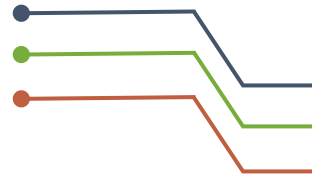
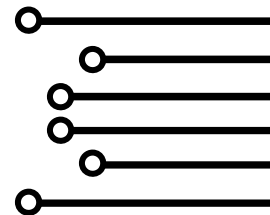




C Embebido



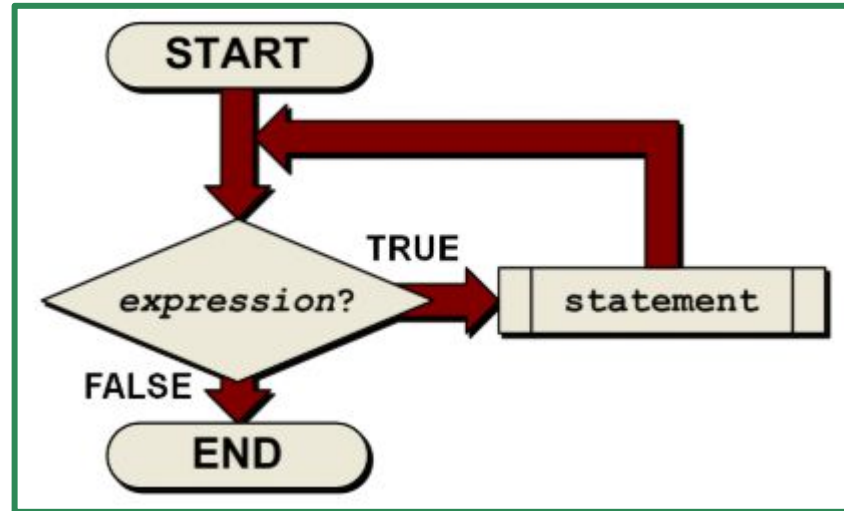


Blinking LED

Bucle

Wels

Nos permite **ejecutar** una declaración o grupo de declaraciones **varias veces**.



Bucles

FOR

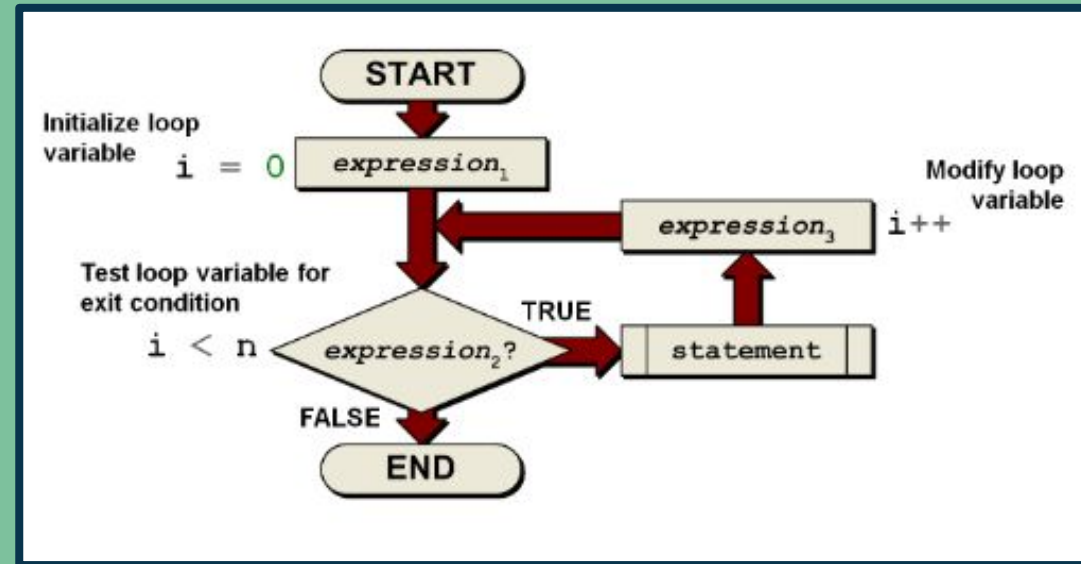
WHILE

DO
WHILE

Conozcamos mejor cómo utilizar el Bucle

FOR

- Un bucle que nos permite realizar una acción que necesita ejecutarse un **número específico de veces**.



