**# ADR - [Выбор фреймворка для разработки клиента]**

Участники: Багаутдинов, Трепалин, Нефонтов

Дата: 19.09.2024

Статус: Принято

**## Контекст**

Мы разрабатываем музыкальный стриминг-сервис для Android. Для клиентской части выбран язык программирования Kotlin. Нам необходимо выбрать фреймворк для разработки клиентского приложения, с высокой производительностью, возможностью создать отзывчивый интерфейс, а также минимальные затраты на разработку и поддержку в связи с нашим бюджетом.

Бюджет: 300 рублей

Команда: Нефонтов Багаутдинов Трепалин(3 человека)

**## Рассматриваемые варианты**

Native (Android/iOS/Web)

Плюсы:

* высокая производительность
* полный доступ к функционалу устройства

Минусы:

* длительное время разработки

React Native

Плюсы:

* быстрая разработка

Минусы:

* возможны проблемы с производительностью

Flutter

Плюсы:

* высокая производительность
* кроссплатформенность

Минусы:

* меньшее сообщество по сравнению с React Native
* возможны проблемы с интеграцией нативных модулей

Compose Multiplatform

* Плюсы:
* поддержка Kotlin
* кроссплатформенность
* современный подход к разработке UI

Минусы:

* новизна технологии

**## Решение**

Compose Multiplatform

**## Обоснование**

Мы выбрали Compose Multiplatform, потому что она совместима с выбранным нами языком Kotlin, а также есть опыт в использовании этого фреймворка, который обеспечивает высокую производительность, плавные интерфейсы. Также разработка UI будет быстрой и менее трудоёмкой благодаря Jetpack Compose.

**## Последствия**

Плюсы

* Присутствие опыта работы с Compose Multiplatform
* Быстрая и лёгкая разработка
* Лёгкость в обновлении и поддержке приложения
* Интеграция с выбранным языком (Kotlin)

Минусы

* Придётся следить за обновлениями compose

**### Риски**

- Могут возникнуть сложности с реализацией сложных UI элементов/интерфейсов

Меры:

* ждать, так как Compose активно развивается, что ведёт к упрощению разработки

- Так как Compose активно развивается, возможно в будущем придётся осваивать новые технологии

Меры:

* идти в шаг с развитием фреймворков

**## Затронутые области**

Клиентская часть приложения, UI, UX, development, design

**## История**

Вследствие того что это наш пятый опыт мы принимаем такие решения.