

Contact

Aurélie ANGLIO

Mobile: 06 68 50 66 53 Adresse: 92370 Chaville

Email: <u>aurelie@chercheunealternance.fr</u>
Site: <u>www.aurelie.chercheunealternance.fr</u>

GitHub: Welyweloo



Collaboratrice passionnée, reconvertie dans le Développement Web, PHP/Symfony. Intérêts: Sport (Crossfit et Plongée sous-marine), Passions (Voyages et Cuisine).

Compétences

Développement

Git HTML/CSS PHP JavaScript SQL



Langues

Français Anglais Espagnol



Personnelles

Ecoute Active Travail en équipe Autodidacte Persévérance



Formations

2021 Retenue pour une Licence 3 Informatique

Conception et Développement Web et Logiciel

Lycée Le Rebours - diplôme délivré par le CNAM

- Recherche une alternance pour Septembre 2020

2020 Titre Pro Bac+2 - Développeur Web/Web Mobile

Ecole O'Clock - Promotion Juin 2020

- POO, architecture MVC
- Méthodologie Scrum
- Fullstack avancé : API, ajax et sécurité
- Frameworks, Wordpress
- Projet de 140h avec Symfony

2011 BTS Négociation Relation Clients

Lycée de Bellevue

- Gestion de clientèles et de projets
- Promotion de produits/services
- Management

Expériences

Chargée d'affaires

Chronopost International - Août 2016 à Sept. 2019

- Maintien d'un portefeuille de 250 clients
- Création et suivi d'affaires
- Formation et accompagnement
- Négociation

Commerciale Terrain

DHL International - Mars 2015 à Juil. 2019

- Maintien d'un portefeuille de 100 clients
- Création et suivi d'affaires
- Négociation

Chef de projet évènementiel junior

TWGES - 2014

- Gestion des appels entrants et sortants
- Supervision des livraisons et évènements
- Négociation

Animatrice des ventes

Heineken F.W.I - Juillet 2011 à Mars 2014

- Maintien d'un portefeuille de 80 clients (CHR)
 - Référencement et promotion de marques
 - Développement relation tripartite avec les grossistes et les CHR

MOOC

2020 Apprentissages en cours

OpenClassrooms

- Python (en cours)
- Initiez-vous à la gestion de projet AGILE (en cours)

Objectif: Mise à niveau pour poursuivre en Bac+3

2019 La Fabrique Numérique

Fun MOOC

- S'initier à la fabrication numérique (94%)
- Programmer un objet avec Arduino (95%)

Objectif: Projet perso, concevoir un objet connecté

2019 Apprentissage de quatre langages

CodeCademy et OpenClassrooms

- Créer votre site avec HTML et CSS (100%)
- Concevez votre site avec PHP et SQL (100%)
- Apprenez à programmer avec JavaScript (100%)
- Utiliser la ligne de commande (100%)
- Créez un site en Wordpress (96%)

Objectif: Préparer la reconversion professionnelle