

Syntax der Sprache PASCAL

Buchstaben

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

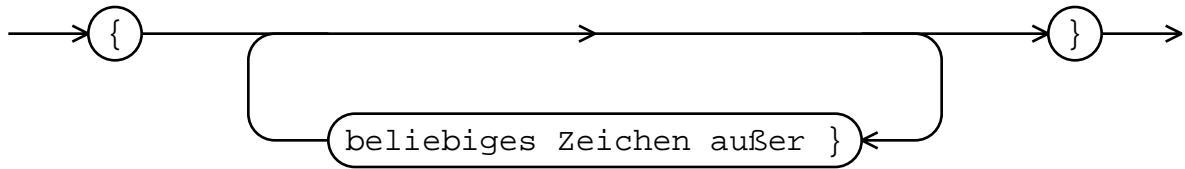
Ziffern

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Sonderzeichen und Wortsymbole

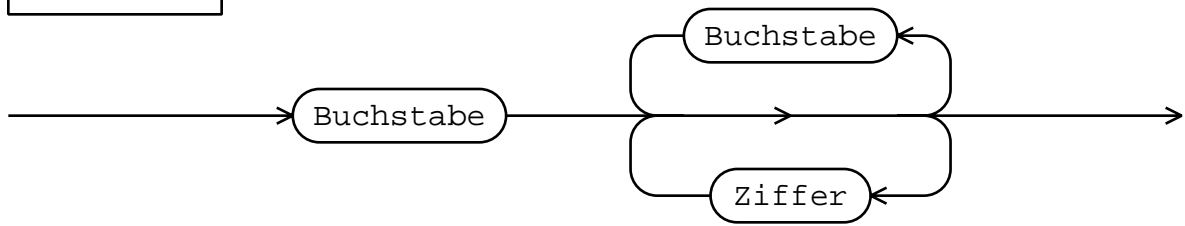
+	-	*	/	div	mod	(arithmetische Operatoren)
=	<>	<	<=	>	>=	(Vergleichsoperatoren)
or	and	not				(logische Operatoren)
:=						(Wertzuweisungsoperator)
.	,	i	:			(Trennzeichen)
'						(Apostroph)
						(Leerzeichen)
()					(Klammern)
[]					(Indexklammern)
{	}					(Kommentarklammern)
begin	end					(Anweisungsklammern)
if	then	else	case	of		} (Anweisungstrennzeichen)
while	do	repeat	until			
for	to	downto				
const	var	type	array	file		(Objektklassensymbole)
procedure	function					(Strukturklassensymbole)

Kommentar



Beispiele:

Bezeichner



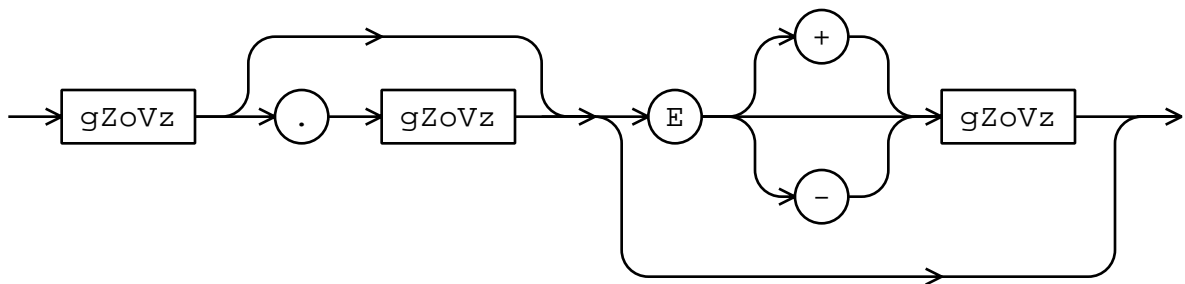
Beispiele:

ganze Zahl ohne Vorzeichen (gZoVz)



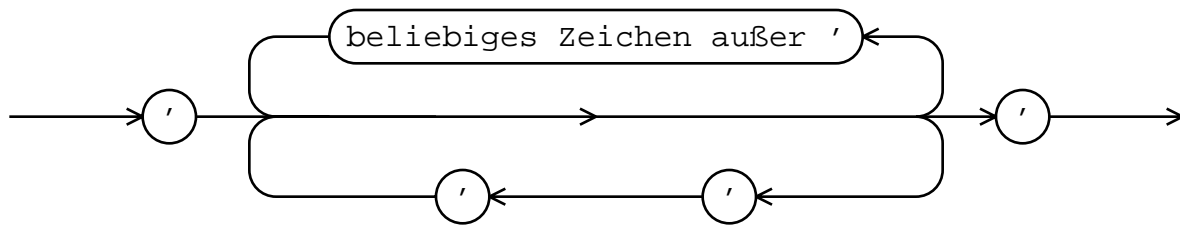
Beispiele:

Zahl ohne Vorzeichen (ZoVz)



