

移动应用实验-Lab04

2022.3.22

Target

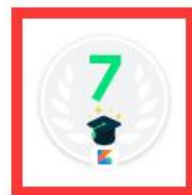
<https://developer.android.com/courses/android-development-with-kotlin/course>

1. 完成Lesson7，赢取徽章。

第3单元：Android 应用架构

了解使用 Kotlin 的 Android 应用架构。

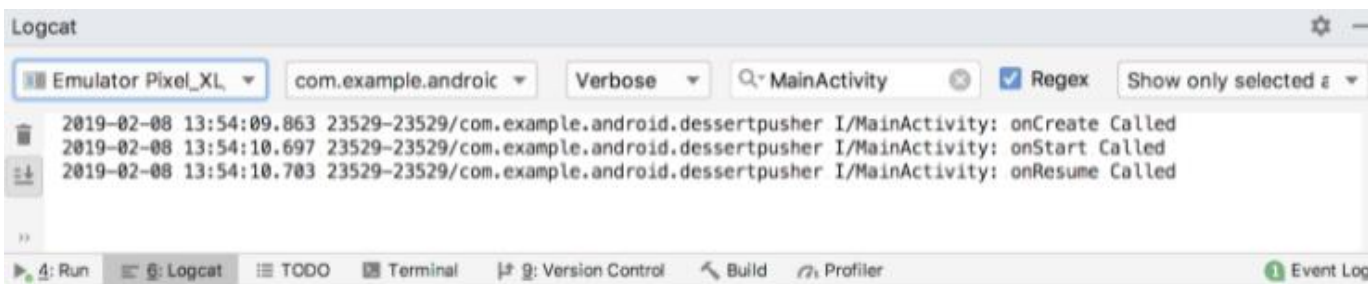
课程



探索

Practice1

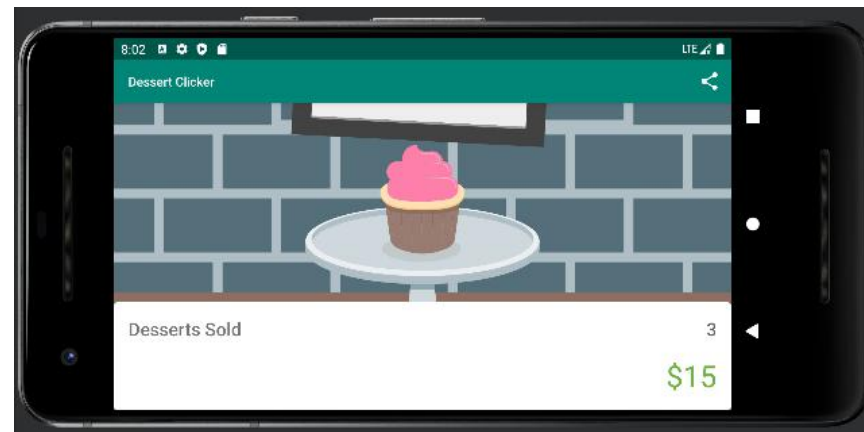
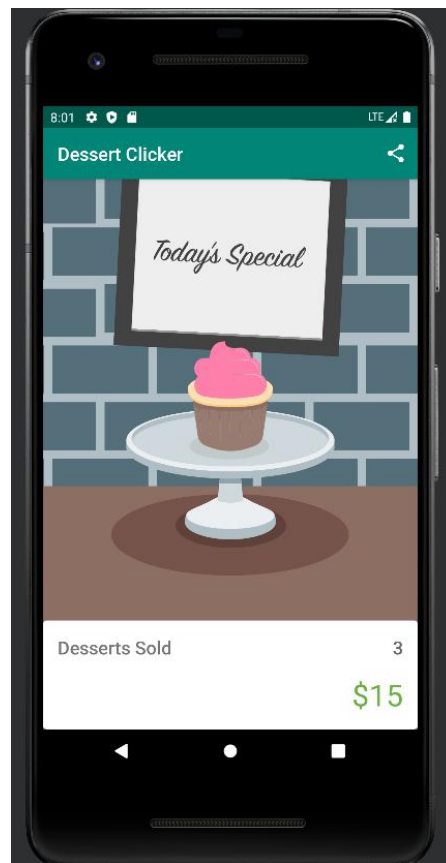
1. 在项目DessertClicker中使用Timber进行日志记录并探索项目生命周期用例。
2. 在项目AndroidTrivia中探索Fragment生命周期用例。



```
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onAttach called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onCreate called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onCreateView called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onViewCreated called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onStart called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onResume called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onPause called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onStop called
21933-21933/com.example.android.navigation I/TitleFragment: onDestroyView called
```

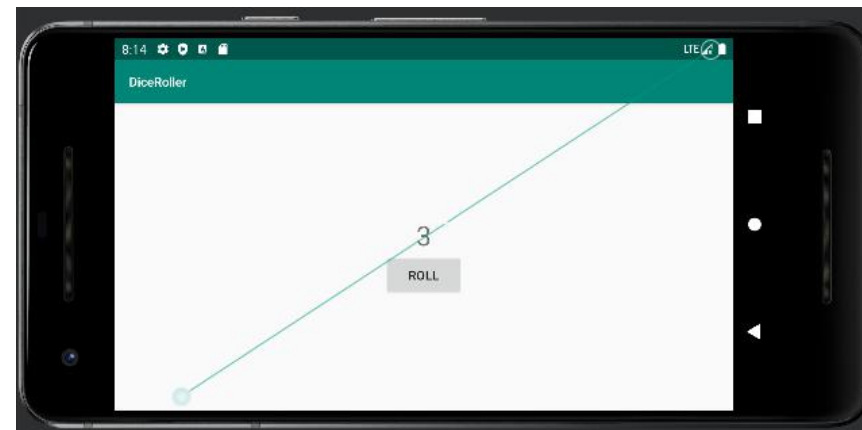
Practice2

1. 修改项目DessertClicker的相关生命周期，解决其存在的问题。
2. 使项目DessertClicker在屏幕旋转后可以将数据保持。



Homework

1. 打开第 1 课中的项目DiceRoller。
2. 修改项目DiceRoller，使其在屏幕旋转后可以将数据保持。



Homework Submission

1. 以lab04命名文件夹，上传至个人GitHub
2. 上传内容：
 1. Lesson7: codelab和勋章截图，截图要求：截图含codelab、勋章、Google头像
 2. Practice1的应用运行时的logcat截图与Android Studio关键代码截图
 3. Practice2的应用运行时录屏（真机模拟器均可）与Android Studio关键代码截图
 4. Homework的应用运行时录屏（真机模拟器均可）与Android Studio关键代码截图
3. 截止时间：2022. 3. 29 10:00am