

双十一电商项目-数据库读写分离解决方案

- 1、读写分离背景介绍
- 2、主从复制
- 3、Atlas 读写分离实现
- 4、Sharding-jdbc 读写分离实现
- 5、总结对比

课堂源码会上传到图灵源码中心

什么是读写分离：

我们一般应用访问数据库无非是读取数据、修改数据、插入数据、删除数据。

而我们对数据库一般分为：**master**（主库也是写库） **slave**（从库也为读库）

而读写分离的意思就是：所有的写（**insert update delete**）操作走主库、其他走从库。

目的是什么了？

我们一般应用对数据库而言都是“读多写少”，也就是说对数据库读取数据的压力比较大。

读写分离的主要目的是降低主库的压力。**降低主库的读的压力**

前提条件：

- 1、读库 **slave** 需要跟写库 **master** 的数据一致
- 2、写数据必须写到证据库
- 3、读取数据必须到读库（不一定）

行业用的多的：1 主多从 **mysql** 集群方案

至少两个库

主从复制：

Master my.cnf 配置：

```
binlog-do-db=tlshop  
  
binlog-ignore-db=mysql  
  
binlog_format=mixed  
  
log-bin=mysql-bin  
  
server-id=1
```

Slave my.cnf 配置

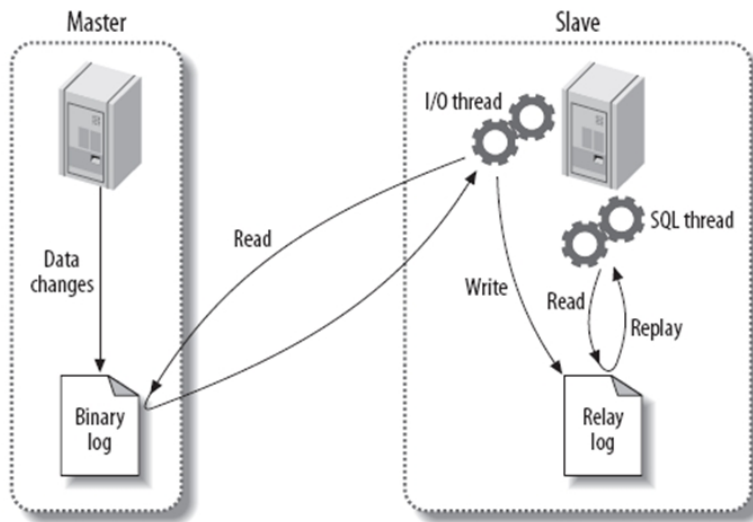
```
replicate-do-db=tlshop  
  
replicate-ignore-db=mysql  
  
server-id=2  
  
#5.6 之后版本不管用  
  
master-host=192.168.0.15  
  
master-port=3306  
  
master-user=root  
  
master-password=123456
```

动态配置 slave 节点信息

```
change master to master_host='192.168.0.15', master_user='root', master_password='123456',  
master_log_file='', master_log_pos=;
```

```
slave start; //启动
```

主从复制：



数据异步复制、全同步复制、半同步

读写分离实现：

业界方案：

代理层 proxy: Atlas 开源软件

应用层: Sharding-jdbc

代理层 Atlas：

Atlas 是由 Qihoo 360 公司 Web 平台部基础架构团队开发维护的一个基于 MySQL 协议的数据中间层项目。它在 MySQL 官方推出的 MySQL-Proxy 0.8.2 版本的基础上，修改了大量 bug，添加了很多功能特性。目前该项目在 360 公司内部得到了广泛应用，很多 MySQL 业

务已经接入了 Atlas 平台，每天承载的读写请求数达几十亿条。同时，有超过 50 家公司在生产环境中部署了 Atlas，超过 800 人已加入了我们的开发者交流群，并且这些数字还在不断增加。

