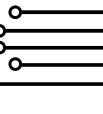
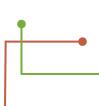
Wels



C Embebido







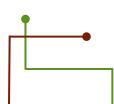


Funciones

- Son **bloques de código** que realizan una tarea en específico.
- Su propósito principal es **dividir el código** en partes más pequeñas y manejables, lo que facilita la comprensión y el mantenimiento del programa.

funcion1()

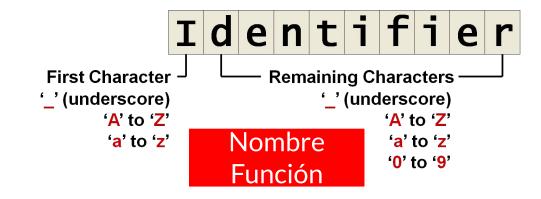
void function1(void)

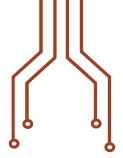




Estructura de Función

```
return_data_type funcion_name(arguments)
{
    // Cuerpo de la funcion
}
```



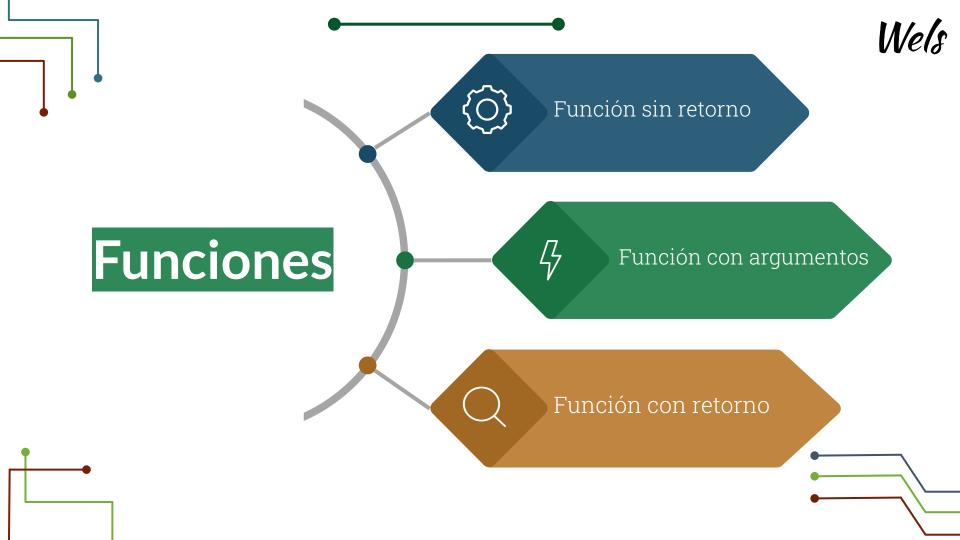








Función Delay





Función sin retorno

Función que no retorna un valor.

void funcion(void)

```
void funcion_prueba(void)
{
    printf("Prueba \r\n");
}
```



Función con argumentos

La función toma los argumentos que se le envía.

void funcion_prueba(uint32_t valor)

```
void funcion_prueba(uint32_t valor)
{
    printf("El valor es %d \r\n",valor);
}
```





Función con retorno

La función retorna un tipo de variable y siempre se utiliza return.

int funcion_prueba(uint32_t valor)

```
uint32_t funcion_prueba(uint32_t valor, uint32_t valor2)
{
    uint32_t result;
    result = valor * valor2;
    return result;
}
```

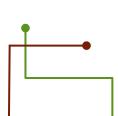


MAIN

La función principal (main) es una palabra clave usada para ejecutar el inicio y final del programa.

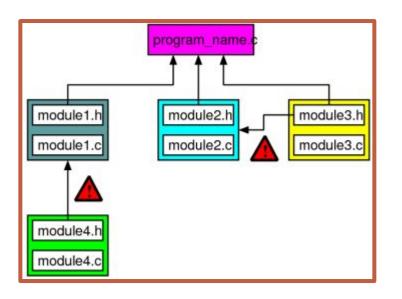
```
int main(void)
{
    return 0;
}
```

Retorna un valor de 0 que significa exitoso.



Prototipos de Función





- Las funciones primero debe declararse.
- Muy parecido a una declaración de variables.
- Es por esto que es preferible usar módulos.







```
■ Disassembly 🖾
                                     Enter location here
 00000b5c: 0x00007b60
                        str r3, [r7, #4]
 00000b5e: 0x00000be0
                        b.n 0xb78 <main+40>
                                            ; (0xb90 <main+64>)
 00000b60: 0x00000b48
                        ldr r0, [pc, #44]
 00000b62: 0x00f0fdf9
                        bl 0xf60 <puts>
 00000b66: 0x00000b49 | ldr r1, [pc, #44] ; (0xb94 <main+68>)
                        add r3, pc, #28; (adr r3, 0xb88 <main+56>)
 00000b68: 0x000007a3
 00000b6a: 0xd3e90023
                        ldrd r2, r3, [r3]
 00000b6e: 0xc1e90023
                        strd r2, r3, [r1]
♦ 00000b72: 0x00007b68
                        ldr r3, [r7, #4]
 00000b74: 0x00000133
                        adds r3, #1
 00000b76: 0x00007b60
                        str r3, [r7, #4]
 00000b78: 0x00007b68
                        ldr r3, [r7, #4]
 00000b7a: 0x0000632b
                        cmp r3. #99
                                        : 0x63
```

Veamos cómo se ejecutan las funciones en C Embebidos.





Wels



Gracias

@welstheory
hola@welstheory.com
+51 918 899 684

