

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - 2024/1

Luiz Fernando Souza / Quitéria Danno

Aula 05 – Exercícios para entrega

Crie uma controller chamada **PersonagensExercicioController** copie a lista da controller usada em aula, conforme abaixo. E construa os seguintes métodos testando a execução no postman:

- a) Método do tipo Get com a rota GetByNome que selecione um personagem de acordo com o nome digitado e que caso não encontre retorne a mensagem NotFound informando formalmente na resposta da requisição.
- b) Método do tipo *Post* com rota **PostValidacao** que <u>não</u> permita que um Personagem seja adicionado tendo o valor de defesa menor que 10 ou inteligência maior que 30. Deve retornar um BadRequest caso esse dado seja enviado na requisição.
- c) Método do tipo *Post* com rota **PostValidacaoMago** que <u>não</u> permita que um personagem do tipo Mago seja incluído com inteligência menor que 35. Deve retornar um BadRequest caso esse dado seja enviado na requisição.
- d) Método do tipo *Get* com rota **GetClerigoMago** que remova os personagens que são cavaleiros, exiba a lista decrescente por *PontosVida*.
- e) Método do tipo Get com rota **GetEstatisticas** e exiba a quantidade de personagens da lista e qual o somatório de inteligência dos personagens.
- f) Método do tipo Get com rota GetByClasse que selecione a lista de personagens de acordo com o id da classe informada na requisição.