

移动应用实验-Lab05

2022.3.29

Target

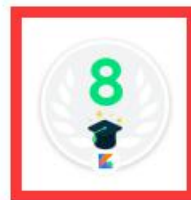
<https://developer.android.com/courses/android-development-with-kotlin/course>

1. 完成Lesson8，赢取徽章。

第3单元：Android 应用架构

了解使用 Kotlin 的 Android 应用架构。

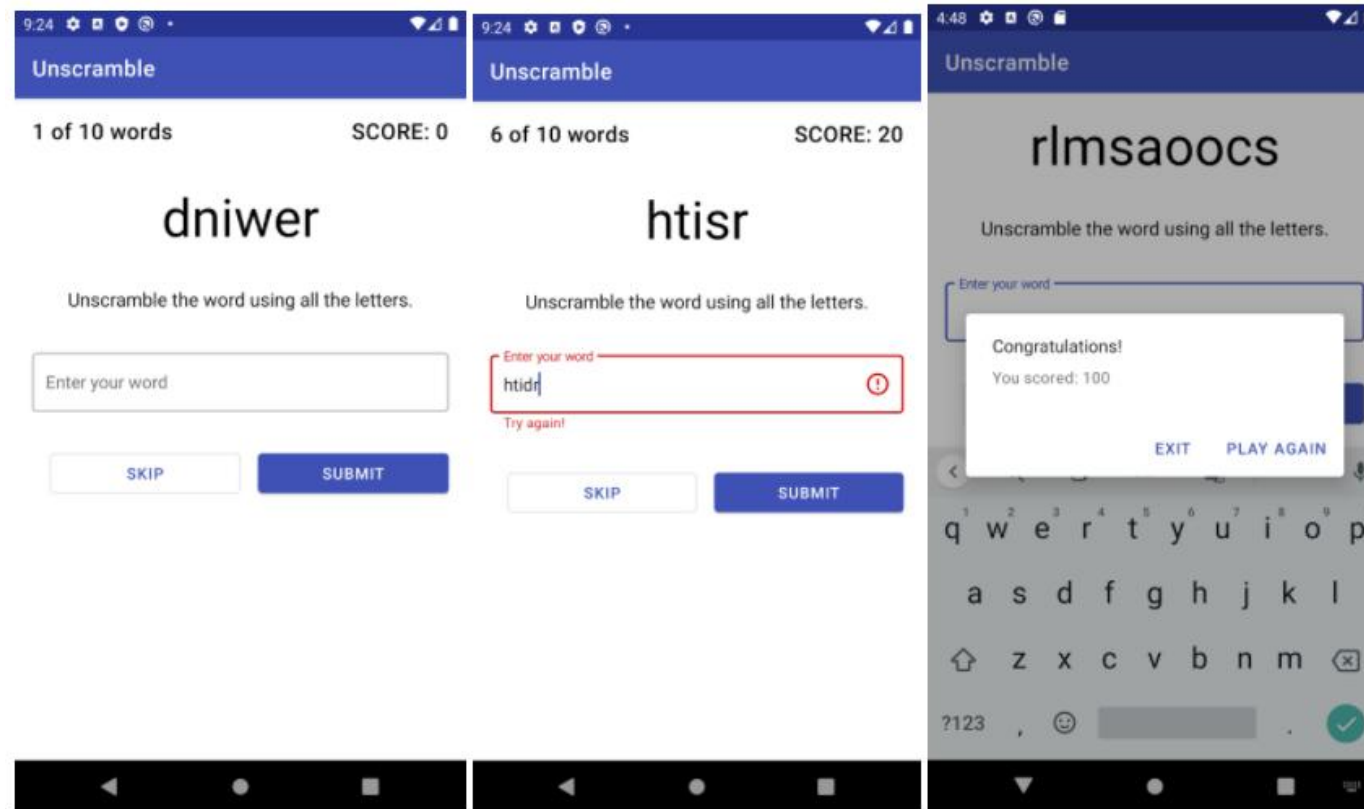
课程



探索

Homework

1. 获取Unscramble项目起始代码并运行。
2. 在Unscramble项目起始代码的基础上进行修改，解决其问题以达到以下效果
 - I. 应用一次显示一个乱序词，玩家必须根据乱序词中的所有字母猜出这个单词。如果猜出的单词正确，玩家就会得分，否则玩家可以重新猜，次数不限。
 - II. 此外，应用还提供了跳过当前单词的选项。应用会在左上角显示单词数，即当前这一局游戏中猜过的单词数量。
 - III. 每一局游戏有 10 个单词。



Homework Submission

1. 以lab05命名文件夹，上传至个人GitHub
2. 上传内容：
 1. Lesson8: codelab和勋章截图，截图要求：截图含codelab、勋章、Google头像
 2. Homework的应用运行时截图（真机模拟器均可）与Android Studio关键代码截图
3. 截止时间：2022. 4. 5 10:00am