# 《Django 教程》

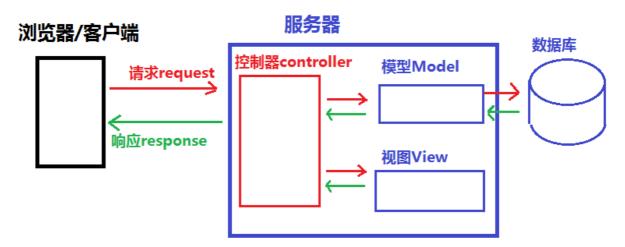
讲师: 魏明择时间: 2019

### 目录

- Django的框架模式
- 模板 Templates
  - Django 模板语言: (The Django template language)
    - 模板的传参
    - 模板的变量
    - 模板的标签
  - 过滤器
  - 模板的继承
  - o url 反向解析

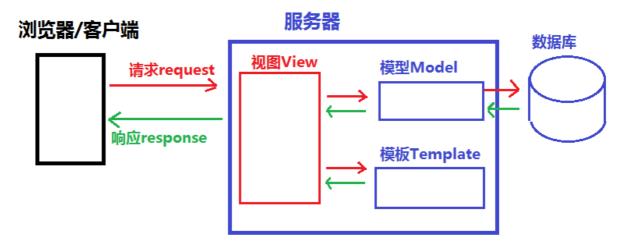
### Django的框架模式

- MVC 设计模式
  - ∘ MVC 代表 Model-View-Controller (模型-视图-控制器) 模式。
  - o 作用: 降低模块间的耦合度(解耦)
  - o MVC
    - M 模型层(Model), 主要用于对数据库层的封装
    - V视图层(View),用于向用户展示结果
    - C控制(Controller,用于处理请求、获取数据、返回结果(重要)
  - o MVC模式如图:



- MTV 模式 MTV 代表 Model-Template-View(模型-模板-视图) 模式。这种模式用于应用程序的分层开发
  - 作用:
    - 降低模块间的耦合度(解耦)
  - MTV
    - M -- 模型层(Model) 负责与数据库交互
    - T -- 模板层(Template) 负责呈现内容到浏览器
    - V -- 视图层(View) 是核心,负责接收请求、获取数据、返回结果

o MTV模式如图:



### 模板 Templates

- 什么是模板
  - 1. 模板是动态变化的html网页
  - 2. 模板可以根据视图中传递的数据动态生成或填充相应的HTML网页。
- 模板的配置
  - 。 创建模板文件夹<项目名>/templates
  - 在 settings.py 中有一个 TEMPLATES 变量
    - 1. BACKEND: 指定模板的引擎
    - 2. DIRS: 模板的搜索目录(可以是一个或多个)
    - 3. APP DIRS:是否要在应用中的 templates 文件夹中搜索模板文件
    - 4. OPTIONS: 有关模板的选项
- 默认的模块文件夹templates
- 修改settings.py文件,设置TEMPLATES的DIRS值为'DIRS': [os.path.join(BASE\_DIR, 'templates')],

### 3. 模板的加载方式

1. 通过 loader 获取模板,通过HttpResponse进行响应

```
from django.template import loader
# 1.通过loader加载模板
t = loader.get_template("模板名称")
# 2.将t转换成 HTML 字符串
html = t.render()
# 3.用响应对象将转换的字符串内容返回给浏览器
return HttpResponse(html)
```

■ 示例:

```
from django.template import loader

def render_page1(request):
    t = loader.get_template("page1.html")
    html = t.render()
    return HttpResponse(html)
```

- 2. 使用 render() 直接加载并响应模板
  - 示例:

```
from django.shortcuts import render return render(request,'模板的名称')
```

■ 示例

```
def render_page2(request):
    from django.shortcuts import render
    return render(requese, 'page1.html')
```

### Django 模板语言: (The Django template language)

### 模板的传参

- 模板传参是指把数据形成字典, 传参给模板, 为模板渲染提供数据
- 1. 使用 loader 加载模板

```
t = loader.get_template('xxx.html')
html = t.render(字典数据)
return HttpResponse(html)
```

2. 使用render加载模板

```
return render(request,'xxx.html',字典数据)
```

### 模板的变量

- 1. 在模板中使用变量语法
  - {{ 变量名 }}
  - 1. 视图函数中必须将变量封装到字典中才允许传递到模板上

```
dic = {
    "变量1":"值1",
    "变量2":"值2",
}
```

### 模板的标签

- 1. 作用
  - 将一些服务器端的功能嵌入到模板中
- 2. 标签语法

```
{% 标签 %}
...
{% 结束标签 %}
```

3. if 标签

```
{% if 条件表达式1 %}
...
{% elif 条件表达式2 %}
...
{% elif 条件表达式3 %}
...
{% else %}
...
{% endif %}
```

- 4. if 标签里的布尔运算符
  - o if 条件表达式里可以用的运算符 ==,!=, <, >, <=, >=, in, not in, is, is not, not \( \) and \( \) or
  - o 在if标记中使用实际括号是无效的语法。 如果您需要它们指示优先级,则应使用嵌套的if标记。
- 5. for 标签

