**Tema:** Controle e monitoramento de irrigação

**Delimitação do tema:** Controle e monitoramento de irrigação em Rondônia para o plantio de café utilizando Arduino e Android

# **2 PROBLEMATIZAÇÃO**

A água sempre foi um recurso vital na vida do ser humano, seja no meio urbano ou rural. Em razão de todo o desgaste que o planeta vem sofrendo por causa da poluição, desmatamento, desperdício, faz com que os plantios agrícolas enfrentem longos períodos de estiagem e altas temperaturas ao longo do ano. Nesse cenário a água se fez e se faz cada vez mais necessária para o desenvolvimento e produção saudável dos plantios cafeeiros.

Tendo em vista que no ramo agrícola a água é o elixir da vida, a solução aparentemente é óbvia, basta jorrar água sem cessar nas plantações, mas não é tão simples. Um ponto delicado é tocado quando se trata do consumo de recursos naturais, eles acabam, o uso exagerado de tal recurso tende somente a degenerar ainda mais o planeta. A escassez de água não é nenhuma novidade, e nos põe diante de um enorme dilema, o de escolher entre a saúde das lavouras ou a preservação dos recursos hídricos.

# **3 PERGUNTA PROBLEMA**

Como garantir uma colheita farta no ramo cafeicultor sem consumir uma quantidade desnecessária de água?

# **HIPÓTESES**

* Não é possível impedir o consumo excessivo de água;
* Implantar tecnologias de monitoramento nas lavouras, para garantir que as plantas recebam somente o necessário para o seu desenvolvimento e produção;

# **5** **OBJETIVOS**

## **5.1** **OBJETIVOS GERAIS**

Discutir sobre a utilização de tecnologias de monitoramento de variáveis ambientais e controle de irrigação no meio agrícola em prol do aproveitamento de recursos.

## **5.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

* Apontar vantagens e desvantagens proporcionadas por um sistema de monitoramento e controle de irrigação nas lavouras.
* Identificar os desafios encontrados ao realizar a implantação de tecnologias no meio agrícola;
* Desenvolver um protótipo capaz de monitorar as variáveis ambientais e controlando a irrigação de um plantio.

**6 JUSTIFICATIVA**

A tecnologia vem se fazendo cada vez mais presente nas sociedades modernas, facilitando a vida das pessoas, lhes trazendo conforto e praticidade. Nos dias de hoje a tecnologia se proliferou como uma ferramenta indispensável para todos os meios, seja na educação, política, saúde e lazer. A grande característica oriunda dos artifícios tecnológicos é a precisão, a qual é um dos grandes motivos pelo qual ela vem se sobressaindo aos seres humanos.

Como era de se esperar, a tecnologia alcançou também os meios rurais e pode ser de grande valia no que diz respeito ao meio agrícola e ao monitoramento do consumo de recursos hídricos na irrigação. Uma tecnologia que vem se destacando desde o seu surgimento em 2005 é o Arduino. Por ser uma plataforma de prototipagem de hardware livre e possibilitar o acoplamento de sensores de variáveis de ambiente, o Arduino abre um leque de possibilidades, como por exemplo, o desenvolvimento de sistemas de irrigação precisos e de baixo custo, o que permite que pequenos e médios agricultores também tenham acesso ao sistema.

Como afirma GUIMARÃES (2011, p. 12). (1011330043.pdf)

“A irrigação moderna é bastante avançada e possui variados tipos de automação, entretanto o pequeno e médio agricultor, nem sempre têm total acesso a essas tecnologias, seja por problemas financeiros ou por falta de conhecimento.”.

Tendo em vista o que foi dito, o projeto tem como intuito estudar maneiras pelo qual a tecnologia Arduino pode auxiliar no controle e monitoramento de uma irrigação barata, precisa e sustentável.

# **7 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

## **7.1 *Arduino***

“Arduino é uma plataforma eletrônica de código aberto baseada em hardware e software fáceis de usar. [As placas Arduino](https://www.arduino.cc/en/Main/Products) são capazes de ler entradas - luz em um sensor, um dedo em um botão ou uma mensagem no Twitter - e transformá-lo em uma saída - ativando um motor, ligando um LED, publicando algo online.” [What is Arduino? | Arduino](https://www.arduino.cc/en/Guide/Introduction)

O Arduino surgiu no inicio de 2005, em Ivrea, na Itália. Um professor chamado Massimo Banzi tinha como objetivo ensinar programação de computadores e eletrônica a seus alunos, de forma que fosse possível trabalhar a interatividade e robótica dispondo de custos menores do que as plataformas de prototipagem da época.

Ensinar eletrônica e programação para pessoas que não são da área não era uma tarefa tão simples, além da inexistência de placas com poder suficiente e baratas no mercado. (BANZI, 2012).

Com a ajuda de seu aluno David Mellis, decidiram criar uma placa eletrônica independente. E por fim disponibilizaram para outras pessoas utilizarem e desenvolverem seus projetos. A partir do uso comunitário da plataforma, o Arduino passou a ser um dos grandes percursores da IoT.

## **7.2 *Sensores***

## **7.3 *Android***

A plataforma Android foi desenvolvida com base no sistema operacional Linux, porém não conta com todos os artifícios que o SO possui. A plataforma corresponde a um pacote de programas, middlewares, SO, aplicativos e interface do usuário.

“Android™ foi construído com a intenção de permitir aos desenvolvedores criar aplicações móveis que possam tirar total proveito do que um aparelho portátil possa oferecer. Foi construído para ser verdadeiramente aberto. Por exemplo, uma aplicação pode apelar a qualquer uma das funcionalidades de núcleo do telefone, tais como efetuar chamadas, enviar mensagens de texto ou utilizar a câmera, que permite aos desenvolvedores adaptarem e evoluírem cada vez mais estas funcionalidades.” [Android para Desenvolvedores - LUCIO CAMILO OLIVA PEREIRA, MICHEL LOURENÇO DA SILVA - Google Livros](https://books.google.com.br/books?hl=pt-BR&lr=&id=8u9wJowXfdUC&oi=fnd&pg=PA1&dq=Android&ots=LVeg17Ylk-&sig=K2gJk5wOx0lEARPntjQ3VDBKt_w#v=onepage&q=Android&f=false)

O surgimento do Android se deu por volta de 2003, a partir de um consórcio de desenvolvedores, sendo o seu maior colaborador o Google. Desde a sua criação, a plataforma Android vem se popularizando cada vez mais, já se encontrando na maioria dos celulares atualmente.

[Android, ios - Pesquisar - Google Trends](https://trends.google.com.br/trends/explore?date=today%205-y&q=%2Fm%2F02wxtgw,ios)

## **7.4 *Irrigação***

## **7.5 *Consumo sustentável***

[Android – Wikipédia, a enciclopédia livre (wikipedia.org)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Android)