



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Desenvolvedor Full Stack Python

Conhecendo o jQuery

# jQuery

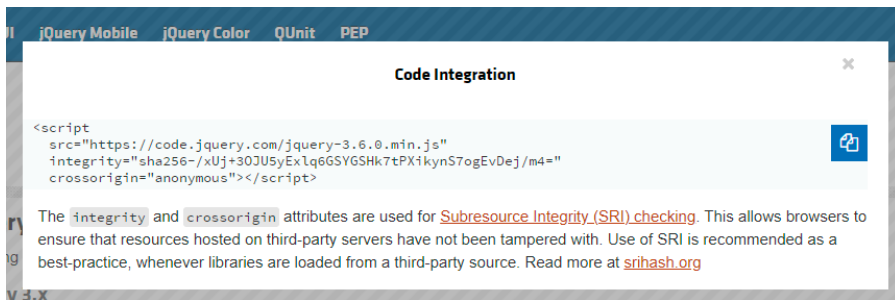
Para começarmos a utilizar o jQuery precisamos inclui-lo em nossa página HTML.

Para fazer isso temos dois caminhos: **via CDN (Content Delivery Network) e salvando o script na pasta do nosso projeto.**

## Via CDN:

Podemos utilizar um servidor de terceiros que já armazenaram o arquivo do jQuery e simplesmente copiar o endereço do arquivo para o atributo **src** da tag script.

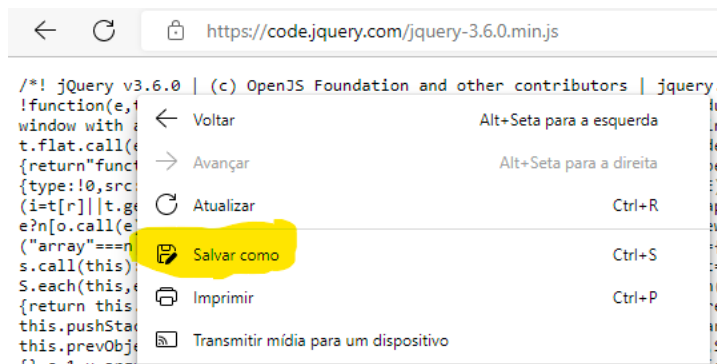
## jQueryCDN



# jQuery

A segunda forma, consiste em baixar o arquivo para a pasta do projeto.

Para fazer isso, podemos simplesmente abrir o link do arquivo no navegador e com o botão direito do mouse clicar em “Salvar como”:



Assim temos maior controle sobre as dependências do nosso projeto e seremos responsáveis por manter este arquivo disponível.

# jQuery

Com o jQuery devidamente incluído em nosso projeto, é necessário seguir uma regra antes de usá-lo.

Todo código que depender do jQuery deverá estar envolvido entre a função:

```
$(document).ready(function() {  
  // código que depende do jQuery  
});
```

Essa função garante que utilizaremos os recursos do jQuery apenas quando todos os recursos da nossa página HTML estiverem baixados.

# jQuery

O jQuery simplifica algumas tarefas básicas que realizamos com o JavaScript, como a seleção de elementos, o gerenciamento de eventos e até mesmo nos ajuda com algumas animações e efeitos básicos.

Para selecionar um elemento com o jQuery escrevemos:

`$("seletor")` – onde o seletor pode ser uma `.classe`, `#ID`, nome de uma tag ou consulta mais refinada como: `$("input[type=number")`

# jQuery

Para adicionarmos um evento a um elementos escrevemos:

```
$("#seletor").evento(function() {});
```

ou

```
$("#seletor").on("nome do evento", function() {});
```

E dentro do bloco `function(){ ... }` escrevemos nosso código JavaScript, que será executada a cada vez que o evento for disparado. Exemplos:

```
$("#nome_completo").change(function() {});  
    .keyup  
    .click // para a tagbutton  
    .submit// para a tagform  
    .focus  
    .blur  
    .mouseover  
    .mouseout
```

# jQuery

Podemos aplicar algumas animações simples com o jQuery, através das funções:

```
$("seletor").fadeIn( )  
                .fadeOut( )  
                .slideUp( )  
                .slideDown( )  
                .slideToggle( )  
                .show( )  
                .hide( )  
                .toggle( )
```

Todas as funções acima aceitam como parâmetro uma duração em milissegundos para executar o efeito.

# jQuery

O jQuery facilita a manipulação do DOM, nos ajudando a inserir elementos. Podemos obter o valor de qualquer atributo e configura-lo através da função:

```
$("#seletor").attr("atributo", "valor")  
$("#input").attr("value", "novo valor")
```

Podemos adicionar um elemento ao final de um contêiner através da função `append` e `appendTo`:

```
$("#ul").append("<li>Novo item</li>")  
$("#<li>Novo item</li>").appendTo(".minha-lista")
```

Com o `append`/`appendTo` adicionamos o novo elemento ao final da lista, caso desejarmos adicionar no começo usaríamos as funções:

```
$("#ulli:first-child").before("<li>Novoitem</li>")  
$("#<li>Novoitem</li>").insertBefore("ulli:first-child")
```