#### 1. 语法

### 2. 内置变量 - forloop

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	描述 
forloop.counter	循环的当前迭代(从1开始索引)
forloop.counter0	循环的当前迭代(从0开始索引)
forloop.revcounter	循环结束的迭代次数(从1开始索引)
forloop.revcounter0	循环结束的迭代次数(从0开始索引)
forloop.first	如果这是第一次通过循环,则为真
forloop.last	如果这是最后一次循环,则为真
forloop.parentloop	—————————————————————————————————————

### 6. 注释和 comment标签

- 以{#开头,以#}结束范围内的文字信息将会被模板的渲染系统忽略掉
- t⊓
- {# <h1>此处的文字不会被生成html文档</h1> #}
- 4. comment 标签
- 在 {% comment %} 和 {% endcomment %}, 之间的内容会被忽略,
- 作用: 用于注释,可以用此来记录代码被注释掉的原因。
- 注: comment 标签不能嵌套使用
- 例如:

### 过滤器

- 1. 作用
  - 在变量输出时对变量的值进行处理
  - 您可以通过使用 过滤器来改变变量的输出显示。

- 2. 语法
  - {{ 变量 | 过滤器1:参数值1 | 过滤器2:参数值2 ... }}
- 3. 常用的过滤器

 过滤器
 说明

 lower
 将字符串转换为全部小写。

 upper
 将字符串转换为大写形式

 truncatewords
 在一定数量的字后截断字符串。

 floatformat
 当不使用参数时,将浮点数舍入到小数点后一位,但前提是要显示小数部分。

 truncatechars
 如果字符串字符多于指定的字符数量,那么会被截断。截断的字符串将以可翻译的省略号序列("…")结尾。

•••

### 4. 文档参见:

• https://docs.djangoproject.com/en/1.11/ref/templates/builtins/

### 模板的继承

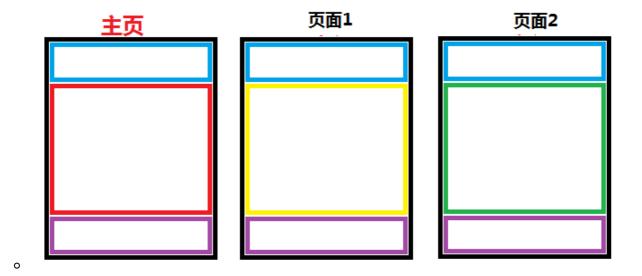
- 模板继承可以使父模板的内容重用,子模板直接继承父模板的全部内容并可以覆盖父模板中相应的块
- 定义父模板中的块 block标签
  - 标识出哪些在子模块中是允许被修改的
  - o block标签: 在父模板中定义, 可以在子模板中覆盖

{% block block\_name %} 定义模板块,此模板块可以被子模板重新定义的同名块覆盖 {% endblock block\_name %}

- 继承模板 extends 标签(写在模板文件的第一行)
  - 子模板继承语法标签
    - {% extends '父模板名称' %}
    - 如:
- {% extends 'base.html' %}
- 子模板 重写父模板中的内容块

{% block block\_name %} 子模板块用来覆盖父模板中 block\_name 块的内容 {% endblock block\_name %}

- 重写的覆盖规则
  - 不重写,将按照父模板的效果显示
  - 重写,则按照重写效果显示
- o 注意
  - 模板继承时,服务器端的动态内容无法继承
- 参考文档
  - https://docs.djangoproject.com/en/1.11/ref/templates/
- 模板的继承示例:



。 路由配置示例

• 视图函数的写法

```
# file: views.py
def index_view(request):
    return render(request, 'mybase.html')

def sport_view(request):
    return render(request, 'sport.html')

def news_view(request):
```

```
return render(request, 'news.html')
```

o 基类模板

o mybase.html显示较果

## 注册,登陆

## 网站主页

# 联系我们

o sport 新闻页子类主页模板

```
<!-- file : sport.html -->
{% extends 'mybase.html' %}
{% block page_info %}
<h1 style="background-color: green;">运动主页</h1>
{% endblock %}
```

• mybase显示较果

### 注册,登陆

# 运动主页

## 联系我们

o news 新闻页子类主页模板

```
<!-- file : news.html -->
{% extends 'mybase.html' %}

{% block page_info %}
<h1>新闻主页</h1>
{% endblock %}
```

• mybase显示较果

### 注册,登陆

# 新闻主页

# 联系我们

### url 反向解析

- url 反向解析是指在视图或模板中,用为url定义的名称来查找或计算出相应的路由
- url 函数的语法
  - o url(regex, views, kwargs=None, name="别名")
  - 例如:
    - url(r'^user\_login\$', views.login\_view, name="login")
- url()的name关键字参数
  - 作用:
    - 根据url 列表中的name=关键字传参给 url确定了个唯一确定的名字,在模板中,可以通过这个名字反向推断出此url信息
  - 在模板中通过别名实现地址的反向解析

```
{% url '别名' %}
{% url '别名' '参数值1' '参数值2' %}
```

• 示例:

#### ■ 路由映射

#### ■ 视函处理函数

```
# file: views.py
def fav_list(request):
    return render(request, 'fav_list.html')

def fav_list_page(request, page):
    return render(request, 'fav_list.html')
```

### ■ 模板

### • 练习:

```
写一个有四个自定义页面的网站,对分对应路由:
/ 主页
/page1 页面1
/page2 页面2
/page3 页面3
功能是主页加 三个页面的连接,三个页面显示各自的信息,同时加入一个链接用于返回主页
```