

Imagem

PImage foto;

void setup () {

size(326,408);

foto = loadImage("Fabio.jpg");

}

void draw () {

image(foto, 0, 0, foto.width/2, foto.height/2);

int [][] mat= new int [foto.height][foto.width/2];

int a=0;

for (int i = 0; i < foto.height; i++) {

for(int j=0; j< foto.width/2; j++){

mat[i][j] = a;

a++;

}

}

a=0;

loadPixels();

for (int i=0; i<foto.height; i++){

for(int j=0; j<foto.width/2; j++){

pixels[mat[foto.height-i-1][j]] = pixels[mat[i][j]];

a++;

}

}

updatePixels();

}