FOR

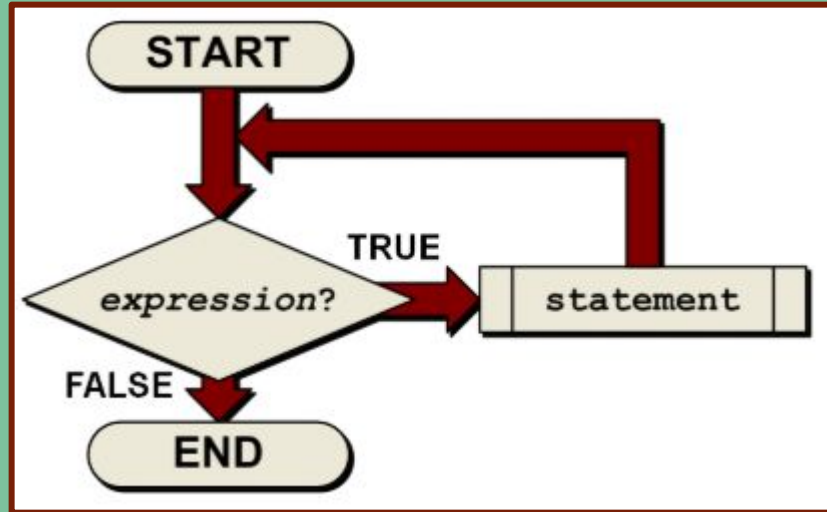
- Todas las expresiones del bucle FOR se pueden dejar en blanco.
- Si se deja la expresión 1 o la expresión 3 en blanco, desaparecen. Si falta la expresión 2 se supone que siempre es verdadera.

```
for(;;);
```

BUCLE INFINITO

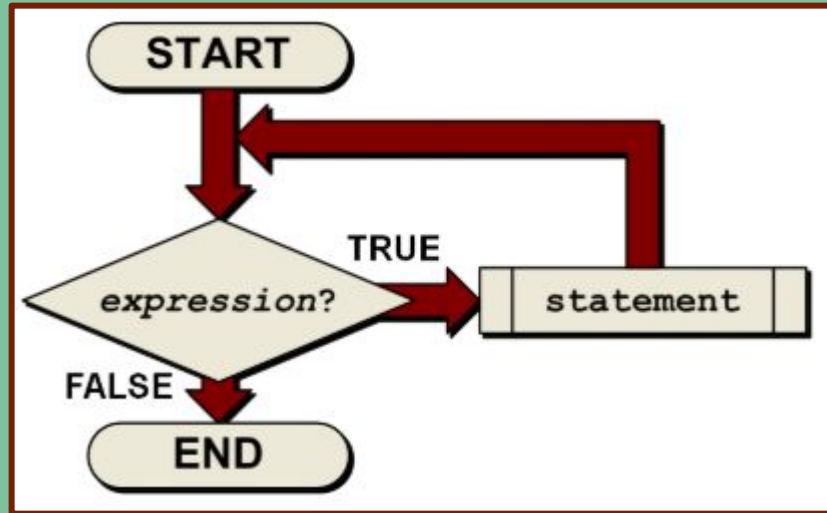
WHILE

- Un bucle que repite declaraciones, siempre y cuando la condición sea **verdadera**.



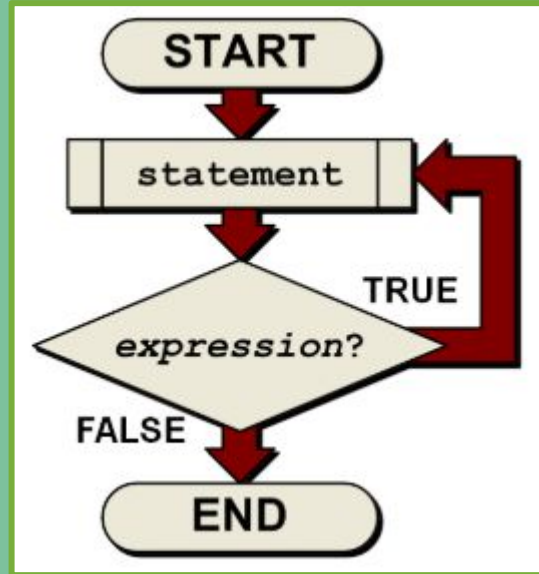
WHILE

- Bucle While se suele usar más para implementar bucles infinitos, que con FOR.



