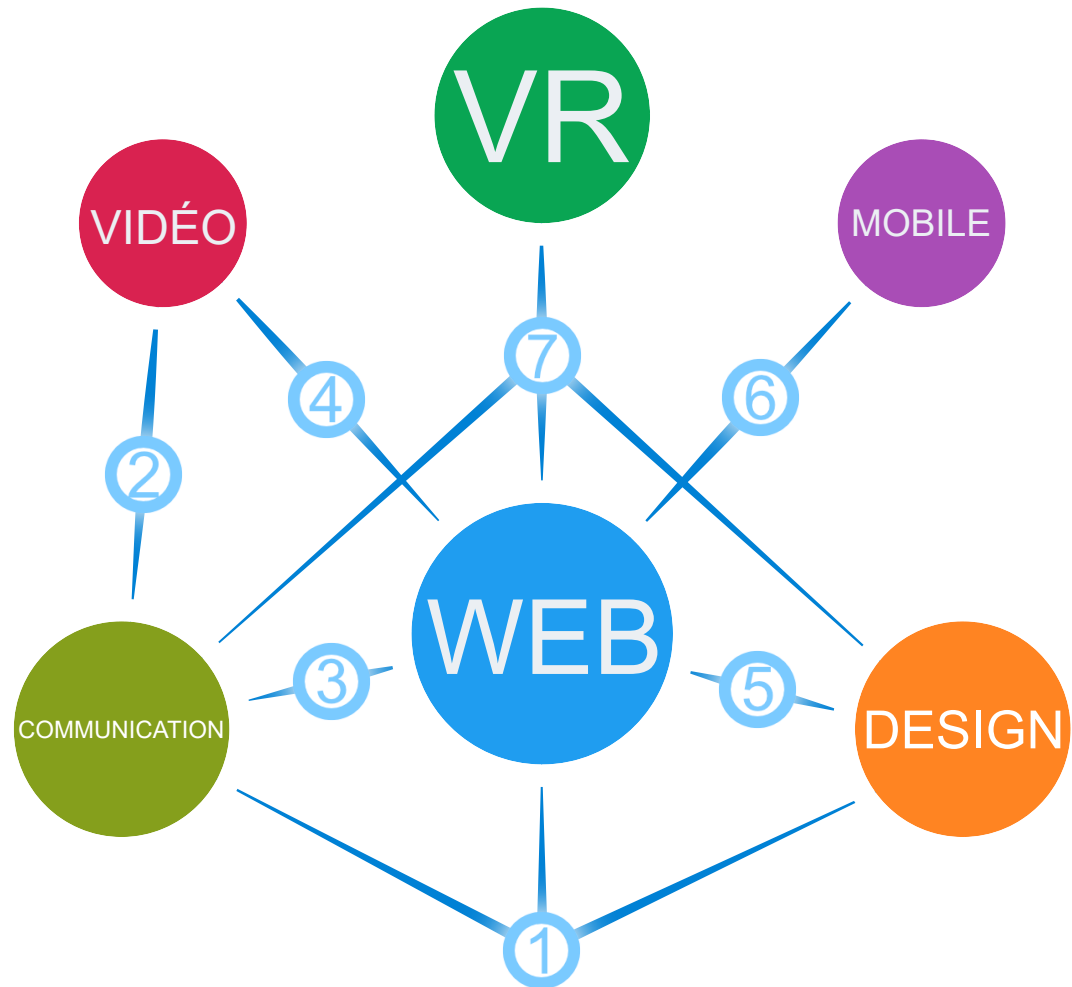
# PORTFOLIO

——— Arthur Mougin ———

D'un apprenti  
développeur web

# Menu

- ①: Kwaibu  
Projet collectif Semestre 2
- ②: 50 ans de l'iut  
Interview vidéo
- ③: Campus Sport  
Projet collectif Semestre 3
- ④: MMI SCARE  
Vidéo interactive
- ⑤: Stanley Kubrick  
Boss S3
- ⑥: Somnum  
Projet collectif Semestre 4
- ⑦: Premium Innovation  
Stage Semestre 4



# KWAIBU ● ● ●

Ce projet collectif est un travail de création de marque à partir d'un sujet donné. J'ai participé au design et à la communication. Je me suis principalement focalisé sur l'intégration et développement du site web dynamique mobile en HTML, CSS, JS, PHP et SQL. À cela s'ajoute la conception de la base de données. (jan-juin 2017)



## ● ● 50 ans de l'IUT



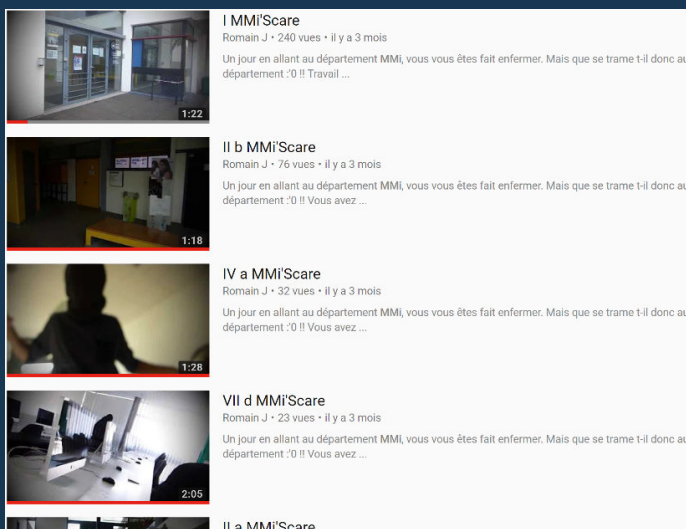
Durant deux semaines, nous avons préparé et filmé des interviews en salle et sur micro-trottoir. Après cela, nous avons réalisé le montage pour la diffusion des clips vidéo le jour des 50 ans de l'iut de Belfort Montbéliard. (2016 - 2017)

