

Kotlin Homework1

功課習題：

輕鬆學會 Android Kotlin 實作開發：精心設計 20 個 Lab 讓你快速上手(第二版)
使用 Kotlin 程式語言，實作以下兩個 Lab

|CHAPTER 02| 介面設計與元件佈局

2.1 版面配置

2.2 實戰演練：猜拳遊戲介面設計

|CHAPTER 03| 物件控制與事件監聽

3.1 綁定元件與監聽事件

3.2 實戰演練：猜拳遊戲程式設計

繳交期限：10/20 (四) 晚上 11:59 前

繳交格式：101360352_黃彥岳.pdf

繳交內容：讀書會(包含:組員、討論時間、地點、照片或 Google Meet)、心得報告(包含: 心得、GitHub 程式連結、GitHub 的截圖)

請務必重新自行設計，請在心得報告，明確寫出 Java 和 Kotlin 語法的差異

例如

Java 語法

```
String name = "HKT, 侯光燦";  
System.out.println("從零開始學Kotlin, 講師: " + name + "。");
```

Kotlin 語法

```
var name = "HKT, 侯光燦";  
println("從零開始學Kotlin, 講師: $name。")
```

上傳位置：Homework\Upload

帳號、密碼：java

也需要上傳到 Github

如果有問題請聯絡助教

王奕翔seanwang0111@gmail.com

黃禹豪jk21021011@gmail.com

麥光廷b10713048@gmail.com

曾廷修charlie37198731@gmail.com