主要功能：

- 1.读写分离
- 2.从库负载均衡
- 3.IP 过滤
- 4.自动分表
- 5.DBA 可平滑上下线 DB
- 6.自动摘除宕机的 DB

<https://github.com/Qihoo360/Atlas>

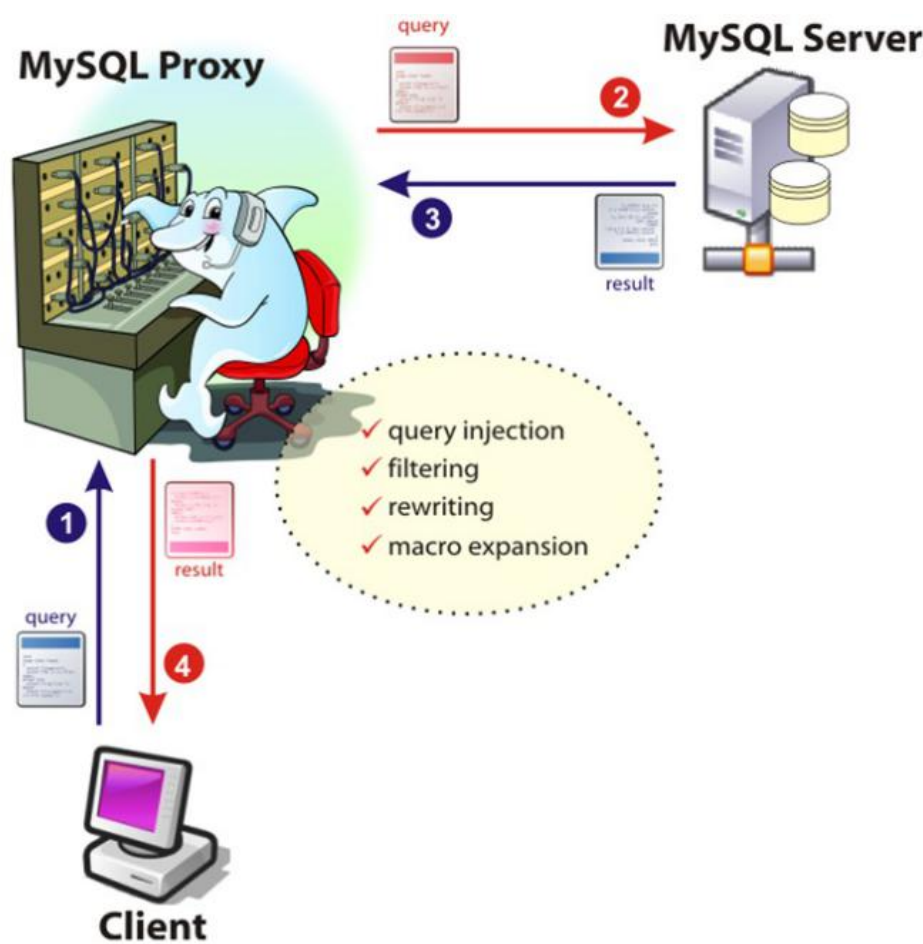


图 1: Atlas 架构图形象表示

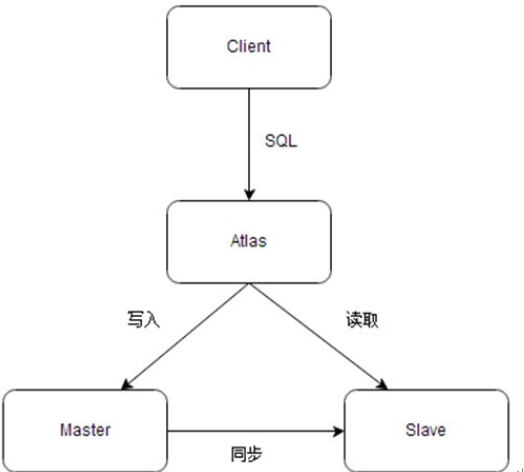


图 2 Atlas 总体架构

Atlas 配置文件:

