

# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO







### ESTRUTURA DE DECISÃO

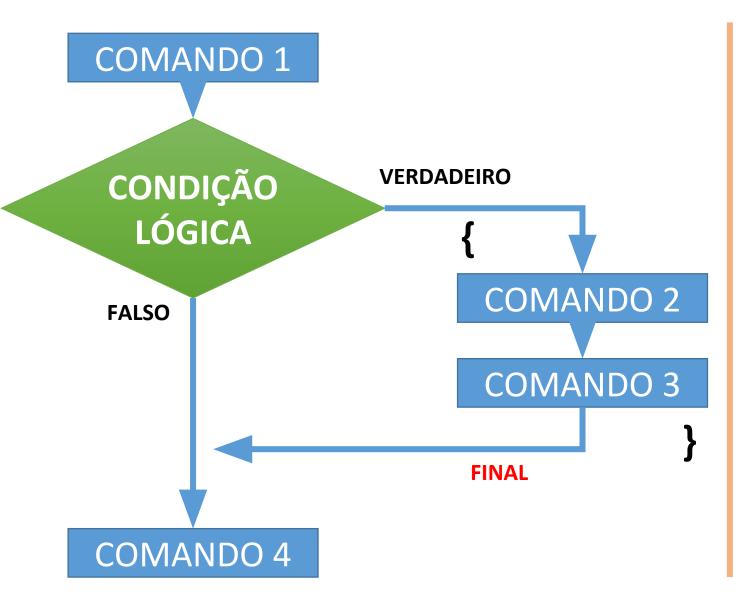
A partir de uma expressão lógica altera o fluxo de execução do programa.



Prof. Sílvio do Monte



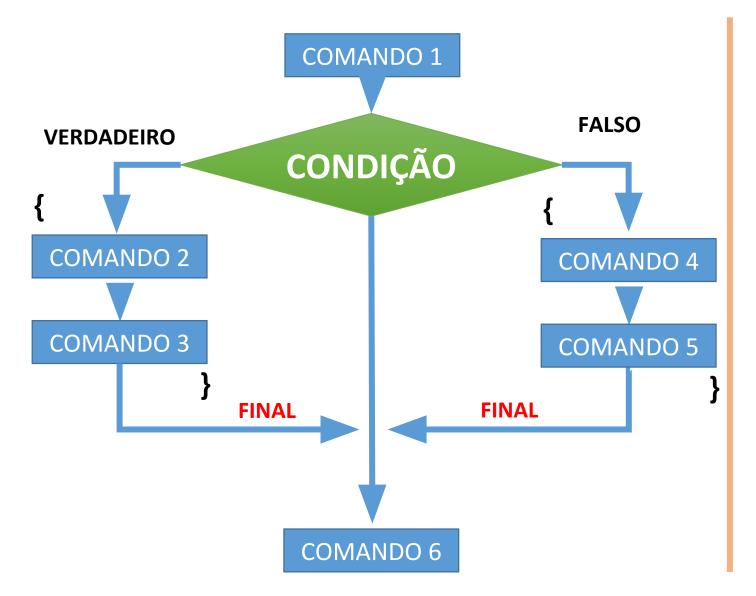
#### ESTRUTURA DE DECISÃO SIMPLES



```
real nota = 7
se (nota >= 7)
{
    escreva("Aprovado!")
}
```



#### ESTRUTURA DE DECISÃO COMPOSTA



```
real nota = 7
se (nota >= 7)
   escreva("Aprovado!")
} senão
   escreva("Reprovado!")
```

Prof. Sílvio do Monte



#### ESTRUTURA DE DECISÃO ENCADEADA

```
se (EXPRESSÃO LÓGICA)
  Instruções
senao se (EXPRESSÃO LÓGICA)
   Instruções
senao
   Instruções
```



## ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

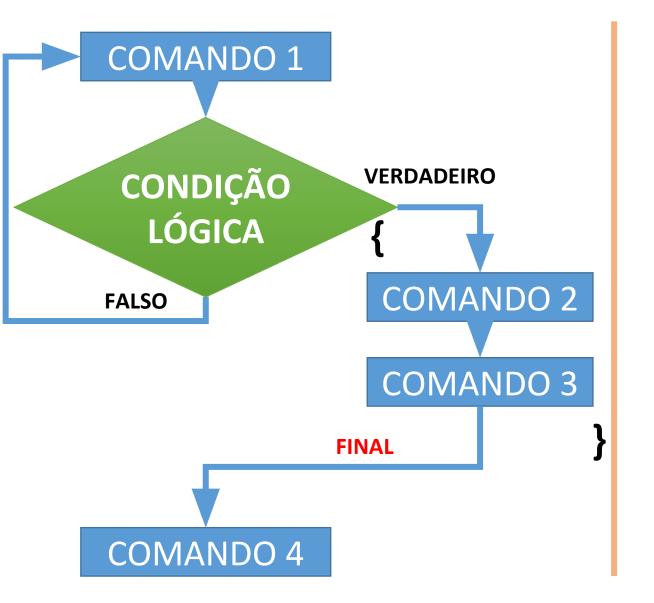
A partir de uma estrutura, parte do código se repete definida ou indefinidamente.



