# Linguagens Formais e Autômatos Linguagem de Programação - Python

Wellerson P. de Jesus<sup>1</sup>, Cássio P. Cândido<sup>1</sup>, Luis H. G. Valim<sup>1</sup>, Hádamo da S. Egito<sup>1</sup>, Thiago Jr. Capetini<sup>1</sup>

¹Centro Universitário Norte do Espírito Santo
 Universidade Federal do Espírito Santo (UFES)
 BR-101 – São Mateus – ES – Brasil
 Departamento de Computação e Eletrônica

wellerson.prenholato@gmail.com, cassiocandido@live.com,
 hadamoegito@hotmail.com, henriquegundes@outlook.com,
 thiagoj.rcapetini@hotmail.com

**Resumo.** Trabalho realizado na disciplina de Linguagens Formais e Autômatos por alunos do curso da Ciência da Computação com ajuda do Prof. Henrique Monteiro Cristovão no período 2018/1, na qual consiste basicamente em elaborar um Scanner (Analisador Léxico) e um Parser (Analisador Sintático) para o Subconjunto da Linguagem de Programação Python.

Palavras-chave: python, autômatos, scanner, parser.

### 1. Trabalho Computacional

#### 1.1. Gramática Livre de Contexto - Versão 1.0

```
\begin{array}{l} \operatorname{programa} \to \operatorname{listaDeComando} \mid \lambda \\ \operatorname{listaDeComando} \to \operatorname{comando} \operatorname{listaDeComando} \mid \lambda \\ \operatorname{comando} \to \operatorname{if} \mid \operatorname{while} \mid \operatorname{for} \mid \operatorname{atribuicao} \\ \operatorname{for} \to <\operatorname{FOR} > \operatorname{condicional} \\ \operatorname{if} \to <\operatorname{IF} > \operatorname{condicional} \\ \operatorname{while} \to <\operatorname{WHILE} > \operatorname{condicional} \\ \operatorname{condicional} \to \operatorname{expressao} \operatorname{finalizador} \\ \operatorname{finalizador} \to <\operatorname{PP} > <\operatorname{NEWLINE} > \\ \operatorname{expressao} \to <\operatorname{AP} > \operatorname{expressao} <\operatorname{FP} > \\ \mid <\operatorname{OPLOGUN} > \operatorname{expressao} \\ \mid \operatorname{expressao} \operatorname{operador} \operatorname{expressao} \\ \mid <\operatorname{VARIAVEL} > \\ \mid <\operatorname{NUM} > \\ \mid <\operatorname{OPUNBIN} > <\operatorname{NUM} > \\ \mid <\operatorname{OPUNBIN} > <\operatorname{NUM} > \\ \mid \lambda \\ \end{array}
```

```
operador \rightarrow < OPARITBIN >
            | < OPRELBIN >
             | < OPLOGBIN >
atribuicao \rightarrow < VARIAVEL > < IGUALDADE > expressao < NEWLINE >
1.2. Gramática Livre de Contexto - Versão 2.0
programa \rightarrow listaDeComando \mid \lambda
listaDeComando \rightarrow comando \ listaDeComando \ | \ \lambda
comando \rightarrow if \mid while \mid for \mid atribuicao
for \rightarrow < FOR > condicional
if \rightarrow < IF > condicional
while \rightarrow < WHILE > condicional
condicional \rightarrow expressao\ finalizador
finalizador \rightarrow < PP >< NEWLINE >
expressao \rightarrow \langle AP \rangle expressao \langle FP \rangle expop
             | < OPLOGUN > expressao expop
              < VARIAVEL > expop
              < NUM > expop
              < OPUNBIN > < NUM > expop
              \lambda
```

atribuicao  $\rightarrow$  < VARIAVEL > < IGUALDADE > expressao < NEWLINE >

 $expop \rightarrow operador \ expressao \ expop \mid \lambda$ 

| < OPRELBIN >| < OPLOGBIN >| < OPUNBIN >

operador  $\rightarrow$  < OPARITBIN >

#### 2. Tokens

```
< NEWLINE > \rightarrow Quebra\ de\ linha
< FOR > \rightarrow Comando For
\langle IF \rangle \rightarrow Comando\ If
< WHILE > \rightarrow Comando\ While
< ESPACO > \rightarrow Espaço\ em\ Branco
\langle PP \rangle \rightarrow:
\langle AP \rangle \rightarrow
\langle FP \rangle \rightarrow (
< VARIAVEL > \rightarrow (a | b | ... | z | A | B | ... | Z) (a | b | ... | z | A | B | ... | Z | _ - | 0 | 1 | ... | 9)^*
\langle OPLOGBIN \rangle \rightarrow (\&\& | ||)
\langle OPLOGUN \rangle \rightarrow (! \mid not)
< OPARITBIN > \rightarrow (* | // | / | ** | \%)
\langle OPRELBIN \rangle \rightarrow ( > | < | > = | < = | is )
< ATRIBUICAO > \rightarrow =
\langle OPUNBIN \rangle \rightarrow (+ |-)
\langle NUM \rangle \rightarrow (\langle OPUNBIN \rangle)? ((0 | 1 | ... | 9)^{+} (.)? (0 | 1 | ... | 9)^{*}))
               | (\langle OPUNBIN \rangle)? ((0 | 1 | ... | 9)* (.)? (0 | 1 | ... | 9)^+))
```

## 3. Representação Gráfica - Máquina de Moore

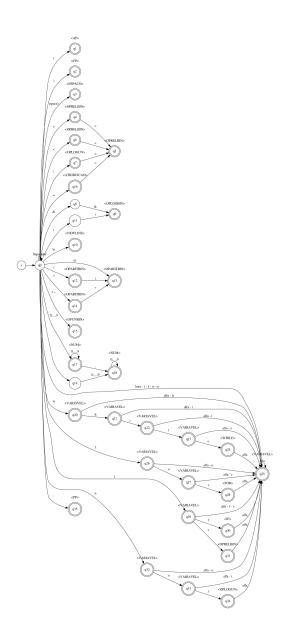


Figura 1. Máquina de Moore

#### Sabendo que:

$$alfa \rightarrow (letra \cup digito)$$

$$letra \rightarrow (a \mid b \mid ... \mid z \mid A \mid B \mid ... \mid Z \mid _{-})$$

$$digito \rightarrow (0 \mid 1 \mid ... \mid 9)$$

### 4. Referência Bibliográfica

[1] CRISTOVÃO, Henrique Monteiro. Linguagens Formais e Autômatos: Notas de Aula. Disponível em: <a href="https://docs.google.com/document/d/1FEqOspZZu32XAMCs7YktZX2AM-Elzf67q-sDTRLoOU8/edit">https://docs.google.com/document/d/1FEqOspZZu32XAMCs7YktZX2AM-Elzf67q-sDTRLoOU8/edit</a> Acesso em: 19 de julho de 2018.