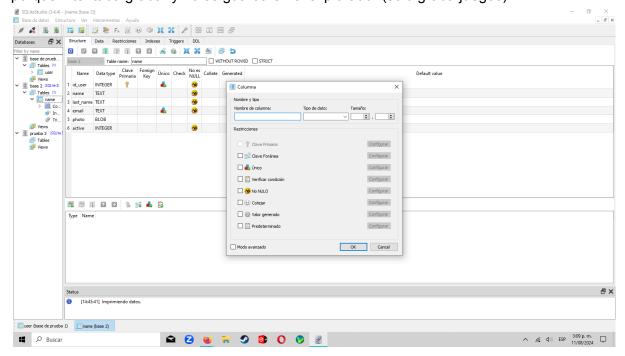
tuve que hacer un documento para mostrar al menos capturas y formas del procedimiento porque intentaba grabar y no se guarda en el explorador (solo graba juegos)



para la primer tabla que genere utilice valores como:

INTEGER: para denominar un id, el cual siempre debo marcar una opción para que el digito ID se ponga en automatico

TEXT: para poder llenar el campo con textos (nombre, apellido, emails, etc...)

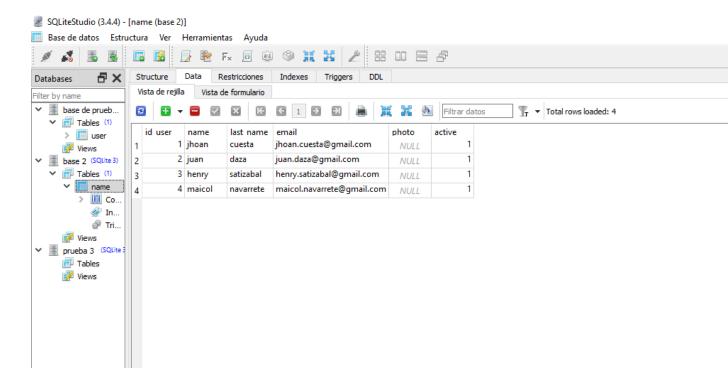
BLOB: este valor sirve para subir un documento o imagen (subir los documentos los cuales podemos subir a la base junto con su información del documento)

entre esos valores hice un agregado de valores como

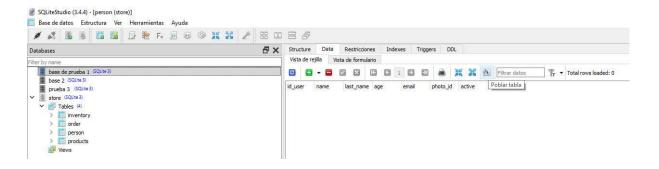
UNIQUE: no es tan necesario explicarlo ya que solo te define como valor unico en dicha tabla

NO NULL: este sirve para marcar que el campo que se haya determinado con esta opción por obligación debe ser rellenada con el valor indicado

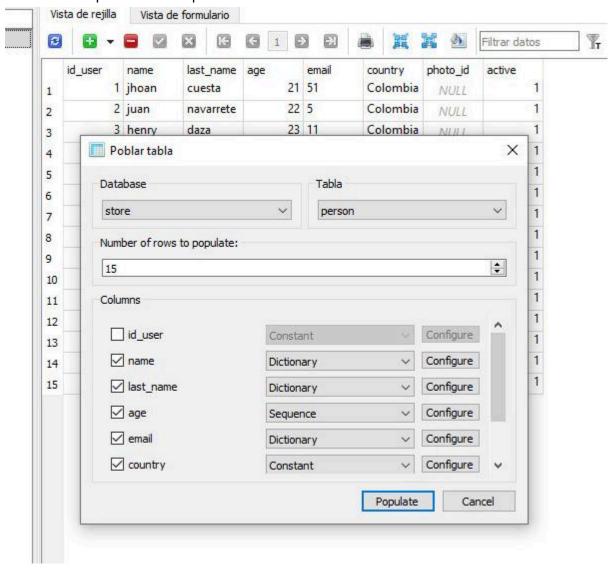
un ejemplo de como queda dicha tabla:

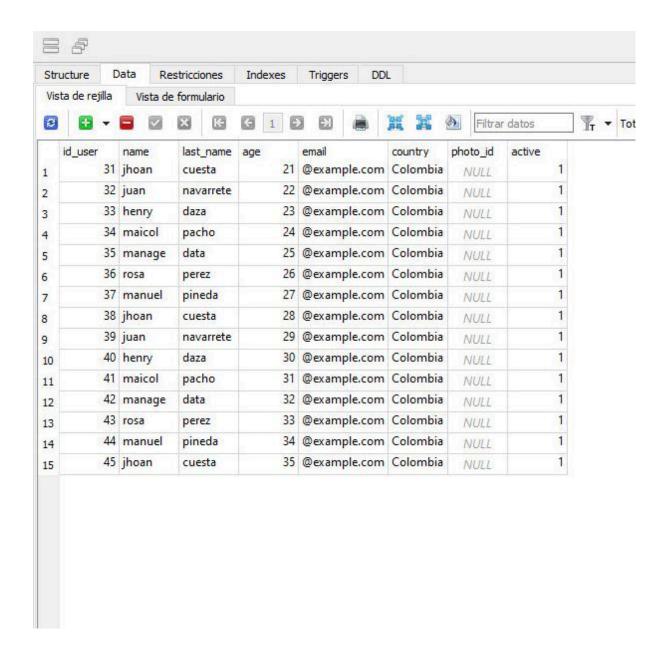


una de las formas que hice para crear una tabla fue de manera de generar población con términos ya ajustados para hacer de manera mas dinámica y no tener que rellenar uno por uno (así con la llave primaria ID)



estos son los valores que determiné donde dictionary: sirve para importar una lista determinada acerca que lo que deseas compilar sequence: es para dar una secuencia en este caso de edad donde hay una edad inicial y comienza a incrementar gradualmente constant: donde se repetirá un mismo valor que en configure yo le de la indicación en este caso utilizado para indicar el país





ya aqui se puede ver el id, nombre, apellido, edad, email, pais, foto (realmente en los datos se carga como simbolos de interrogación y en vista de form muestra binarios pero si muestra entre sus opciones la imagen como tal) y un estado activo que le quise agregar (siempre dará 1 cuando se agregue un dato con el simbolo verde de la izquierda)