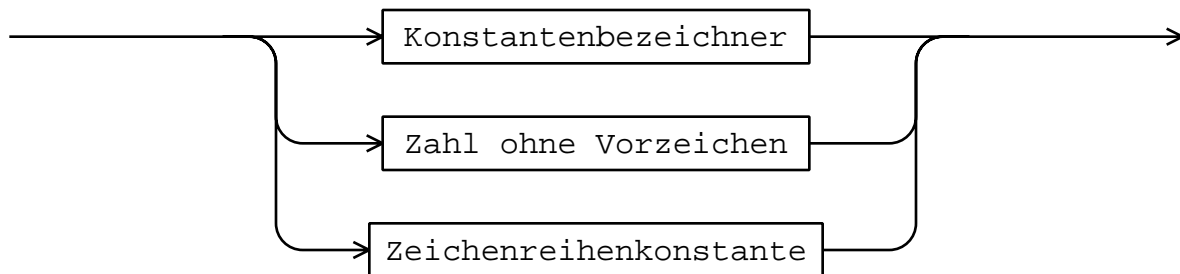
Beispiele:

Zeichenreihenkonstante



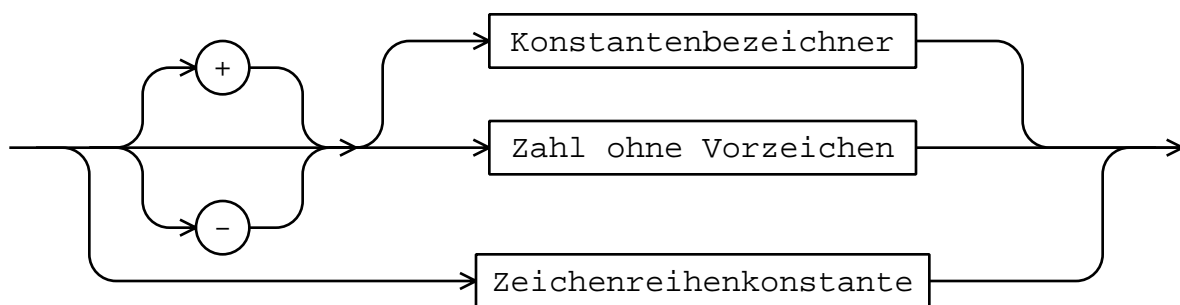
Beispiele:

Konstante ohne Vorzeichen (KoVz)



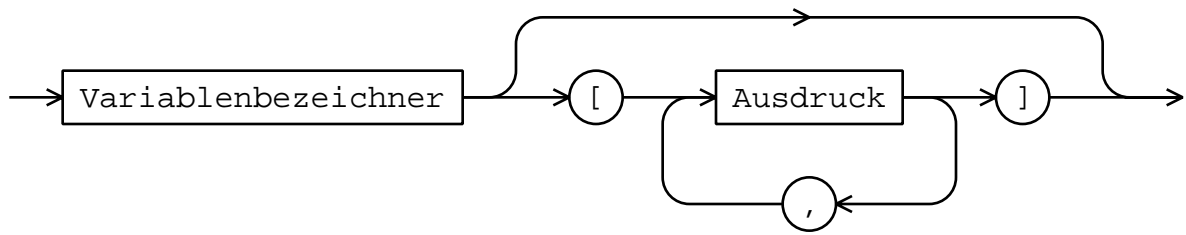
Beispiele:

Konstante



Beispiele:

Variable



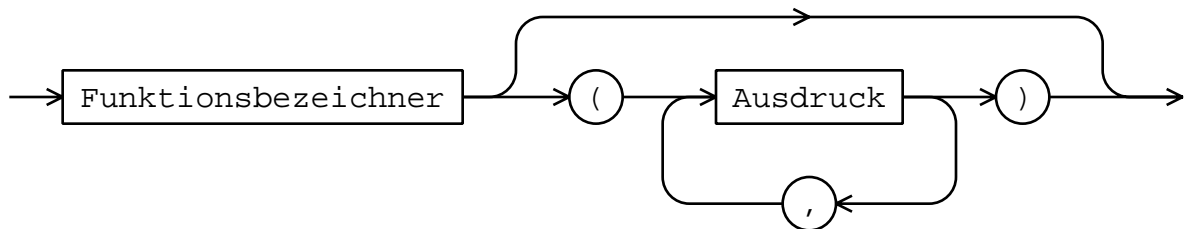
Beispiele:

