

Contact

Aurélie ANGLIO

Mobile : 06 68 50 66 53

Adresse: 92370 Chaville

Email: aurelie@chercheunealternance.fr

Site: aurelie.chercheunealternance.fr

Linked In: [Aurélie ANGLIO](#)

GitHub: [Welywelloo](#)



Collaboratrice passionnée reconvertie en
Développeuse Web et Logiciel

Compétences

Développement

- PHP, Symfony (MVC) / SQL
- Python
- HTML / CSS / Bootstrap
- Javascript / API
- SQL
- GIT

Langues

- Français
- Anglais
- Espagnol

Personnelles

- Ecoute Active
- Travail en équipe
- Autodidacte
- Persévérance

Expériences

Chargée d'affaires

Chronopost International - Août 2016 à Sept. 2019

- Maintien d'un portefeuille de 250 clients
- Création et suivi d'affaires
- Formation et accompagnement
- Négociation

Commerciale Terrain

DHL International - Mars 2015 à Juil. 2019

- Maintien d'un portefeuille de 100 clients
- Création et suivi d'affaires
- Négociation

Chef de projet évènementiel junior

TWGES - 2014

- Gestion des appels entrants et sortants
- Supervision des livraisons et évènements
- Négociation

Animatrice des ventes

Heineken F.W.I - Juillet 2011 à Mars 2014

- Maintien d'un portefeuille de 80 clients (CHR)
- Référencement et promotion de marques
- Développement relation tripartite avec les grossistes et les CHR

Formations

2021

Licence 3 Informatique

Conception et Développement Web et Logiciel

CNAM - Sept. 2020 à Sept. 2023

- Recherche une alternance à Paris
- Durée entre 12 et 36 mois

2020

Titre Pro Bac+2 - Développeur Web/Web Mobile

Ecole O'Clock - Janvier à Juin 2020

- POO, architecture MVC
- Méthodologie Scrum
- Fullstack avancé : API, ajax et sécurité
- Frameworks, Wordpress
- Projet de 140h avec Symfony

2011

BTS Négociation Relation Clients

Lycée de Bellevue - 2009 à 2011

- Gestion de clientèles et de projets
- Promotion de produits/services
- Management

MOOC

Apprentissages en cours

2020

CodeCademy et OpenClassrooms

- Python 3 (100%)
- Développez votre site web avec Django (en cours)

2019

La Fabrique Numérique

Fun MOOC

- S'initier à la fabrication numérique (94%)
- Programmer un objet avec Arduino (95%)

Objectif: Projet perso, concevoir un objet connecté

2019




Apprentissage de quatre langages

CodeCademy et OpenClassrooms

- Créer votre site avec HTML et CSS (100%)
- Concevez votre site avec PHP et SQL (100%)
- Apprenez à programmer avec JavaScript (100%)
- Utiliser la ligne de commande (100%)
- Créez un site en Wordpress (96%)

Objectif: Préparer la reconversion professionnelle

Intérêts

-  Une bonne séance de **Crossfit**
-  **Voyager** et découvrir de nouvelles cultures
-  **Jouer** au Scrabble, Echecs ou jeux de société en équipe