#带#号的为非必需的配置项目

#管理接口的用户名

admin-username = root

#管理接口的密码

admin-password =123456

#Atlas后端连接的MySQL主库的IP和端口，可设置多项，用逗号分隔

proxy-backend-addresses =192.168.0.15:3306

#Atlas后端连接的MySQL从库的IP和端口，@后面的数字代表权重，用来作负载均衡，若省略则默认

proxy-read-only-backend-addresses =192.168.0.16:3306@1

#用户名与其对应的加密过的MySQL密码，密码使用PREFIX/bin目录下的加密程序encrypt加密，下行

pwds = root:/iZxz+0GRoA=

#设置Atlas的运行方式，设为true时为守护进程方式，设为false时为前台方式，一般开发调试时设

daemon = true

#设置Atlas的运行方式，设为true时Atlas会启动两个进程，一个为monitor，一个为worker，moni
时设为false，线上运行时设为true,true后面不能有空格。

keepalive = true

#工作线程数，对Atlas的性能有很大影响，可根据情况适当设置

event-threads = 8

#日志级别，分为message、warning、critical、error、debug五个级别

log-level = message

#日志存放的路径

log-path = /usr/local/mysql-proxy/log

强制路由：

注释的方式强制走主库。

Alatas: /*master*/ 业务需要

下单即查

Sharding-jdbc

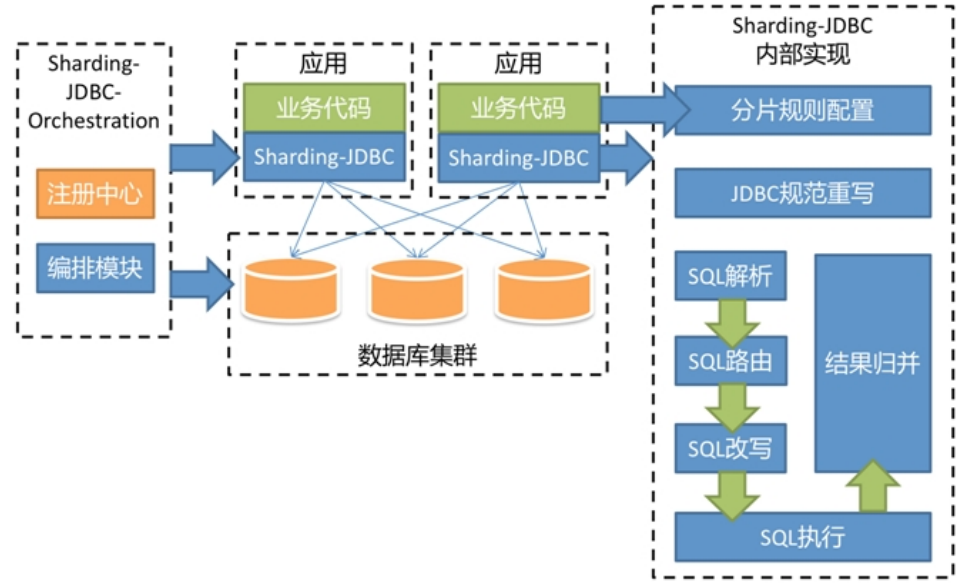
Sharding-JDBC 是一个开源的分布式数据库中间件，它无需额外部署和依赖，完全兼容 JDBC 和各种 ORM 框架。Sharding-JDBC 作为面向开发的微服务云原生基础类库，完整的实现了分库分表、读写分离和分布式主键功能，并初步实现了柔性事务。

http://shardingjdbc.io/index_zh.html

```
<dependency>
  <groupId>io.shardingjdbc</groupId>
  <artifactId>sharding-jdbc-core-spring-namespaces</artifactId>
  <version>${sharding-jdbc.version}</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>io.shardingjdbc</groupId>
  <artifactId>sharding-jdbc-core</artifactId>
  <version>${sharding-jdbc.version}</version>
</dependency>

<master-slave:data-source id="dataSource" master-data-source-name="dataSourceMaster"
slave-data-source-names="dataSourceSlave,dataSourceSlave,dataSourceSlave" strategy-
type="ROUND_ROBIN" />
```



强制路由：

下单即查

不支持注释方式

hint

总结：

Alatas:

- 1、程序不需要管主从配置的具体细节
- 2、实现原理是 proxy，所以性能上会下降
- 3、而且需要维护其高可用
- 4、减少了程序员技能要求
- 5、只支持 mysql

Sharding-jdbc:

- 2、主从配置在程序中，所以增加了程序员的技术要求
- 3、实现原理是 jdbc 增强，所以支持任何数据库类型 性能比上面那个强
- 4、 而且不需要维护。
- 5、Mysql、Oracle、sql server