Prof. Sílvio do Monte



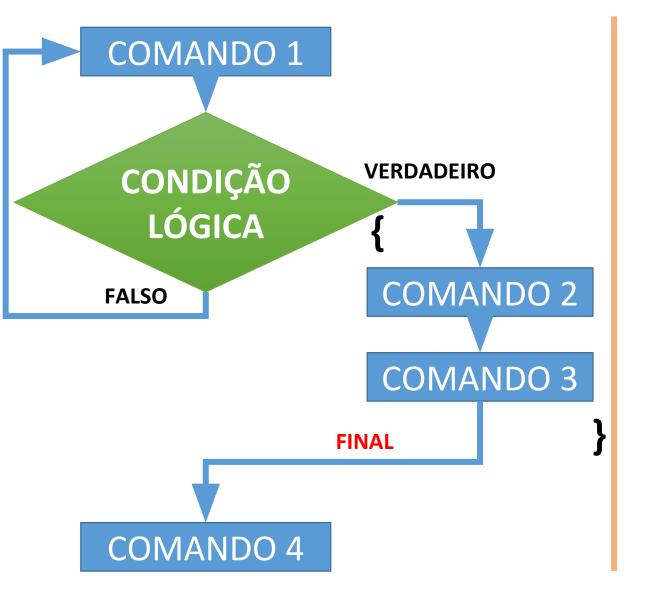
## ESTRUTURA DE REPETIÇÃO INDEFINIDA WHILE



```
logico eSport = falso
enquanto(eSport == falso){
escreva("Você é rubronegro? Digite 1 - SIM OU 2 - NAO ")
inteiro resposta
leia(resposta)
se (resposta == 1)
    eSport = verdadeiro
    escreva("Valeu Rubronegro \n")
senao escreva("Vire rubronegro que sai! \n")
```



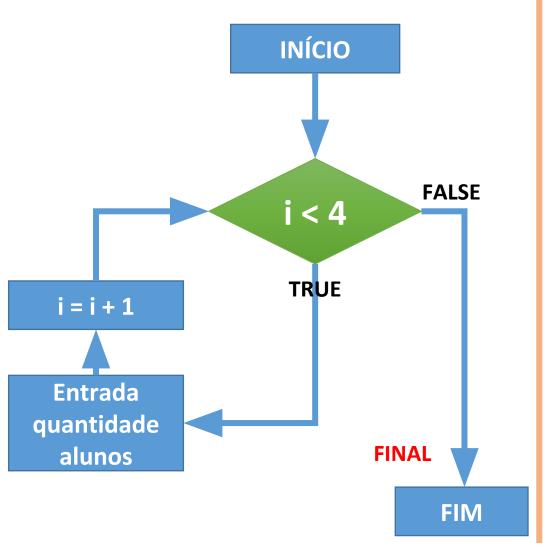
### ESTRUTURA DE REPETIÇÃO INDEFINIDA DO-WHILE



```
logico eSport = falso
faca {
escreva("Você é rubronegro? Digite 1 - SIM OU 2 - NAO ")
inteiro resposta
leia(resposta)
se (resposta == 1)
    eSport = verdadeiro
    escreva("Valeu Rubronegro \n")
senao escreva("Vire rubronegro que sai! \n")
enquanto(eSport == falso)
                             Prof. Sílvio do Monte
```



### ESTRUTURA DE REPETIÇÃO DEFINIDA



inteiro total Alunos = 0, aluno Curso

```
para(inteiro i=0; i < 4; i++)
{
    escreva("Quantos alunos no curso: ")
    leia(alunoCurso)
    totalAlunos = totalAlunos + alunoCurso
}</pre>
```

escreva("O total de alunos: " + totalAlunos)



#### **ACUMULADOR | CONTADOR**

inteiro totalAlunos=0, alunoCurso, contador = 1 **para(inteiro i=0; i < 4; i++)** escreva("Quantos alunos no curso: " + contador + ":") leia(alunoCurso) to:alAlunos = totalAlunos + alunoCurso contador = contador + 1