Wertzuweisung



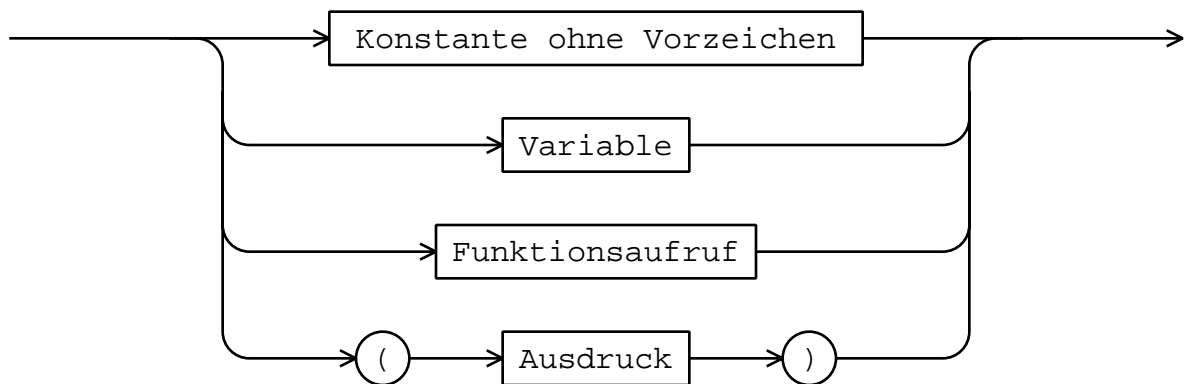
Beispiele:

Funktionsaufruf



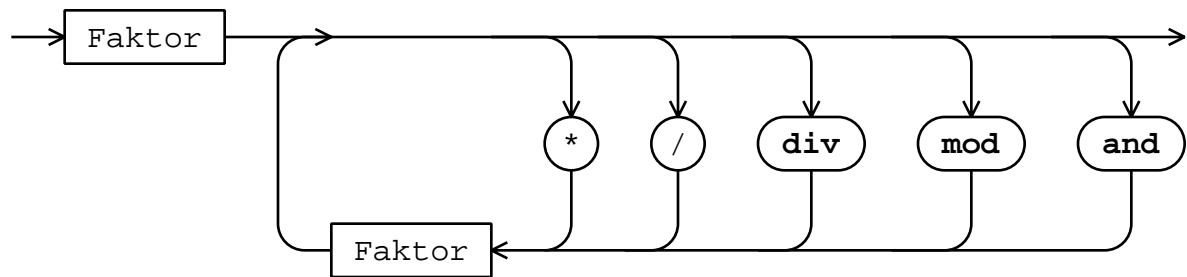
Beispiele:

Faktor



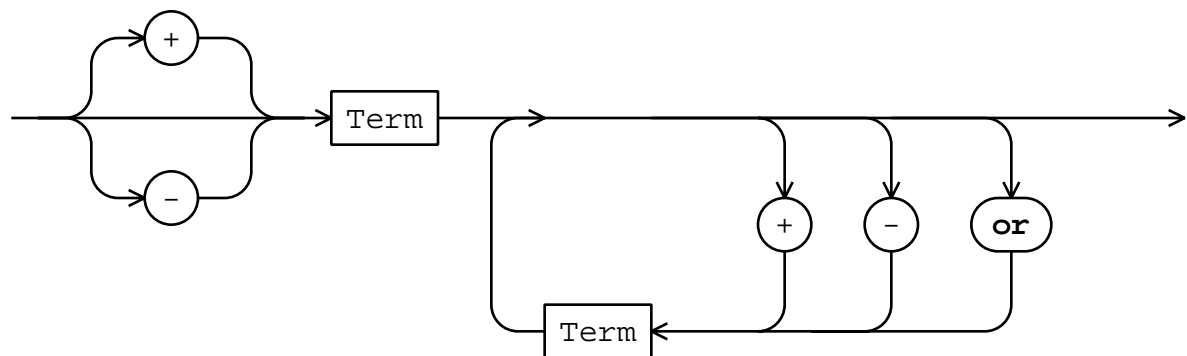
Beispiele:

Term



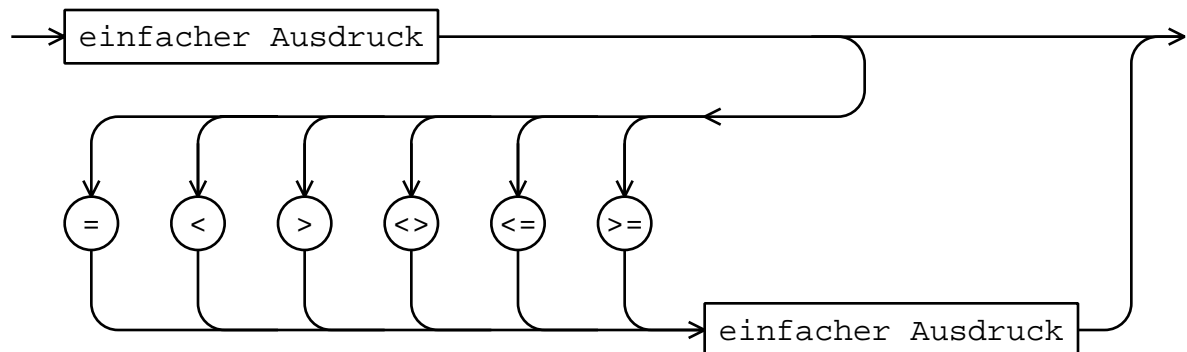
Beispiele:

