

Amazons

游戏名: Amazons (亚马逊棋)

游戏制作者: 文天宇 1900017823

制作软件: Visual Studio

游戏规则:

- 1.在 10*10 的棋盘上，每方有四个棋子，您作为黑棋一方行动，默认为先手；
- 2.每个棋子都相当于国际象棋中的皇后，它们的行棋方法与皇后相同，可以在八个方向上任意行走，但不能穿过阻碍；
- 3.当轮到一方行棋时，此方只能而且必须移动四个棋子中的一个，并在移动完成后，由当前移动的棋子释放一个障碍，障碍的释放方法与棋子的移动方法相同（皇后的走法，不能穿过障碍），同样障碍的放置也是必须的；
- 4.当某方完成某次移动后，对方四个棋子均不能再移动时，对方将输掉比赛；
- 5.整个比赛中双方均不能吃掉对方或己方的棋子或障碍。

操作说明:

- 1.点击“开始”进入游戏；

每回合您的操作步骤：

点击选定黑棋→点击选定目标位置→点击选定障碍位置→点击观看电脑走棋和放置障碍

- 2.点击“存档”可保存游戏进度，存档成功后将在屏幕右上方显示“SAVED”字样；

注意：只有当您完成了一次完整的行动（即移动棋子、放置障碍并让电脑完成走棋）后才能够进行存档。

- 3.点击“回档”可读取上次保存的游戏进度，恢复棋局；

注意：只有当您完成了一次完整的行动（即移动棋子、放置障碍并让电脑完成走棋）后才能够进行回档。

- 4.点击“退出”可立即退出游戏，您也可以通过关闭游戏窗口退出游戏；

注意：只有当您完成了一次完整的行动（即移动棋子、放置障碍并让电脑完成走棋）后才能够通过点击“退出”按钮退出游戏。

- 5.当您看到“ERROR”字样出现在屏幕右上方时，说明您操作有误，请改为合法操作。

- 6.当您看到“LOSE”字样出现在屏幕右上方时，说明您输掉了本次游戏，请点击屏幕任意位置开始新的游戏。

- 7.当您看到“WIN”字样出现在屏幕右上方时，说明您赢得了本次游戏，请点击屏幕任意位置开始新的游戏。

- 8.当您看到“CLICK”字样出现在屏幕右上方时，说明当前为察看电脑移动棋子和放置障碍的环节，请点击屏幕察看电脑操作。

祝您游戏愉快！

email: 1900017823@pku.edu.cn

