



# CCD Roter Dan



**III | III**

*“Because inheritance exposes a subclass to details of its parent's implementation, it's often said that inheritance breaks encapsulation.”*

- Prinzip
  - ~~Don't Repeat Yourself~~
  - ~~Keep It Simple Stupid~~
  - ~~Vorsicht vor Optimierungen~~
  - Favour Composition over Inheritance
- Praktik
  - ~~Die Pfadfinderregel beachten~~
  - Root Cause Analysis
  - ~~Versionskontrollsystem~~
  - ~~Einfache Refaktorisierung~~
  - ~~Täglich reflektieren~~



# Favour Composition over Inheritance (FCoI)

## Warum?

*Komposition fördert die lose Kopplung  
und die Testbarkeit eines Systems  
und ist oft flexibler.*

# Favour Composition over Inheritance (FCoI)

## 2 Konzepte in der OOP

1. *Whitebox-Reuse (Vererbung)*
2. *Blackbox-Reuse (Komposition)*

# Favour Composition over Inheritance (FCoI)

## **Whitebox-Reuse (Vererbung):**

Subklasse abhängig von Elternklasse

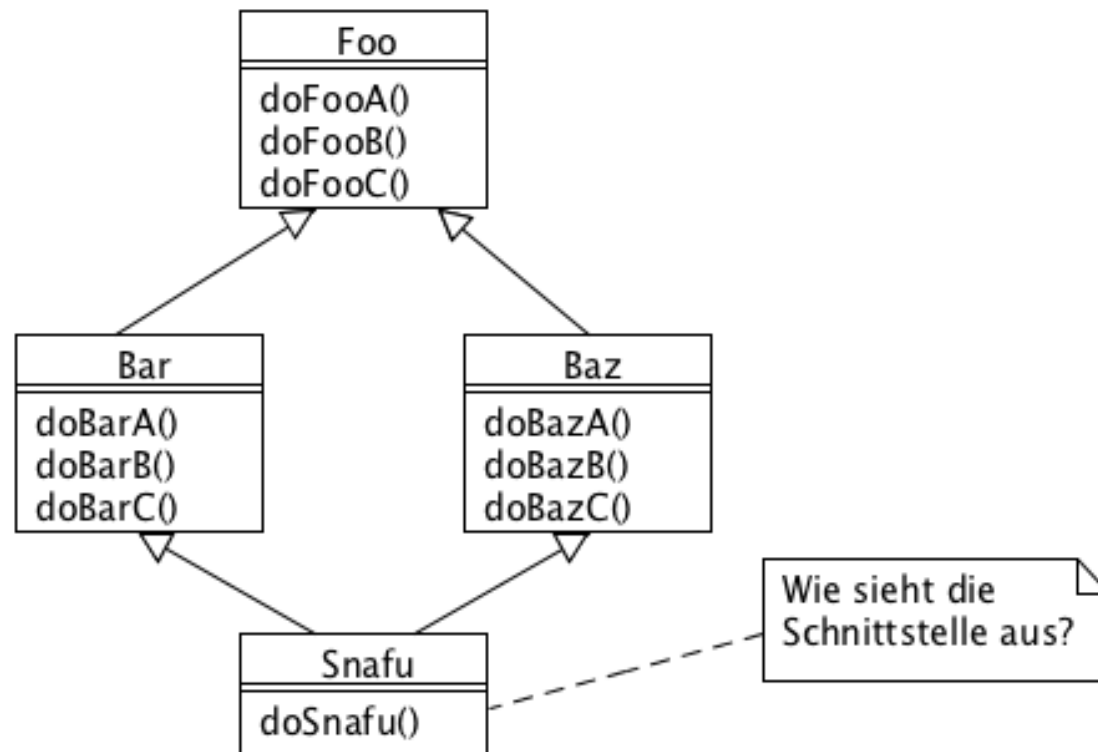
→ unnötige Komplexität (große Hierarchien, Mehrfachvererbung)

→ schlecht testbar (großer Scope, Dependencies)

→ statisch, Implementierung nicht zur Laufzeit tauschbar.

