

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON1

0 / 0

Como **participante**

Eu quero **me cadastrar no sistema**
Para que **eu possa se envolver**
em jogos

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON5

0 / 0

Como **docente**

Eu quero **vincular participantes a**
um jogo
Para que **possa participar do**
jogo

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON2

Como **docente**

Eu quero **cadastrar/atualizar as**
informações gerais do jogo
Para que **os participantes tenham**
acesso às informações

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON3

Como **docente**

Eu quero **organizar equipes de**
participantes para um jogo
Para que **possa ser feito**
acompanhamento por equipe

Critérios de Aceitação

CON2

- a) Campos obrigatórios preenchidos
- b) Cada anexo pode ser configurado com um nome de exibição distinto do nome do arquivo original
- c) A descrição geral e as regras podem ser inseridas usando um editor WYSIWYG

Critérios de Aceitação

CON3

- a) Não permitir participante em mais de uma equipe
- b) Visualizar os membros de uma equipe
- c) Vincular um membro a uma equipe
- d) Desvincular um membro de uma equipe
- e) Inativar uma equipe e todos os seus vínculos

Critérios de Aceitação

CON1

- a) Todos os campos devem ser obrigatórios
- b) Um participante pode ser cadastrado diretamente em um jogo

Critérios de Aceitação

CON5

- a) Deve ser possível vincular mais de um participante por vez

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON8

Como **docente**

Eu quero **criar um novo jogo**
Para que **possa aplicar em uma nova turma ou disciplina**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON9

Como **docente**

Eu quero **adicionar uma imagem de apresentação para um jogo**
Para que **seja melhor representado um jogo**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON10

Como **participante**

Eu quero **alterar meus dados de cadastro**
Para que **eu possa alterar possíveis erros**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON11

Como **participante**

Eu quero **alterar minha imagem de perfil**
Para que **outros usuários do sistema possam me reconhecer**

Critérios de Aceitação

CON10

- a) Os dados devem ser validados assim como no cadastro

Critérios de Aceitação

CON11

- a) A imagem não deve possuir mais de 1MB de tamanho
- b) A imagem deve possuir os formatos PNG ou JPEG/JPG

Critérios de Aceitação

CON8

- a) Cadastrar um novo jogo com nome não duplicado (de outro jogo do mesmo docente)
- b) Remover jogo apaga todas as informações do jogo (solicitar confirmação de remoção)
- c) Desativar um jogo impede que participantes entrem no jogo e vejam informações
- d) "Poder cadastrar turmas diferentes no mesmo periodo" Executar jogos ao mesmo tempo.

Critérios de Aceitação

CON9

- a) A imagem deve possuir os formatos PNG ou JPEG/JPG
- b) A imagem não deve possuir mais de 1MB

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Configuração

CON12

Como **membro de equipe**
Eu quero **adicionar uma imagem**
que defina minha empresa
Para que **fique melhor**
caracterizado minha equipe

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU1

Como **membro de equipe**
Eu quero **visualizar informações**
dos demais membros
Para que **seja possível algum**
feedback interno da equipe

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU2

Como **membro de equipe**
Eu quero **visualizar informações**
de contato do docente
Para que **se estabeleça um meio**
de comunicação

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU3

Como **membro de equipe**
Eu quero **editar as informações**
da minha equipe
Para que **o dados estejam**
consistentes

Critérios de Aceitação

EQU2

a) Deve ser exibido aos alunos o email, ou outro tipo de contato disponibilizado pelo docente

Critérios de Aceitação

EQU3

a) O campo matrícula não pode ser editado pelo aluno

Critérios de Aceitação

CON12

- a) A imagem deve possuir os formatos PNG ou JPEG/JPG
- b) A imagem não deve possuir mais de 1MB de tamanho

Critérios de Aceitação

EQU1

- a) Deve ser exibido apenas as informações aos membros da equipe
- b) Nenhuma informação é mostrada se a pessoa não estiver associada a uma equipe
- c) Uma pessoa consegue ver a lista de demais membros

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU4

Como **membro de equipe**
Eu quero **editar a ideia de**
negócio
Para que **possa se adequar a**
possíveis feedbacks

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU5

Como **membro de equipe**
Eu quero **submeter artefato para**
entrega de rodada
Para que **possam ser avaliados**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU6

Como **membro de equipe**
Eu quero **visualizar o histórico de**
submissão para uma entrega de
rodada
Para que **seja possível analisar**
as versões entregues

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU7

Como **membro de equipe**
Eu quero **visualizar o saldo da**
equipe
Para que **possa analisar**
possíveis valores de
investimento futuro

Critérios de Aceitação

EQU6

- a) Deve ser apresentado ao membro da equipe um histórico de submissão de artefatos para uma entrega de rodada
- b) É possível visualizar quem e quando enviou cada artefato
- c) É possível visualizar quais artefatos foram considerados como última entrega

Critérios de Aceitação

EQU7

- a) Deve ser apresentado aos membros da equipe o saldo disponível da equipe.

