

Especificação do trabalho de Arquitetura de Computadores 2017/2
Wilian Hisatugu/ Icaro Honorato

Escrever um programa em linguagem de montagem (NASM) que execute as quatro operações básicas de uma calculadora para números reais. A entrada e saída de dados pode ser feita através de chamadas das funções printf e scanf da linguagem C. O resultado de uma operação passa a ser o primeiro operando da operação seguinte, assim como ocorre uma calculadora comum. O programa termina quando o for digitado um operando vazio. Os números aceitos pela calculadora devem ter ao menos 8 dígitos.

Deve ser entregue um tutorial em formato **pdf** a respeito do trabalho realizado e de uso do programa em formato de artigo IEEE. O código original (arquivo .asm) deve ser enviado juntamente.

As seções obrigatórias são as seguintes:

Resumo

Introdução

Descrição do programa

- Explicar como cada operação foi feita (explicação de código, apresentando também um fluxograma do programa)

- Uma tabela com as instruções utilizadas (tipo, o nome da operação e descrição)

Como utilizar o programa:

- Requisitos (por exemplo, arquitetura 32 bits ou 64 bits)

- Restrições de uso

- capacidades.

Bibliografia