# Favour Composition over Inheritance (FCoI)

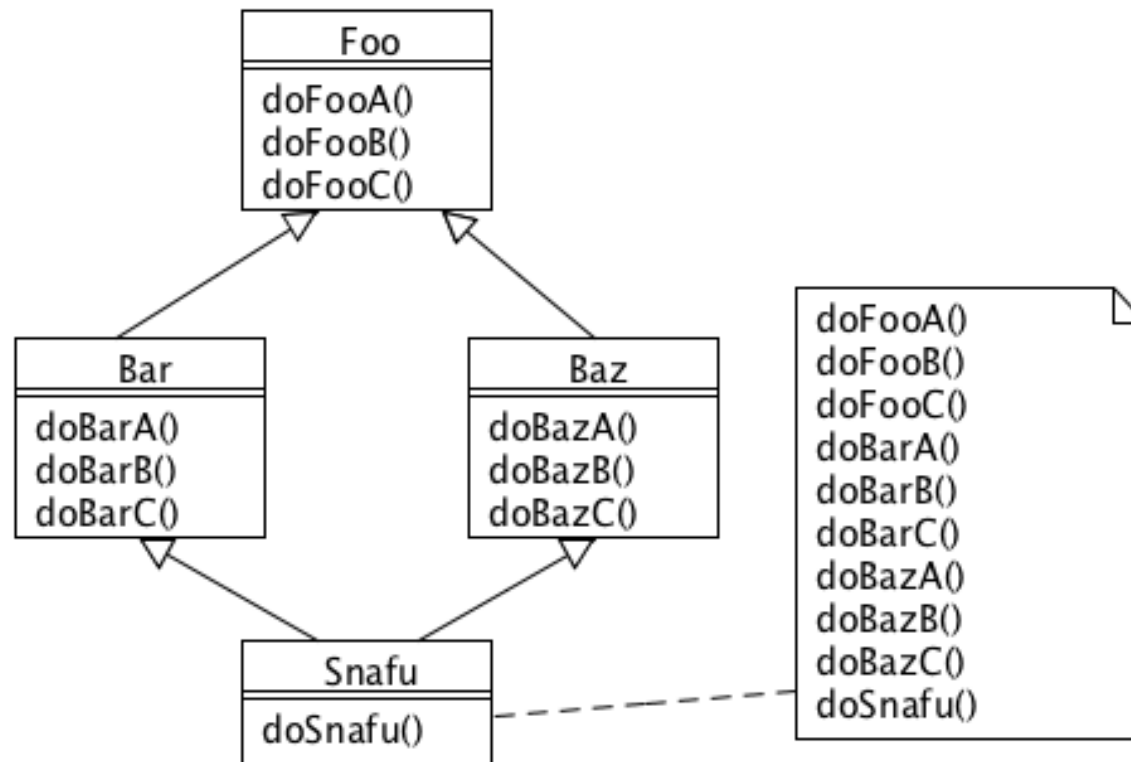
**Whitebox-Reuse (Vererbung):**





# Favour Composition over Inheritance (FCoI)

Whitebox-Reuse (Vererbung):