DO WHILE

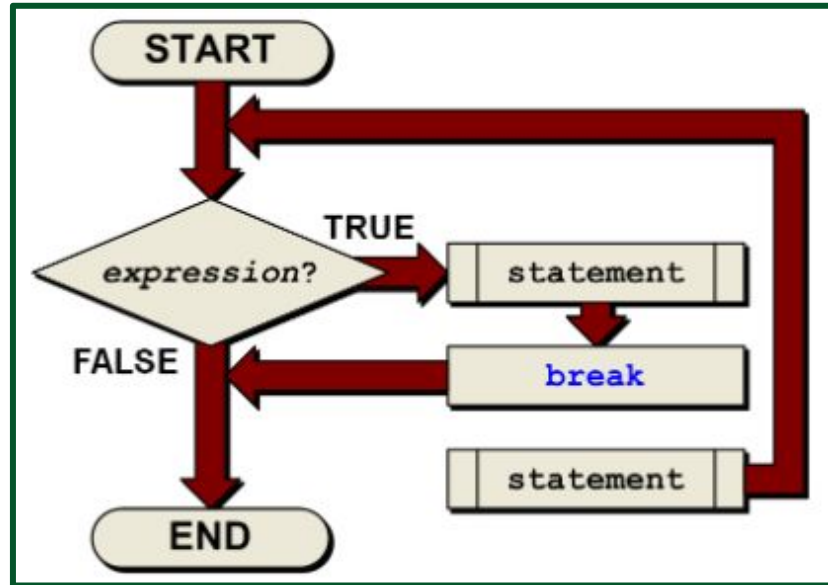
- Es un bucle similar al While con diferencia que el Do While te garantiza ejecutar al menos **una vez**.



BREAK

Wels

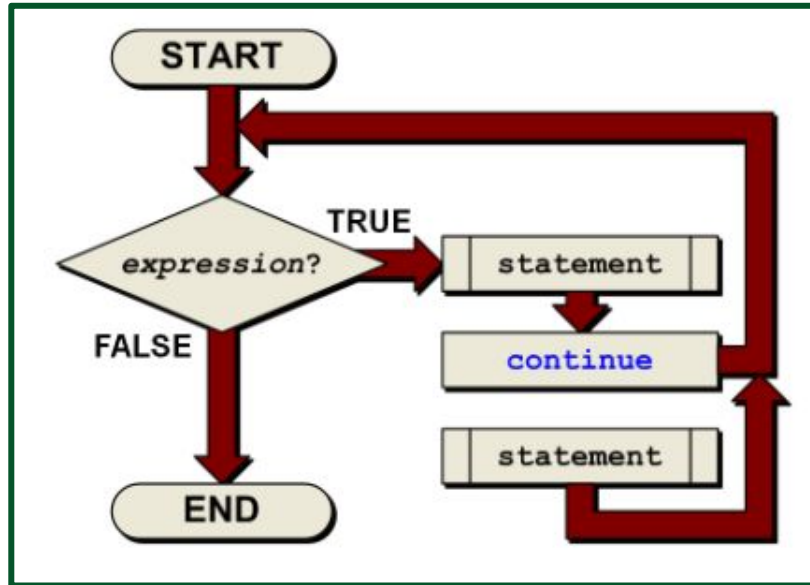
Causa la **finalización** de cualquier bucle así no se haya finalizado. Y también se usa en switch para que no se ejecute el siguiente caso.



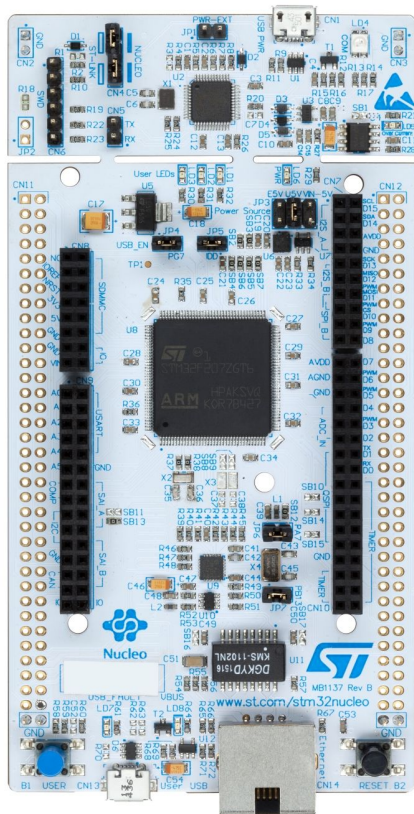
CONTINUE

Wels

La instrucción Continue hace que el programa regresa al comienzo de un ciclo **sin haber completado** toda la condición.



Wels



Gracias

@welsttheory

hola@welsttheory.com

+51 918 899 684