# CAMPUS SPORT ● ●

Ce projet consistait à créer un site web à partir d'une commande réelle. J'ai géré une équipe composée d'un designer et d'un communicant. En plus de cela, j'ai intégré le design réalisé en un thème wordpress qui a put être déployé temporairement. (sept-déc 2017)



# ● ● MMI SCARE



Travail audiovisuel de groupe : nous avons écrit une vidéo interactive pour Youtube. À trois, nous avons tourné et filmé ceci tout en étant acteurs.v (sept-déc 2017)

url : [youtu.be/9t3Giz1UGzc](https://youtu.be/9t3Giz1UGzc)

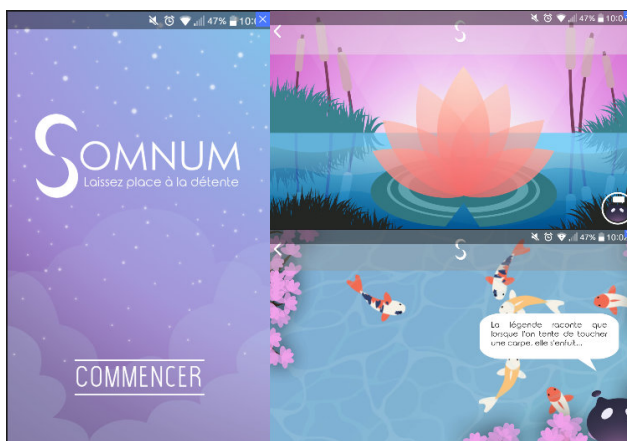


# STANLEY KUBRICK ●●

Cet examen d'une durée de deux jours consiste en : le design et le développement d'un site responsive avec angularjs et IMDB. ( sept-dec 2017)



# ●● SOMNUM



En groupe, nous avons développé une application pour aider les gens à se détendre. Ma partie consistait à développer quelques mini-jeux et à transformer un code statique en application web avec Angularjs et Phonegap. (jan-fév 2018)

url : [bit.ly/SOMNUM-presentation](http://bit.ly/SOMNUM-presentation)

[bit.ly/SOMNUM-versionspubliques](http://bit.ly/SOMNUM-versionspubliques)



# PREMIUM INNOVATION



Durant ce stage, j'ai designé un site web que j'ai ensuite intégré sous wordpress. De plus, j'ai réalisé une bulle de réalité virtuelle pour présenter les différents aspects de l'Industrie 4.0. (fév-mars 2018)

url :

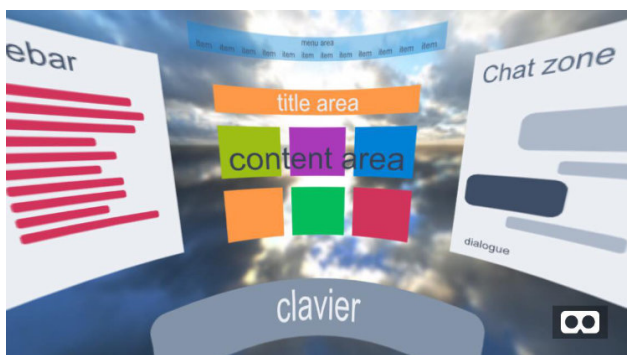
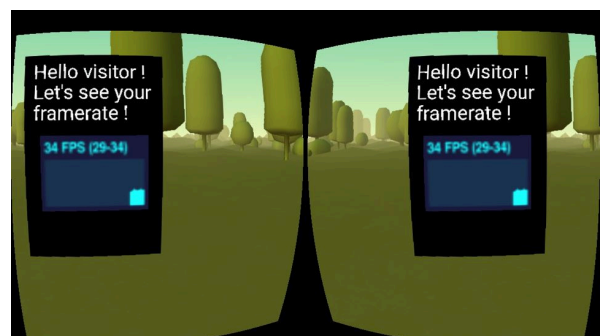
[bit.ly/premiuminnovation](http://bit.ly/premiuminnovation)



## MES PROJETS ANNEXES

Au cours de la saison actuelle, j'ai pris le temps de bricoler sur certains sujets, en particulier la réalité virtuelle pour le web. (framework : Aframe.io)

url : [bit.ly/fpswebvr](http://bit.ly/fpswebvr)



Ces expérimentations m'ont amené à tester le design en réalité virtuelle... c'est encore en développement.

url : [bit.ly/designvr](http://bit.ly/designvr)