Critérios de Aceitação

EQU4

- a) O campo ideia de negócio pode ser editável

Critérios de Aceitação

EQU5

- a) Deve ser possível selecionar apenas um arquivo por vez
- b) Deve ser possível submeter arquivo no formato PDF, MS Office, Open/Libre Office

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU8

Como **membro de equipe**
Eu quero **visualizar os resultados da equipe numa rodada**
Para que **se tenha um feedback de como estão se saindo no jogo**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Equipe

EQU9

Como **membro de equipe**
Eu quero **adquirir um serviço**
Para que **possa receber feedback especial do docente**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação Individual do Aluno

AVA1

Como **aluno**
Eu quero **visualizar as submissões finais da rodada de todas as equipes**
Para que **possa avaliá-los**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação Individual do Aluno

AVA2

Como **aluno**
Eu quero **submeter uma avaliação individual de uma entrega de equipe**
Para que **possa ser comparada à avaliação do docente**

CrITÉrios de Aceitação

AVA1

a) Todas as equipes devem ser capazes de acessar as submissões finais das demais equipes ao final do período de submissões de uma rodada

CrITÉrios de Aceitação

AVA2

a) Deve ser apresentado uma série de perguntas sobre um determinado artefato entregue na rodada;
b) As perguntas são de múltipla escolha

CrITÉrios de Aceitação

EQU8

a) Deve ser apresentado aos membros da equipe as notas, fatores de aposta, valor em dinheiro que obtiveram nas rodadas até então.

CrITÉrios de Aceitação

EQU9

a) Serviço solicitado com confirmação pendente do docente não debita do saldo
b) É possível solicitar serviço sem saldo apropriado
c) Serviços solicitados dentro de uma rodada que não foram confirmados são cancelados
d) Docente pode confirmar um serviço e o saldo da equipe será debitado
e) Docente pode cancelar um serviço

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação Individual do Aluno

AVA3

Como **aluno**
Eu quero **visualizar minhas avaliações individuais anteriores**
Para que **possa ter feedback sobre escolhas anteriores**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação Individual do Aluno

AVA4

Como **docente**
Eu quero **visualizar as avaliações individuais dos alunos**
Para que **possa fornecer feedback aos alunos**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação Individual do Aluno

AVA5

Como **aluno**
Eu quero **visualizar minha nota individual**
Para que **saiba o meu desempenho no decorrer do jogo**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação Individual do Aluno

AVA6

Como **docente**
Eu quero **configurar um formulário de múltipla escolha e gabarito**
Para que **tenha flexibilidade de configuração dos jogos**

Crítérios de Aceitação

AVA5

- a) O sistema deve oferecer uma opção para que os alunos visualizem suas próprias notas.

Crítérios de Aceitação

AVA6

- a) Criar/editar formulário e perguntas
- b) Copiar um formulário inteiro e editá-lo
- c) Formulários já usados não podem ser editados/removidos

Crítérios de Aceitação

AVA3

- a) Deve ser apresentado um histórico com as avaliações feitas pelo aluno
- b) Deve ser apresentado numa visualização dos detalhes de uma equipe
- c) Deve ser apresentado junto com o gabarito para a avaliação

Crítérios de Aceitação

AVA4

- a) O docente deve ser capaz de acessar as avaliações individuais que os alunos realizam;

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Apostador

APO1

Como **investidor**

Eu quero **apostar dinheiro, do valor liberado para a rodada, em uma ou mais equipes em uma rodada**
Para que **possa ter retorno financeiro para meu saldo**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Apostador

APO2

Como **investidor**

Eu quero **visualizar minhas apostas anteriores**
Para que **possa ter feedback se minhas decisões foram acertadas**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Apostador

APO3

Como **docente**

Eu quero **visualizar todas as apostas dos alunos**
Para que **possa avaliar o desempenho dos alunos**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Apostador

APO4

Como **docente**

Eu quero **delimitar valor liberado para uma rodada**
Para que **para que os alunos realizem apostas com base neste valor**

Critérios de Aceitação

APO3

a) O sistema deve apresentar ao docente todas as apostas que os alunos fizeram;