einfacher Ausdruck



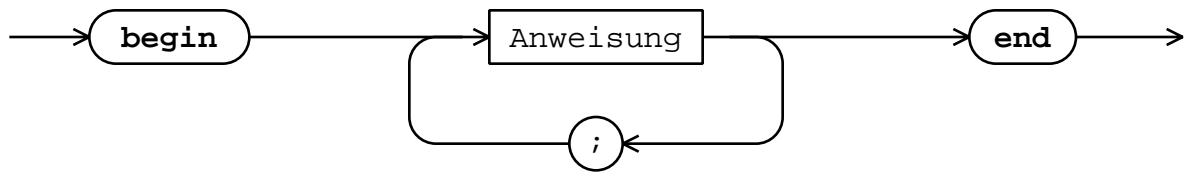
Beispiele:

Ausdruck



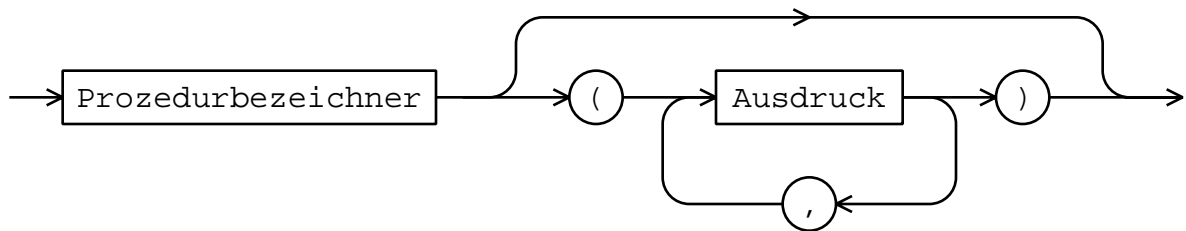
Beispiele:

Anweisungsblock



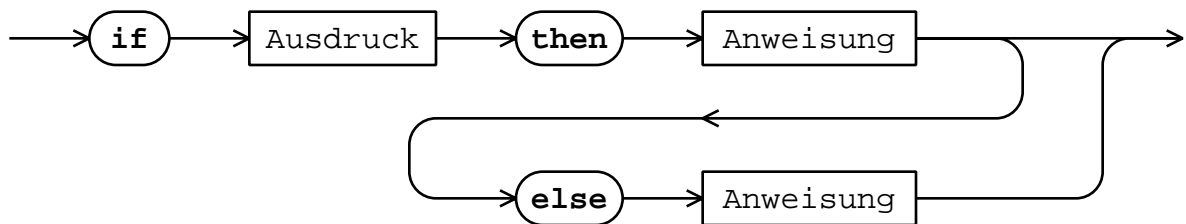
Beispiele:

Prozeduraufruf



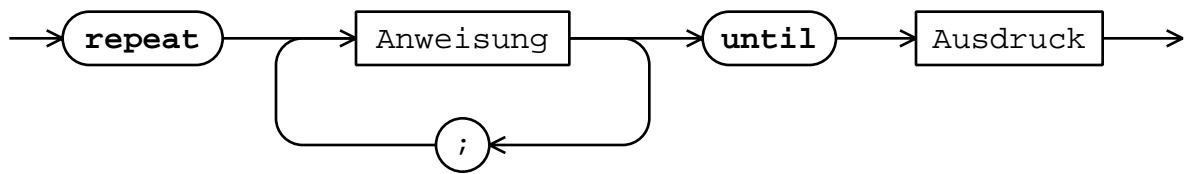
Beispiele:

Alternative



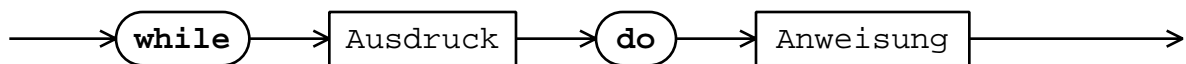
Beispiele:

Nicht abweisende Schleife



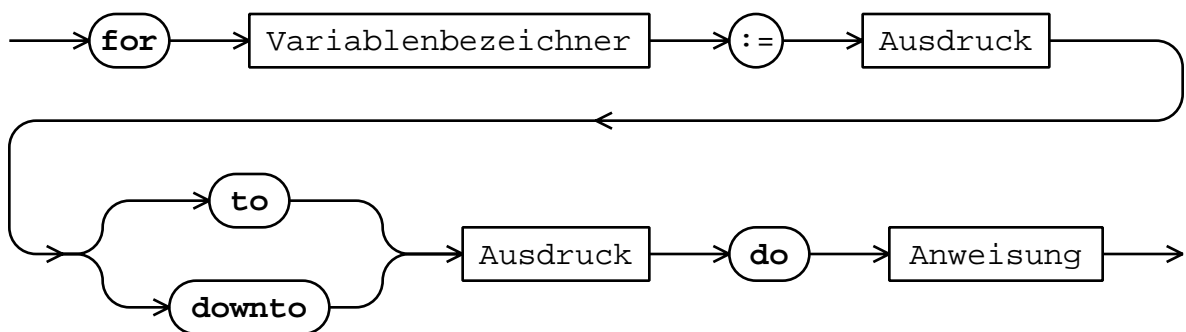
Beispiele:

