shell_day01_回顾

■ 变量

```
      1
      # = 左右两侧不能有空格

      2
      1、自定义变量

      3
      2、环境变量

      4
      3、位置变量

      5
      4、预定义变量 : $# $* $?
```

■ 算术运算命令

```
1 | 1, `expr n1 + n2`
2 | 2, $[n1+n2]
3 | 3, let i++
```

■ 条件判断

```
1 # [ 条件 ]
2 1、字符比较: == != -z
3 2、数值比较: -gt -ge -lt -le -eq
4 3、文件|目录比较: -e !-e -f -d
```

■ if分支结构

```
1 if [条件];then
2 语句
3 elif [条件];then
4 语句
5 else
6 语句
7 fi
```

■ for循环

```
1 # for
2
   for 变量名 in `seq {1..5}`
3
    循环体
4
5
   done
6
7
   # cfor
   for ((i=1;i<=10;i++))
9
   循环体
10
11
   done
```

■ while循环

sed

■ 其他

shell_day02_笔记

- 作业

用户从终端输入名字, 创建该目录, 回车直接退出

1

■ until循环

```
1  # 1、特点

条件判断不成立时执行循环体,成立时循环结束

4  # 2、语法格式

5  until [ 条件 ]

6  do

7  循环体

8  done

9  # 3、示例:把172.40.91.10-15内不在线的IP输出来
```

■ case分支结构

```
1 # 1、特点
  根据变量值的不同,执行不同的操作
2
3
4 # 2、语法格式
5 $变量名 in
6 模式1)
7
    代码块
8
   ;;
  模式2)
9
10
   代码块
11
    ;;
12
  *)
   代码块
13
14
   ;;
15
  esac
16
  # 3、示例: 输入一个字符,判断是数字、字母还是其他字符
17
18
19
  # 4、练习 : 编写1个nginx的启动脚本, 包含: start stop restart
20
21
```

知识点总结

```
1 # 1、获取字符串长度
2
   ${#变量名}
3
   # 2、字符串索引及切片
4
5
   ${string:index:number}
   key='ABCDE'
   | ${key:0:1} # A 获取下表索引为0的元素
7
8
   ${key:1:2} # BC
9
10 # 3、vim批量缩进
11 1、进入命令行模式 : shift + :
12 2、1,3> + Enter : 1-3行缩进
13 3、1,3< + Enter : 1-3行往回缩进
```

■ 函数

```
1 # 1、语法格式
2
   函数名(){
3
   代码块
4
5
  函数名 # 函数调用,不能加()
6
7
  # 2、示例: 打印10个*
8
  star(){
   echo "********
9
10
11
   star # 第1次调用
12 star # 第2次调用
13
  # 3、练习: 写1个计算器程序,计算 加 减 即可 -- 函数+case
14
15
```

练习

```
1 在用户主目录下创建一个目录,如果存在则提示,否则提示创建成功
```

■ 字符串处理 - \${变量名 替换符号 匹配条件}

从左向右删除

```
1 # 1、语法
2 ${变量名##匹配条件}
3
4 # 2、示例
5 directory="/home/tarena/mysql" # 注意{}中不需要加空格
echo ${directory#*/} --> mysql
7 echo ${directory#*/} --> home/tarena/mysql
```

从右向左删除

```
1 # 1、语法
2 ${变量名%%匹配条件}
3
4 # 2、示例
5 directory="/home/tarena/mysql"
6 echo ${directory%%/mysql} --> /home/tarena
7 echo ${directory%/*} --> /home/tarena
8 echo ${directory%/*} --> ""
```

案例

```
1 输出系统中的前10个用户
2
```

练习

```
1 批量修改文件名 : 把当前目录下的.txt文件全部改为.doc文件
```

- shell磨练
- 1、依次提示用户输入3个整数,脚本根据数字大小依次排序输出3个数字

```
1 |
```

2、编写脚本,实现人机<石头,剪刀,布>游戏

```
1 # 提示 - Linux中数组使用
2 # Linux数组: (元素1 元素2 元素3) 元素之间用空格隔开
3 game=("石头" "剪刀" "布")
```

代码实现

```
1 |
```

3、每2秒中检测一次MySQL数据库的连接数量

```
# mysqladmin命令
2 mysql服务器管理任务的工具,它可以检查mysql服务器的配置和当前工作状态
```

代码实现

```
1 |
```

4、根据md5校验码,检测文件是否被修改

```
1 # 1、生成md5的文件校验码
2 md5sum nginx.conf
```

代码实现

1 |

5、备份MySQL数据库

1 |

6、随机生成8为密码

1 |