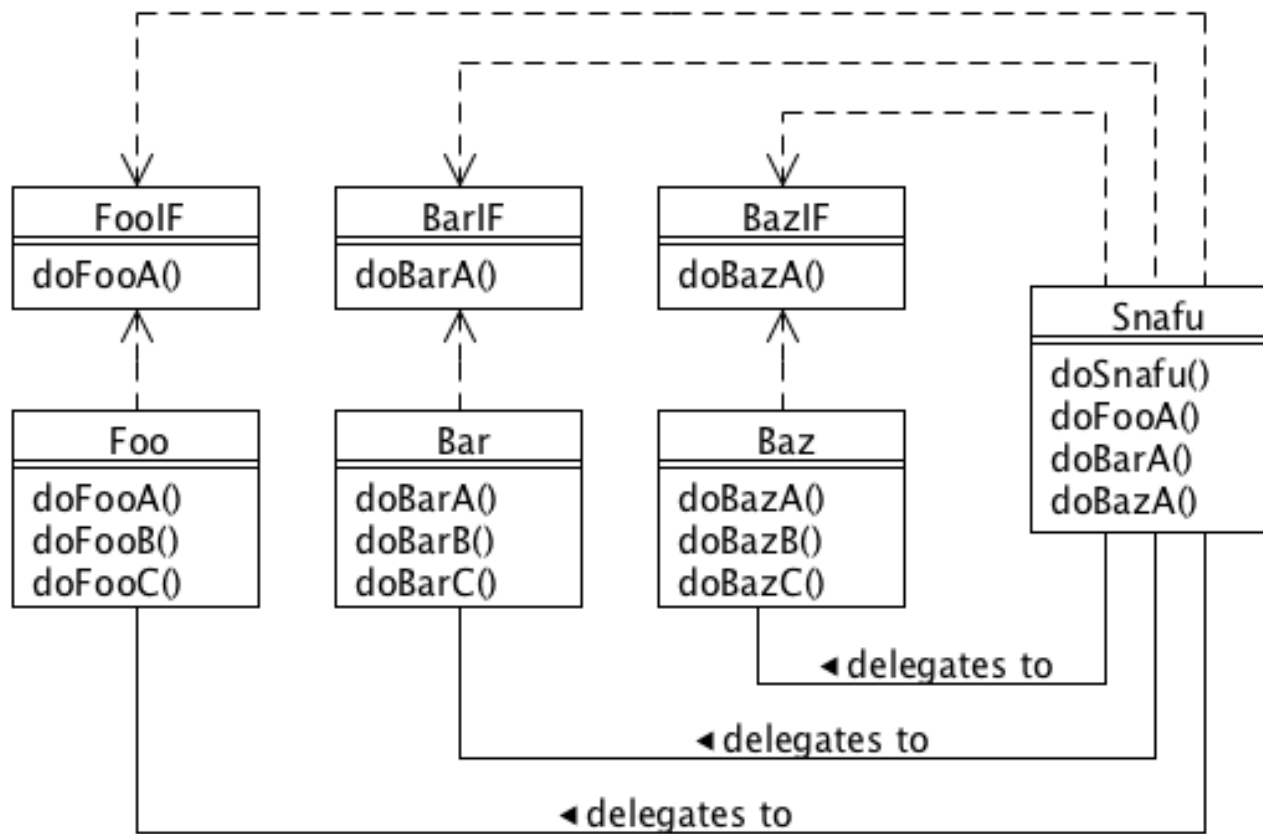
# **Favour Composition over Inheritance (FCoI)**

## **Blackbox-Reuse (Komposition):**

Fördert die Entkopplung, wenn man geeignete Interfaces benutzt.

# Favour Composition over Inheritance (FCoI)

**Blackbox-Reuse (Komposition):**



**Next?**

# Root Cause Analysis

## Warum?

*Symptome behandeln bringt vielleicht schnell eine Linderung – langfristig kostet es aber mehr Aufwand.*

*Wer stattdessen unter die Oberfläche von Problemen schaut, arbeitet am Ende effizienter.*

# Root Cause Analysis

**Beispiel: Die Sortierung von Daten im Speicher ist zu langsam.**

Oberflächlich: punktuelle Optimierungen, unsafe Code, Parallelisierung, ...

Root Cause: falscher Algorithmus

# Root Cause Analysis

**Auch als „Five Why's“ bekannt**

Stammt aus dem  
Toyota Produktions System (TPS).

Die Grundidee: frage mindestens  
fünf mal „Warum?“

Siehe auch Ishikawa diagram.

# **Root Cause Analysis**

**Auch Hilfsmittel in Scrum  
um Grund für Impediments zu finden.**





<http://www.clean-code-developer.de/>