Abweisende Schleife



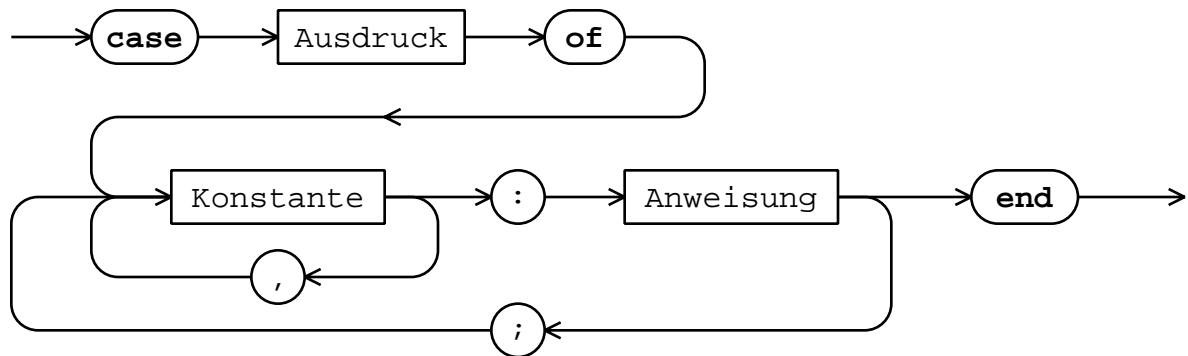
Beispiele:

Zählschleife



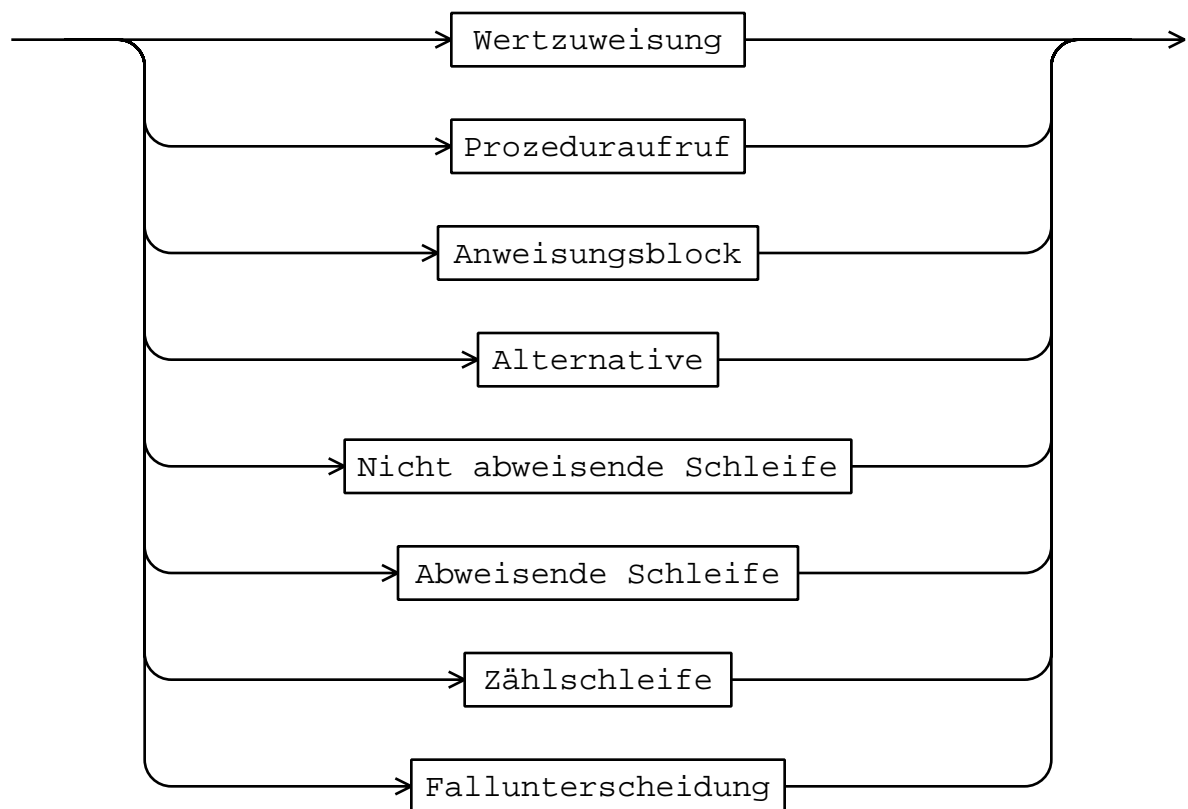
Beispiele:

