

Dokumentacja do gry RandoGuess 1.0

Główne menu



W głównym menu są do wyboru 4 opcje:

- [1] Start Game - rozpocząć grę
- [2] Author – informacja o autorze
- [3] Documentation – otwiera się ten plik z dokumentacją
- [4] Exit - wyjście z gry

Zasady gry

Użytkownik otrzymuje taki komunikat:

wylosowana jest liczba od 1 do 100. Spróbuj zgadnąć tę liczbę

Podaj liczbę (1 - 100)
➤

Po wyborze opcji [1] losuje się liczbę od 1 do 100, użytkownik musi zgadnąć tę liczbę, wpisując liczby od 1 do 100. Po każdym wpisywaniu liczb użytkownik otrzymuje komunikat, czy ta liczba jest większa czy mniejsza od wylosowanej.

```

1  def game():
2      number = random.randint(1, 100)
3      print("\nWylosowana jest liczba od 1 do 100. Spróbuj zgadnąć tę liczbę")
4
5      i = 0
6      while True:
7          i+=1
8          try:
9              print("\n==Podaj liczbę (1 - 100)")
10             user_number = int(input("====> "))
11
12         except:
13             print("\n[!] Proszę podać liczbę od 1 do 100!")
14             continue
15
16
17         if user_number > 100 or user_number < 1:
18             print("Wpisales nie prawidłową liczbę.")
19             print("\n ==Podaj liczbę (1 - 100)")
20             user_number = int(input("\n====> "))
21
22         elif user_number > number:
23             print("[*] Twoja liczba większa od wylosowanej")
24
25         elif user_number < number:
26             print("[*] Twoja liczba mniejsza od wylosowanej")
27
28         elif user_number == number:
29             print("\n[*] To jest ta liczba!")
30             print(f"Ilość prób: {i}")
31             repeat = input("\n \n[?] Czy chcesz zagrać jeszcze raz?\n---> ")
32
33             return repeat

```

1. Funkcja `game()`

Linijka `number = random.randint(1, 100)` losuje liczbę w zakresie [1; 100]

Pętla `while True:` zaczyna grę i działa dopóki użytkownik nie zgadnie liczbę.



```
1  if user_number > 100 or user_number < 1:
2      print("Wpisałeś nie prawidłową liczbę.")
3      print("\n \n==> Podaj liczbę (1 - 100)")
4      user_number = int(input("\n==> "))
```

Powyższy kod sprawdza czy wprowadzona liczba nie jest większa od 100 lub mniejsza od 1.



```
1  elif user_number > number:
2      print("[*] Twoja liczba większa od wylosowanej")
3
4  elif user_number < number:
5      print("[*] Twoja liczba mniejsza od wylosowanej")
6
```

Powyższy kod podpowiada użytkownikowi jest liczba wpisana przez niego większa czy mniejsza od liczby wylosowanej



```
1 elif user_number == number:
2     print("\n[*] To jest ta liczba!")
3     print(f"Ilość prób: {i}")
4     repeat = input("\n \n[?] Czy chcesz zagrać jeszcze raz?\n---> ")
5
6     return repeat
```

Powyższy kod wykonuje się wtedy, gdy użytkownik wpisał wylosowaną liczbę. Program pyta czy chce użytkownik zagrać jeszcze raz i zwraca odpowiedź liniijką `return repeat`.



```
1 select = menu()
2
3     match (select):
4         case 1:
5             while True:
6                 repeat = game()
7                 if repeat == "Tak" or repeat == "tak":
8                     continue
9                 else:
10                    break
```

Po tym, jak użytkownik wybierze [1] opcję w głównym menu, zostanie wykonany kod powyżej.

Pętla `while True:` wywołuje funkcję `game()`, i jeśli zwrócona odpowiedź użytkownika będzie 'Tak' lub 'tak' to funkcja `game()` zostanie wywołana ponownie, jeśli użytkownik wpisze cokolwiek inne – pętla zostanie zakończona.

Autor: Danylo Derkach

Język programowania: Python 3.11.6