**Kahoot**

1. **Do que depende o tamanho do mapa de bits?**

**(F)**Do maior espaço livre encontrado pelo gerenciador de memória.

**(V)**Dos tamanhos da memória e da unidade de alocação.

**(F)**Da quantidade de unidades divididas na memória.

**(F)**Da capacidade do gerenciador de memória.

1. **Qual algoritmo faz uma busca em toda a lista, do início ao fim, e escolhe o menor espaço livre que seja adequado?**

**(F)**Quick fit

**(V)**Best fit

**(F)**First fit

**(F)**Worst fit

1. **Qual das opções representa de forma correta a hierarquia de memória partido da base ao topo?**

**(F)**Memória Principal, Memória cache, Registradores, Memória auxiliar

**(F)**Memória auxiliar, Registradores, Memória cache, Memória Principal

**(F)**Memória auxiliar, Memória Principal, Registradores, Memória cache

**(V)**Memória auxiliar, Memória Principal, Memória cache, Registradores

1. ***Sobre Registradores Base e Registradores Limite:*** Uma solução que consiste em realocação dinâmica.

**R:** True

1. **Sobre troca de processos (Swapping), assinale a alternativa que NÃO está correta:**

**(V)**Uma solução que consiste em realocação dinâmica

**(F)**O sistema escolhe o processo que irá utilizar a CPU nos próximos instantes

**(F)**Visa dar maior taxa de utilização à memória principal e resolver o problema

**(F)**Pode levar à queda de desempenho por excesso no acesso à memória secundária