Fallunterscheidung



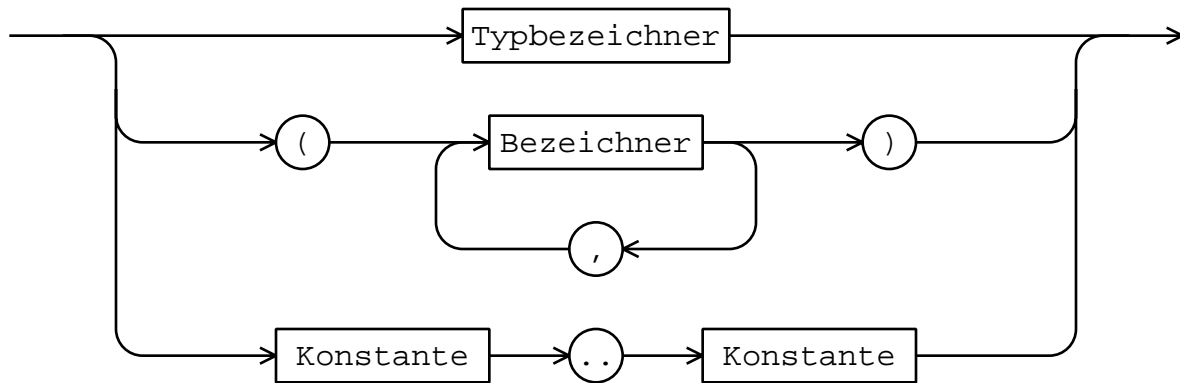
Beispiele:

Anweisung



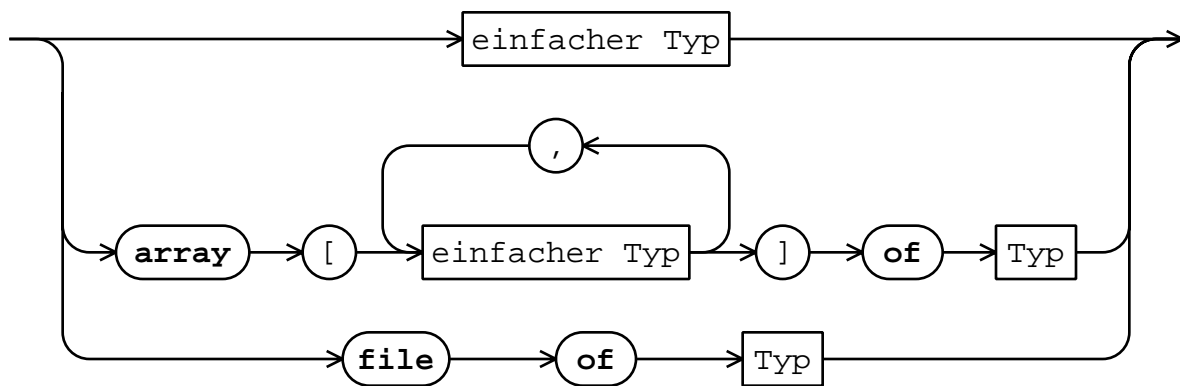
Beispiele:

einfacher Typ



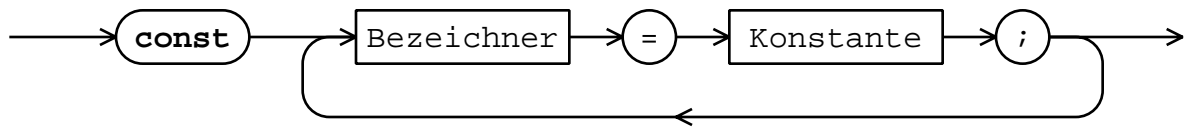
Beispiele:

Typ



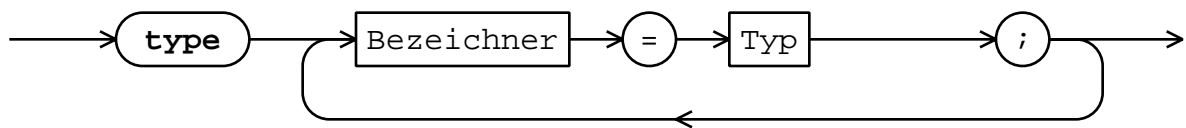
Beispiele:

Konstantenvereinbarungen



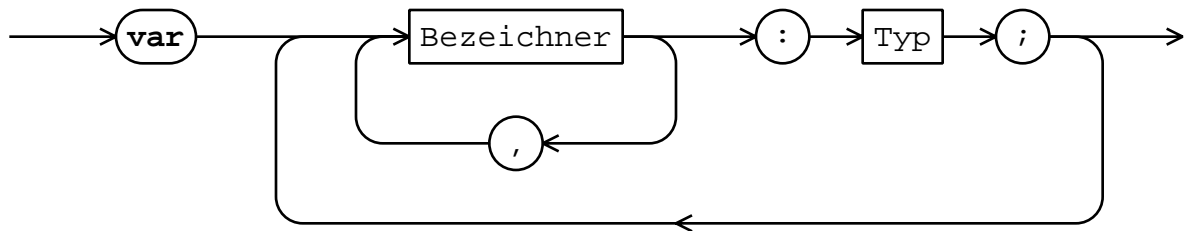
Beispiele:

