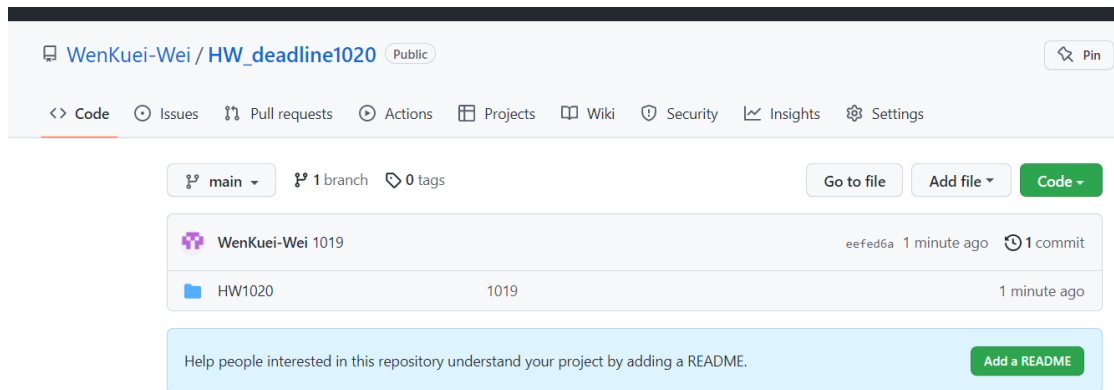


Kotlin HW1 :