Critérios de Aceitação

APO4

a) Deve ser disponibilizado uma opção para o docente inserir o valor que será gasto em cada rodada
b) Deve ter uma opção de All in, que é a possibilidade do aluno apostar todo o seu saldo

Critérios de Aceitação

APO1

a) O sistema deve apresentar uma opção de apostar quantias de dinheiro em uma ou mais equipes
b) Deve ser deixado claro para o investidor a quantidade de valor liberado para a rodada

Critérios de Aceitação

APO2

a) O sistema deve apresentar um histórico de apostas feitas pelo investidor;

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação do Docente

AOD1

Como **docente**

Eu quero **salvar uma avaliação para uma entrega de equipe**
Para que **os membros da equipe possam ver**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Avaliação do Docente

AOD2

Como **docente**

Eu quero **configurar o fator de aposta para uma equipe**
Para que **saiba-se qual a taxa de retorno para o investidor e equipe**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR1

Como **docente**

Eu quero **publicar as avaliações e fatores para as entregas de uma rodada**
Para que **os alunos tenham feedback de como se saíram na rodada**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR2

Como **docente**

Eu quero **gerar e publicar os rankings**
Para que **os alunos saibam sua pontuação no jogo**

Crítérios de Aceitação

CTR1

- a) Deve ser disponibilizado ao docente uma opção de publicação de resultados

Crítérios de Aceitação

CTR2

- a) Deve ser disponibilizado uma opção que gere o ranking da rodada
- b) Deve ser disponibilizado uma opção de publicação do ranking da rodada que consequentemente publicará o ranking geral

Crítérios de Aceitação

AOD1

- a) Deve ser apresentado ao docente uma opção de avaliação da entrega da equipe;
- b) Somente os membros da equipe e o docente podem ver essa avaliação
- c) O instrumento de avaliação deve ser o mesmo utilizado pelos alunos

Crítérios de Aceitação

AOD2

- a) Deve ser apresentado ao docente uma opção de inclusão do fator de aposta

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR3

Como **docente**

Eu quero **encerrar o jogo**

Para que **não seja mais possível
alunos terem acesso ao jogo**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR4

Como **docente**

Eu quero **iniciar um jogo**

Para que **os alunos participantes
da disciplina tenham acesso ao
jogo**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR5

Como **docente**

Eu quero **encerrar período de
apostas**

Para que **possa ser analisado as
apostas feitas até então**

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR6

Como **docente**

Eu quero **encerrar período de
submissão de artefatos**

Para que **os alunos tenham data
limite de postar seus artefatos**

Cr terios de Aceita  o

CTR5

- a) Deve ser poss vel encerrar o per odo de apostas
- b) O sistema deve ser capaz de receber uma data de in cio e fim de uma rodada
- c) As datas podem ser edit veis
- d) Somente o docente tem acesso a essa funcionalidade

Cr terios de Aceita  o

CTR6

- a) Deve ser poss vel delimitar datas para submiss o de artefatos
- b) Deve ser poss vel editar essas datas
- c) Somente o docente tem acesso

Cr terios de Aceita  o

CTR3

- a) O sistema deve ser capaz de encerrar o jogo
- b) Os dados devem ser mantidos
- c) Apos encerrado o jogo, os alunos n o poder o ter mais acesso ao sistema
- d) O docente deve continuar com acesso total ao sistema
- e) Deve ser apresentado uma op  o de encerrar o jogo

Cr terios de Aceita  o

CTR4

- a) O sistema deve ser capaz de come ar um novo jogo.
- b) Os dados dos alunos do "jogo" anterior n o devem aparecer mais no sistema
- c) Deve ser apresentado uma op  o de iniciar o jogo

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR7

Como **docente**
Eu quero **iniciar uma rodada**
Para que **os alunos sigam o**
processo de uma rodada normal

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR9

Como **participante**
Eu quero **me logar no jogo**
Para que **possa participar do**
jogo

Backlog: Concurso de Ideias de
Tema: Controle

CTR10

Como **docente**
Eu quero **reabrir o periodo de**
submissão de artefatos para
equipe específica
Para que **os alunos possam**
submeter novamente sua entrega

Critérios de Aceitação

CTR10

- a) A submissão deve ficar disponível apenas para equipes específicas;
- b) A equipe deve solicitar reabertura até o dia final da submissão

Critérios de Aceitação

CTR7

- a) Deve ser possível iniciar uma rodada
- b) Deve ser possível delimitar datas de início e término
- c) Deve ser possível editar os dados de uma rodada

Critérios de Aceitação

CTR9

- a) O aluno deve conseguir se logar no jogo com sua matrícula e a senha