Typvereinbarungen



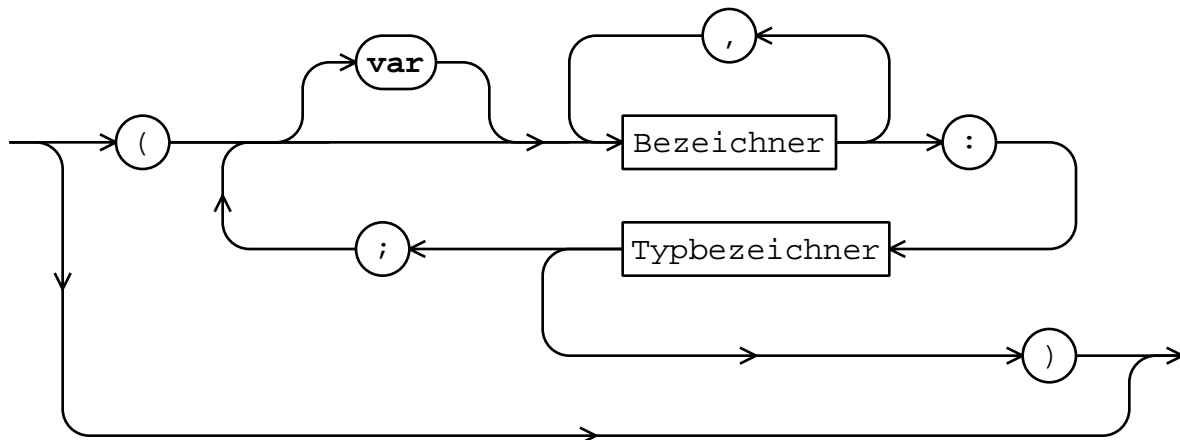
Beispiele:

Variablenvereinbarungen



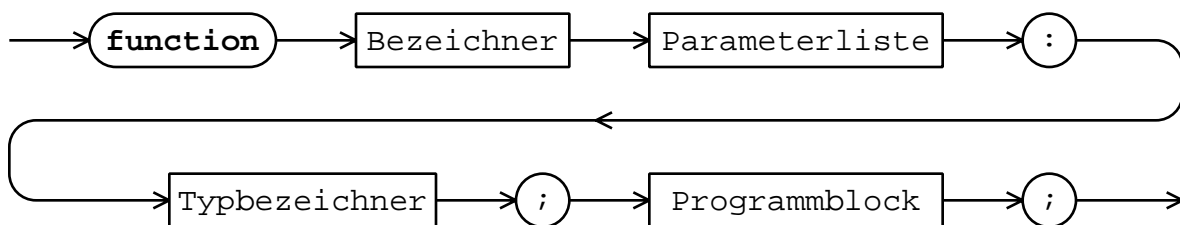
Beispiele:

Parameterliste



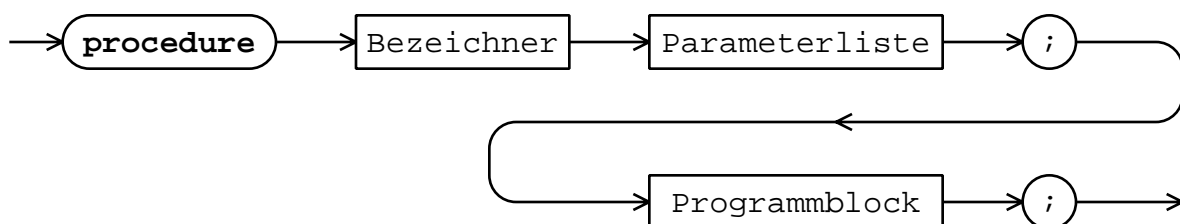
Beispiele:

