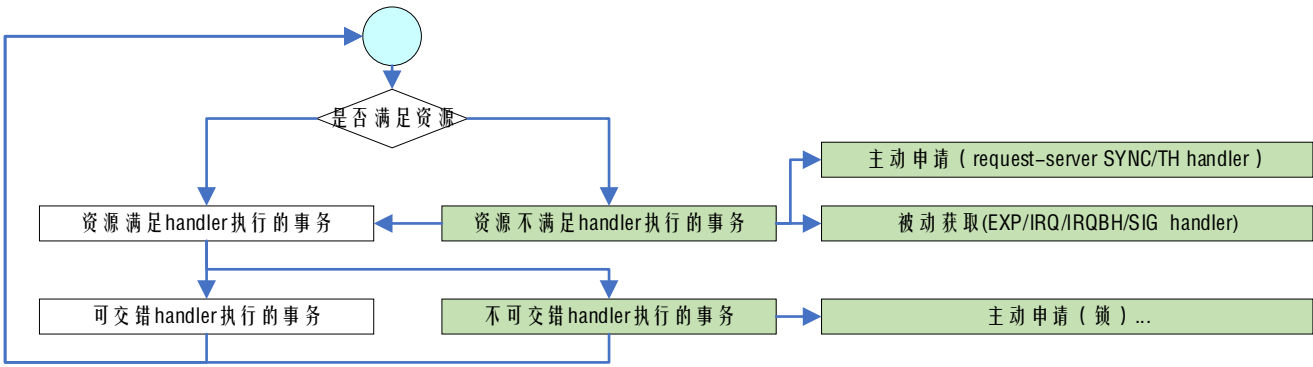


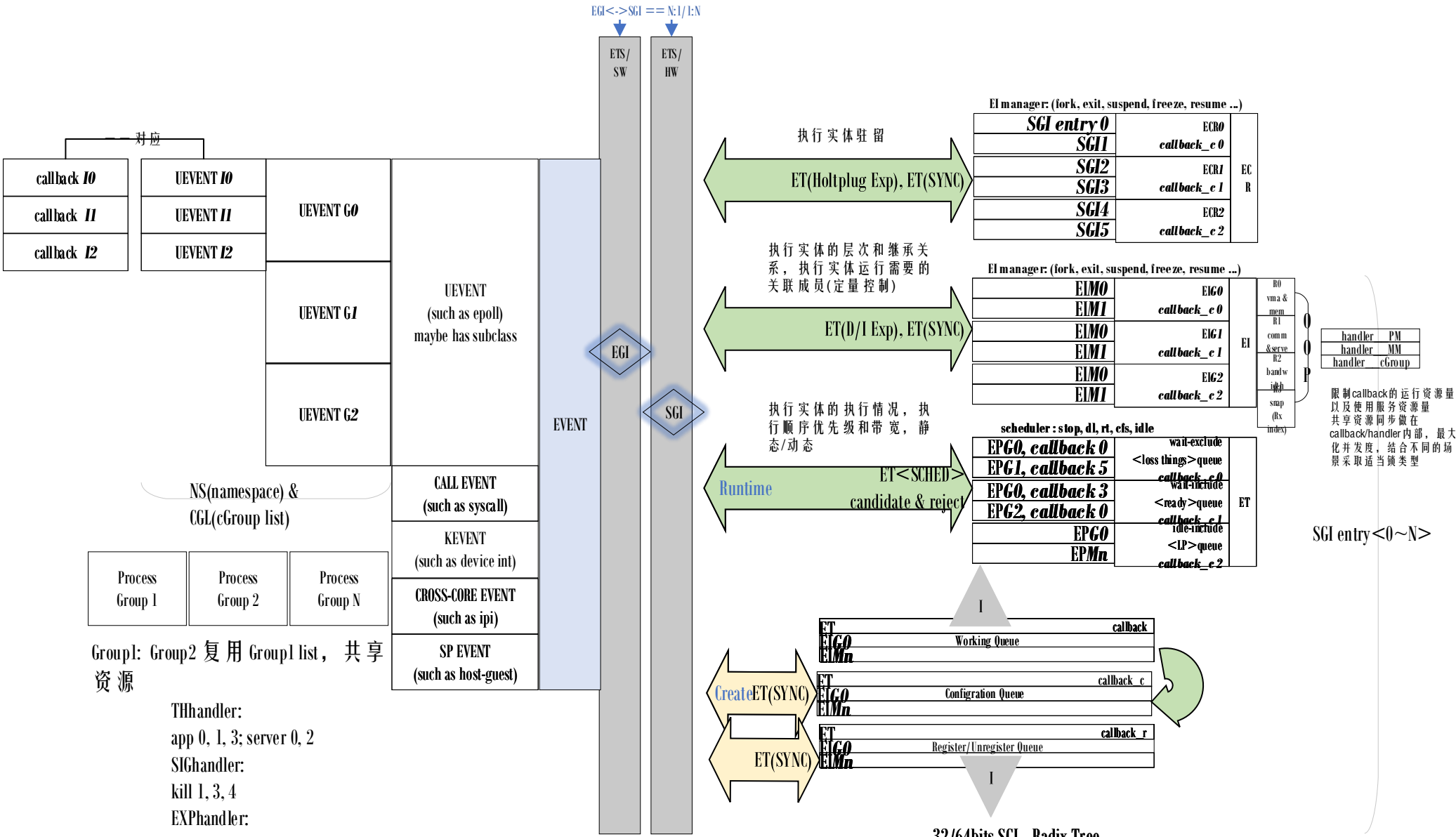
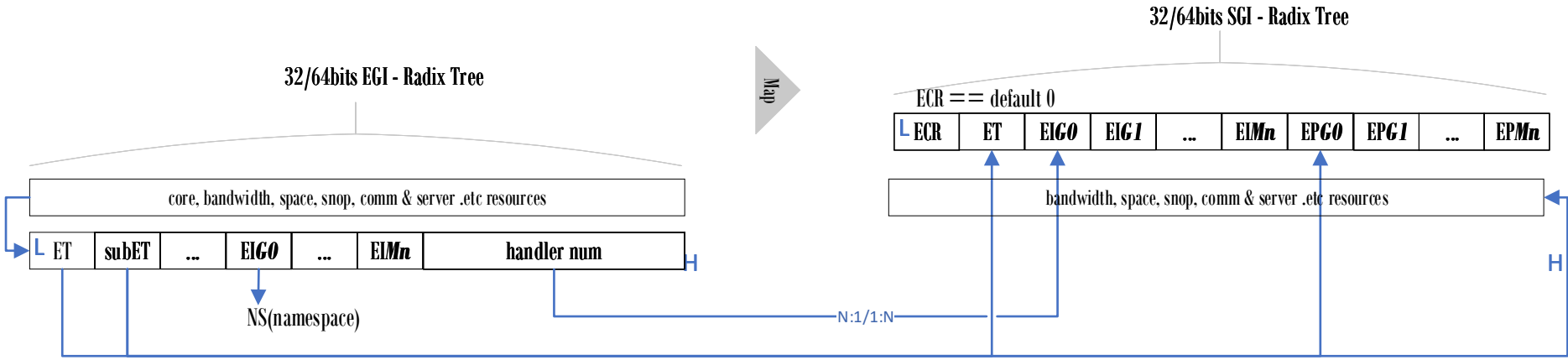
执行实体的执行模型；
C/S, P/S, 状态机 ...

1. DEFINE_EVENT ~
register/bind
2. DECLARE_EVENT ~
configuration/bind
3. RUN_EVENT ~working set
4. DESTROY_EVENT ~
unregister/unbind



C/S – 先发送请求，再等待，接收请求，后获取
SYNC与TH的区别位于共享和私有地址空间以及等待时是否需要任务切换
性能上TH可以通过remotecall来替代，即请求方使用RemoteSYNC->selfSIGhandler，
selfSIGhandler==serverTHhandler，切换server页表，
执行serverTHhandler；相较于SYNC->切换内核页表，
执行kernelhandler

P/S – 先发布，再等待，后获取



Group1: Group2 复用 Group1 list，共享资源

THhandler:
app 0, 1, 3; server 0, 2
SIGhandler:
kill 1, 3, 4
EXPhandler:
exp 3, 4, 8

Group2:

THhandler:
app 5, 6; server 2, 4

