

事件 是某事发生的信号。所有的 DOM 节点都生成这样的信号（但事件不仅限于 DOM）

- 1. 元素的onclick 标签属性 【不推荐使用】
- 2. 页面js对象.onclick=function(){} 【简洁好用】=null
- 3. addEventListener() 方法 【官方推荐】removeEventListener移除
- 4. ie9之前 attachEvent() detachEvent()移除 【不考虑兼容问题不会用到这套】

JS事件类型有哪些？分别是什么？

注意：所有的事件处理函数都由两个部分组成，on+事件名称。

例如：click事件，处理函数就是onclick！

现在我们来查看一些第一种：鼠标事件。

click：单击鼠标按钮时触发；

dblclick：当用户双击主鼠标按钮时触发；

mousedown：当用户按下鼠标还未弹起时触发；

mouseup：当用户释放鼠标按钮时触发；

mouseover：当鼠标移到某个元素上方时触发；

mouseout：当鼠标移出某个元素上方时触发；

mousemove：当鼠标指针在元素上移动时触发；

mouseenter：在鼠标光标从元素外部首次移动至元素范围内触发，不参与冒泡；

mouseleave：鼠标移出；

contextmenu 右键

第二种：键盘事件。

keydown：当用户按下键盘上任意键时触发，如果按住不放，会重复触发；

keyup：当用户释放键盘上的键触发；

keypress：当用户按下键盘上的字符键时触发，如果按住不放，会重复触发；

第三种：HTML事件。

load：当页面完全加载后在window上面触发，或当框架集加载完毕后在框架集上触发；

unload：当页面完全卸载后在window上面触发，或当框架集卸载后在框架集上触发；

select：当用户选择文本框（input或textarea）中的一个或多个字符触发；

change：当文本框（input或textarea）内容改变且失去焦点后触发；

input：输入；

focus：当页面或者元素获得焦点时在window及相关元素上面触发；

blur：当页面或元素失去焦点时在window及相关元素上触发；

submit：当用户点击提交按钮在

元素上触发；

reset: 当用户点击重置按钮在

元素上触发;

resize: 当窗口或框架的大小变化时在window或框架上触发;

scroll: 当用户滚动带滚动条的元素时触发;

CSS 事件:

transitionend —— 当一个 CSS 动画完成时

拖拽事件: draggable属性启动可拖拽

ondragstart

ondragenter

ondragleave

ondragover

ondrop

ondragend

事件类型: <https://zhuanlan.zhihu.com/p/82590031>

事件详细: <https://javascript.ruanyifeng.com/dom/event-type.html>