Funktionsvereinbarung



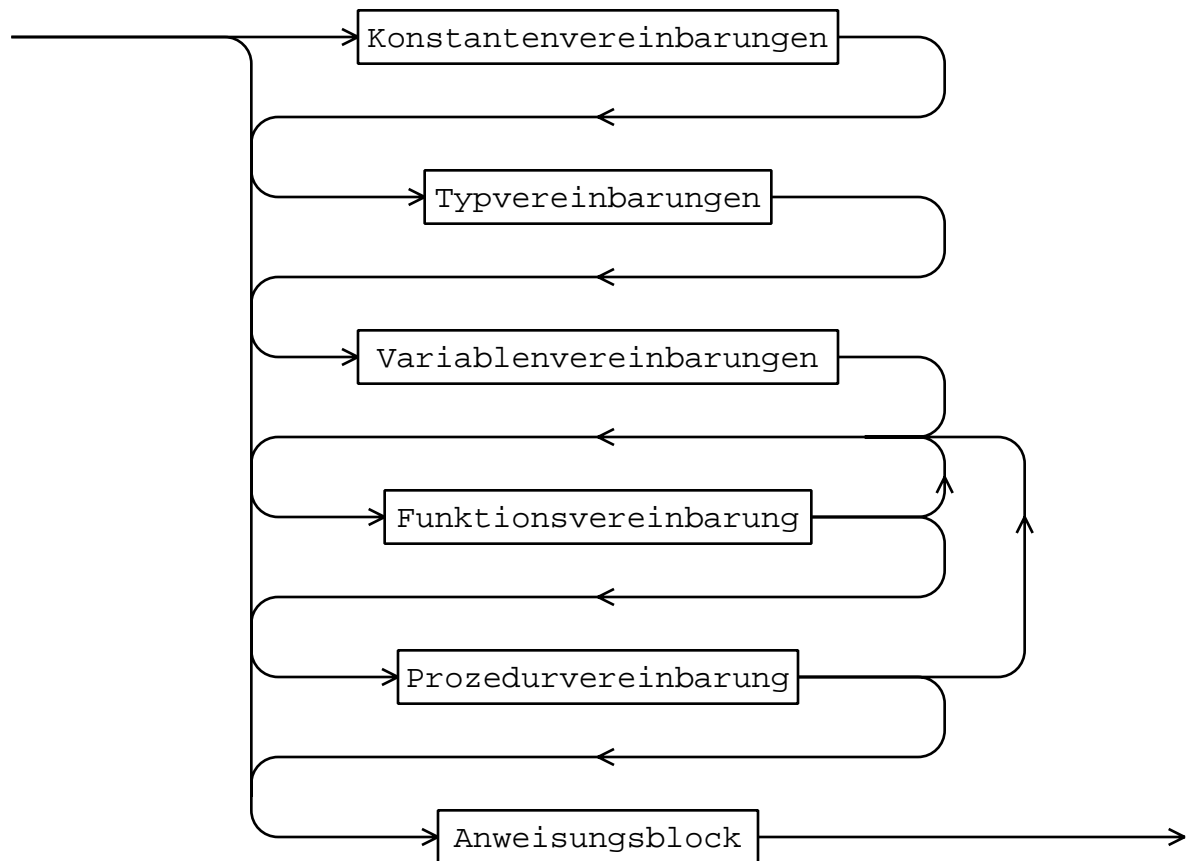
Beispiele:

Prozedurvereinbarung



Beispiele:

Programmblock



Beispiele:

Programm



Beispiele:

Zusätzliche Regeln für PASCAL-Programme

Bezeichner, die in Anweisungen verwendet werden, müssen vorher als Variablen-, Funktions- oder Prozedurbezeichner vereinbart werden.

Jeder Bezeichner darf innerhalb eines Programmblocks nur für eine Konstante, einen Typ, eine Variable, eine Funktion oder eine Prozedur verwendet werden.

Zwischen zwei Bezeichnern bzw. Wortsymbolen muss mindestens ein, innerhalb eines Bezeichners einer Zahl oder eines Wortsymbols dürfen keine Trenn- oder Leerzeichen stehen.

An Stelle eines Trennzeichens kann beliebig Kommentar eingefügt werden. Kommentar hat keinen Einfluss auf die Abarbeitung eines Programms.

Folgende Bezeichner sind -neben den Wortsymbolen- mit einer festen Bedeutung belegt und sollten nicht anderweitig verwendet werden:

true, false	Konstantenbezeichner für die Wahrheitswerte "wahr" und "falsch".
Boolean	Typbezeichner für Wahrheitswerte.
integer	Typbezeichner für ganze Zahlen.
real	Typbezeichner für Gleitkommazahlen.
char	Typbezeichner für einzelne Zeichen.
String	Typbezeichner für Zeichenreihen.
odd	Funktionsbezeichner für "ungerade".
read, readln	Prozedurbezeichner für die Eingabe.
write, writeln	Prozedurbezeichner für die Ausgabe.
...	Es gibt noch viele weitere Funktionen und Prozeduren, die hier jedoch nicht alle aufgeführt werden können. Normalerweise stehen diese auch in einem Handbuch, das man zusammen mit einem PASCAL-Compiler bekommt.

Literatur

- [1] Wirth, N.: Systematisches Programmieren : Eine Einführung. 2., überarb. Aufl. Stuttgart : Teubner, 1975. (Leitfäden der angewandten Mathematik und Mechanik). - ISBN 3-519-12327-4
- [2] Jensen, Kathleen ; Wirth, Niklaus: PASCAL : User Manual and Report. 2. Aufl. Berlin : Springer, 1976. (Lecture Notes in Computer Science). - ISBN 3-540-07167-9