1. GitHub 連結&截圖

https://github.com/WenKuei-Wei/HW_deadline1020.git

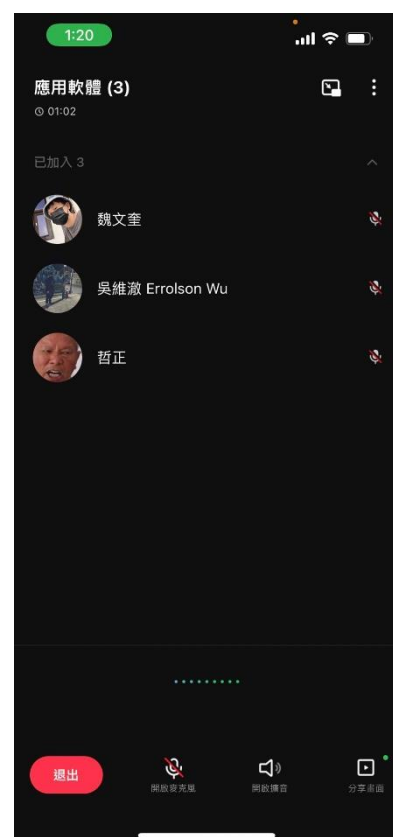


2. 讀書會

組員：109360129_魏文奎、109360122_洪哲正、109360121_吳維澈

討論時間：111/10/19 – 13:20

地點：LINE 線上視訊聊天室

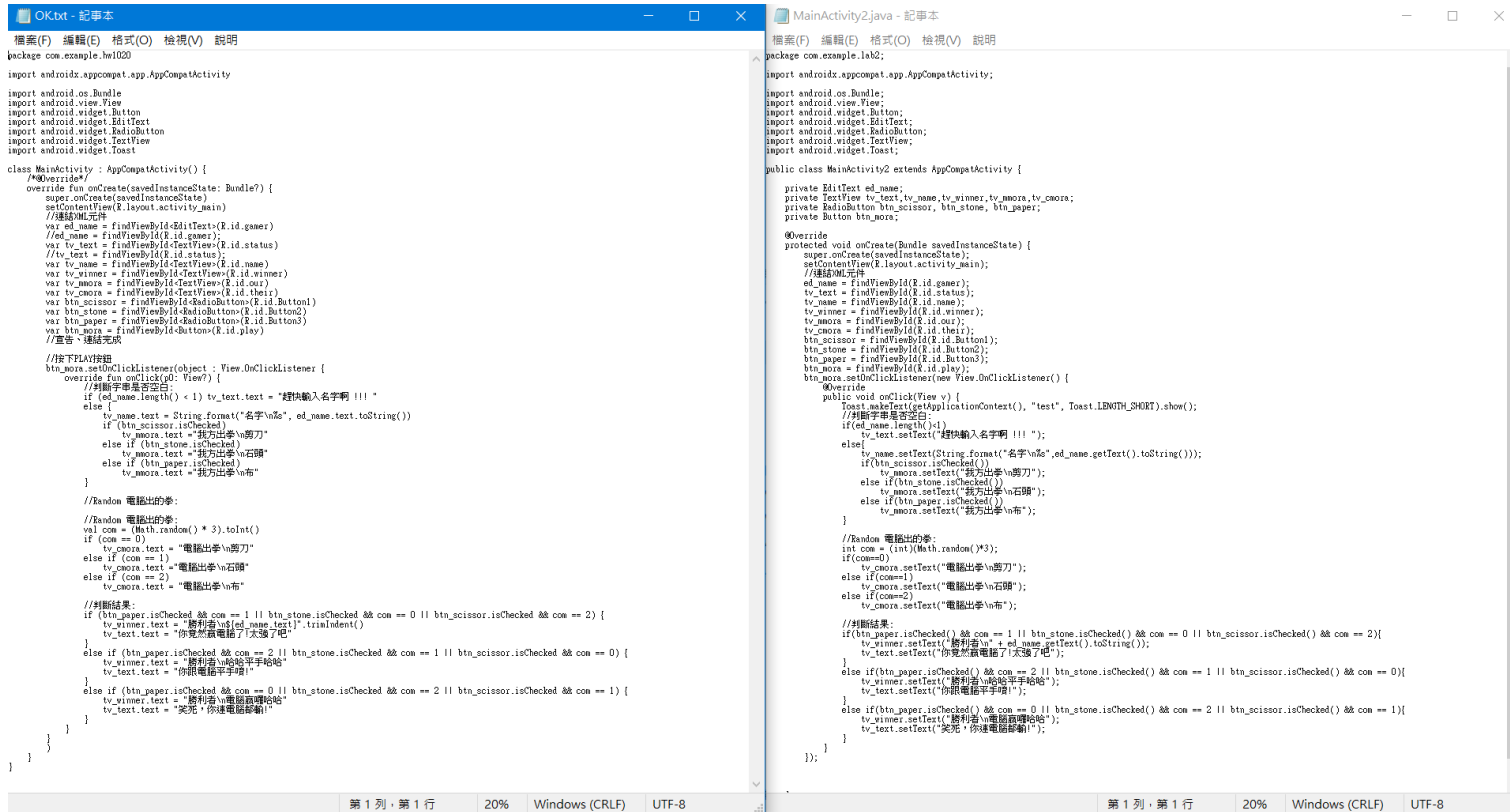


3. 心得報告

這次 Java 轉成 Kotlin 的作業，剛聽到的時候我覺得超級難，完全沒觸碰

Kotlin 語法的我怎麼可能會!!!結果，上網查詢後發現 Kotlin 雖然跟 java 不

一樣，但它整體更簡潔有力，也較好解讀。以下是兩種語法的比較：



下面舉例：(Java => kotlin)

a. 宣告

Private ed_name; ed_name = findViewById(R.id.gamer);

➤ var ed_name = findViewById<EditText>(R.id.gamer)

b. 判斷按鈕

btn_mora.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {....

➤ btn_mora.setOnClickListener(object : View.OnClickListener{.....

c. 宣告並隨機產生亂數

```
int com = (int)(Math.random()*3);  
➤ val com = (Math.random() * 3).toInt()
```

d. 調變數

```
tv_text.setText("趕快輸入名字啊 !!! ");  
➤ tv_text.text = "趕快輸入名字啊 !!! "
```

.....

從上面這些例子可以發現，Kotlin 語法簡潔了很多，除了不用打分號以外很多多餘的冗言贅字也不見了，宣告也可以直接 var(可變數)、val(不變數)上去，不用在前面 private 宣告。雖然 kotlin 是簡潔了很多啦，但這對我來說不會比較好用，因為我還是得去查這麼做正不正確。

總而言之，這次作業能做出來我蠻有成就感的~