

REGRAS GERAIS

- Trabalho em grupo, referente à disciplina de Programação II
- O conteúdo a ser avaliado neste trabalho inclui: Estruturas Condicionais, Estruturas de Repetição, Estruturas de Dados Homogêneas e Estruturas de Dados Heterogêneas.
- O trabalho está descrito em REGRAS GERAIS E REGRAS ESPECÍFICAS.
- O último tópico trata das REGRAS DE ENTREGA DO TRABALHO.

REGRAS GERAIS

1) Descrição: Para controle dos veículos em uma determinada cidade, a Secretaria de Transportes criará o seguinte registro exigindo que todos os veículos possuam todas as informações cadastradas:

Veículo	Nome do Proprietário
	Número do Chassi
	Modelo do Veículo
	Marca
	Cor
	Combustível
	Ano de Fabricação
	Placa
L	I .



2) Além disso, os funcionários da Secretaria de Transporte precisam realizar algumas ações neste registro. Um menu numérico de ações foi modelado da seguinte forma: Cada ação possui um número correspondente. Quando o funcionário desejar executar determinada ação, deverá digitar seu número correspondente. O menu numérico de ações é exibido abaixo:

Menu Numérico de Ações Sobre o Registro Veicular	
1	Inserir novo veículo no sistema.
2	 Imprimir: Quantidade de veículos cadastrados. Todas as informações de todos os veículos cadastrados.
3	Remover Veículo do sistema, utilizando como chave de identificação seu número de chassi.
4	Informar a marca, e dois anos de fabricação. Imprimir todos os carros que possuem a cor informada, estando entre os anos de fabricação informados.
5	Imprimir informações de um, ou mais, veículo(s) pertencentes a um proprietário. OBS.: A chave de busca é o nome do proprietário.
6	Encerrar o programa.



REGRAS ESPECÍFICAS

- 1) O número de veículos a serem cadastrados não foi informado, logo, é necessário solicitar tal informação.
- O menu e as operações referentes a ele devem estar contidos em uma estrutura de repetição que garanta a repetitiva execução até que o usuário informe a opção
 Conforme visto em sala, na nossa primeira prova, a estrutura mais adequada para este fim é Do While.

3) Regras para as variáveis:

Variável/Tipo	Tamanho	Ação
Nome do Proprietário/char	Tamanho máx. = 70 caracteres	Permitir nomes apenas dentro do limite.
Número do Chassi/char	Tamanho máx. = 17 caracteres	Permitir chassis apenas dentro do limite
Modelo do Veículo/char	Tamamanho máx. = 20 caracteres	Permitir modelos apenas dentro do limite
Marca/char	Tamanho máx. = 15 caracteres	Permitir marcas apenas dentro do limite
Cor/char	Tamanho máx. = 20 caracteres	Permitir cores apenas dentro do limite.
Combustível/char	Tamanho máx. = 10 caracteres	Permitir combustível apenas dentro do limite.
Ano de Fabricação/int	Modelo de ano: NNNN Ano mínimo: 1980 Ano máximo: 2017	Garantir que seja um ano válido e dentro do modelo.
Placa/char	Modelo : 'LLLNNN' L = letras , N = numeros	Garantir que as placas sigam o modelo.

4) Funções que podem ser utilizadas para o desenvolvimento do trabalho.

Nome da Função	F	Guncionalidade
strlen(str)	Retorna a quantidade de caracteres que uma string possui.	



strcpy(str1,str2)	Cópia o conteúdo de str2 para str1.
1 1	Informa: 0 se str1 é igual à str2, <0 se o str1 for menor que str2 e >0 se str1 for maior que str2.

5) A tabela ASCII, que acompanha este documento, poderá ser utilizada como ferramenta auxiliar no desenvolvimento do trabalho. (As páginas necessárias, da tabela ASCII, para a realização deste trabalho são 2, 3 e 4).

6) Regras para as ações do Menu:

Ação	Regras
Estrutura do Menu	Uso da estrutura Switch Case
Inserir novo veículo no sistema	Caso não haja espaço no vetor para inserir mais carros, deve ser exibida a seguinte mensagem: 'Espaço de armazenamento completo'. Ao inserir um novo veículo, deve-se atualizar a quantidade de veículos cadastrados.
 Imprimir: Quantidade de veículos cadastrados. Todas as informações de todos os veículos cadastrados. 	Utilizar as estruturas de repetição aprendidas para realizar a impressão das informações.
Remover Veículo do sistema, utilizando como chave de identificação seu número de chassi.	Atualizar quantidade de veículos cadastrados. Remover todas as informações referentes ao veículo registrado, substituindo-as pelos valores padrão: Strings - "NULL" idade e salario - 0 sexo - '0'
Informar a marca, e dois anos de fabricação. Imprimir todos os carros que possuem a cor informada, estando entre os anos de fabricação informados.	Percorrer o(s) vetor(es) utilizando de estruturas de repetição e condição para filtrar as informações.
Imprimir informações de um, ou mais, veículo(s) pertencentes a um proprietário. OBS.: A chave de busca é o nome do proprietário.	Utilizar estruturas de repetição e condição para a impressão das informações solicitadas.