



---

### **Aula 11 – Atividade – Desenvolvimento de métodos nas Controllers**

- (1) Criar um método Put com rota “AlterarSenha” na classe **UsuariosController.cs** que criptografe e altere a senha do usuário no banco e faça com que ele consiga autenticar.
- (2) Criar um método Get para listar todos os Usuarios na classe **UsuariosController.cs**
- (3) Na classe **UsuariosController.cs**, altere o método autenticar para que na linha anterior ao “return Ok, a propriedade data de acesso do objeto “*usuario*” seja alimentada com a data/hora atual e salve as alterações no Banco via EF.
- (4) Inserir no método GetSingle da controller de personagem uma forma de exibir o usuário que o personagem pertence. Using de System.Collections.Generic.
- (5) Criar um método na classe **PersonagemHabilidadesController.cs** que retorne uma lista de PersonagemHabilidade de acordo com o id do personagem passado por parâmetro. Using de System.Collections.Generic e System.Linq
- (6) Criar um método na classe **PersonagemHabilidadesController.cs** que retorne uma lista de Habilidades com a rota chamada GetHabilidades.
- (7) Criar um método na controller **PersonagemHabilidadesController.cs** que remova os dados da tabela PersonagemHabilidades. Esse método terá que ser do tipo Post (com rota chamada **DeletePersonagemHabilidade**) pelo fato de ter que receber o objeto como parâmetro, contendo o id do personagem e da habilidade. Use o *FirstOrDefaultAsync* que exige o using System.Linq.

### **Como deverá ser a entrega**

Você deverá testar as ações e a entrega deverá ser os prints obtidos em cada uma das operações citadas acima no Postman. Você pode juntá-los todos num documento PDF para anexar na atividade.