CCD Roter Dan



"Alles sollte so einfach wie möglich gemacht werden, aber nicht einfacher."

- Prinzip
 - Don't Repeat Yourself
 - Keep It Simple Stupid
 - Vorsicht vor Optimierungen
 - Favour Composition over Inheritance (3)
- Praktik
 - Die Pfadfinderregel beachten
 - Root Cause Analysis (3)
 - Versionskontrollsystem
 - Einfache Refaktorisierung
 - Täglich reflektieren



Keep It Simple Stupid (KISS)

Warum?

Wer mehr tut als das Einfachste, lässt den Kunden warten und macht die Lösung unnötig kompliziert.

Keep It Simple Stupid (KISS)

- einfache, klare und leicht verständliche Lösung sollte immer bevorzugt werden
- Wenn man seinen eigenen Code nach kurzer Zeit nicht mehr versteht 🏋

→ regelmäßige Reviews und Pair Programming

Warum?

Optimierungen kosten immer viel Aufwand.

Wer Vorsicht walten lässt, spart oft wertvolle Ressourcen für das, was dem Kunden wirklich nützt.

Rules of Optimization:

Rule 1: Don't do it.

Rule 2 (for experts only): Don't do it yet.

- time/space budgeting (real-time systems)
 - give each component a budget for resources
- constant attention approach
- hot spot approach

- time/space budgeting (real-time systems)
 - give each component a budget for resources
- constant attention approach
- hot spot approach

- time/space budgeting (real-time systems)
- constant attention approach
 - every programmer
 - all the time
 - keep performance high
 - but: programms waste most of their time in a small fraction of the code → 90 % of the optimizations wasted
- hot spot approach

- time/space budgeting (real-time systems)
- constant attention approach
- hot spot approach
 - find the 10 % hot spots
 - well-factored code
 - do it late in development
 - use a profiler to find the hot spots
 - tune them like constant attention approach

DON'T GUESS!

Chrysler Comprehensive Compensation Pay Process

5 minutes code change → doubled speed

[Refactoring, Fowlser]

AGAIN:

DON'T GUESS!

Warum?

Jede Beschäftigung mit einem Gegenstand macht ihn zumindest ein klein wenig besser.

Ganz ohne bürokratische Planung.

"Hinterlasse einen Ort immer in einem besseren Zustand als du ihn vorgefunden hast."

Broken-Windows-Theorie

"beschreibt, wie ein vergleichsweise harmloses Phänomen, [...], später zu völliger Verwahrlosung führen kann."



Broken-Windows-Theorie

"beschreibt, wie ein vergleichsweise harmloses Phänomen, [...], später zu völliger Verwahrlosung führen kann."



- Rückkoplungseffekte
- abweichendes Verhalten
- Rückzug der Normalität
- mehr abweichendes Verhalten

Software Entropy (Prag.-Prog.)

