



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
ESPE

Carrera	Tecnologías de la información
Modalidad	En línea
Integrantes	Wendy Elizabeth Morillo Rodríguez Jeremmy Daniel Varela Ronquillo
Materia	Ingeniería de Software II
Docente	Ing. Edison Andrés De la Torre Díaz

INFORME DEL PROTOTIPO “VENTA DE LIBROS”

Contenido

INFORME DEL PROTOTIPO “VENTA DE LIBROS”	2
1. Introducción.	3
2. Prototipo de la aplicación.	3
2.1. Se presenta la página principal, donde el usuario podrá visualizar el inicio de sesión, las diferentes secciones como productos, Acerca, Contáctanos y carrito donde se registrarán la selección de libros a comprar por el cliente	3
2.2. A continuación, se presenta la sección de productos donde el usuario podrá visualizar los libros disponibles.....	3
2.3. Se presenta la sección de Acerca. Aquí se podrá visualizar una descripción del dueño del programa, para que el usuario tenga conocimiento sobre los socios.....	4
2.4. Se presenta la sección de Contáctanos, donde el usuario podrá enviar las dudas e inconvenientes que tenga con respecto al programa.	4
2.5. Se presenta la sección de carrito donde el usuario podrá visualizar los libros que ha seleccionado y el método de pago a elegir por el mismo. Se mostrará un total y el registro de su localidad.....	4
3. Link de GitHub:	5

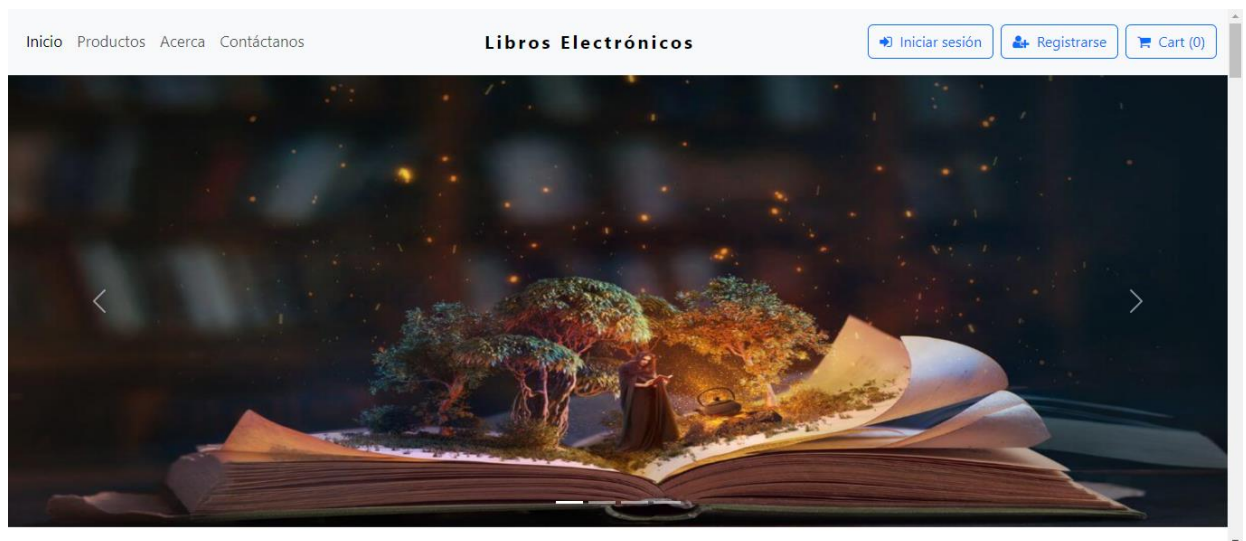
1. Introducción.

El programa se realizó con REACT y con el lenguaje de programación de JavaScript. Esta aplicación se basa en la venta de libros electrónicos, donde el usuario podrá visualizar diferentes categorías, como terror, romance, comedia y drama. Además de que podrá elegir diferentes tipos de pago como son tarjeta de crédito, débito y transferencias bancarias.

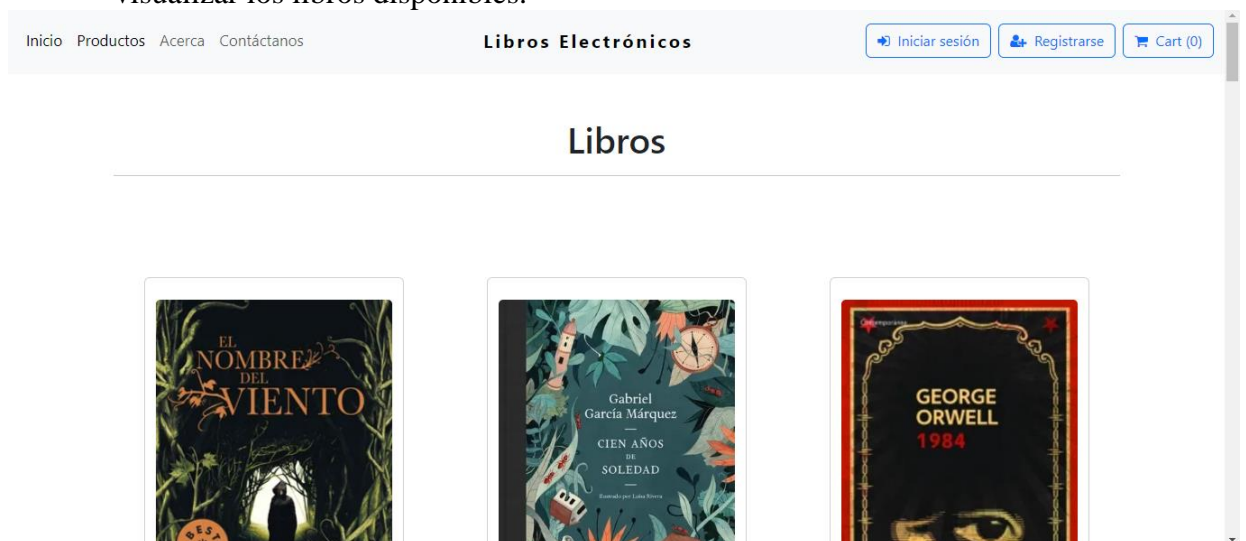
Estos requisitos han sido manifestados en el caso de estudio por lo cual, se ha desarrollado el siguiente prototipo para cumplir las expectativas y necesidades del usuario.

2. Prototipo de la aplicación.

2.1. Se presenta la página principal, donde el usuario podrá visualizar el inicio de sesión, las diferentes secciones como productos, Acerca, Contáctanos y carrito donde se registrarán la selección de libros a comprar por el cliente.



2.2. A continuación, se presenta la sección de productos donde el usuario podrá visualizar los libros disponibles.



2.3. Se presenta la sección de Acerca. Aquí se podrá visualizar una descripción del dueño del programa, para que el usuario tenga conocimiento sobre los socios.

Acerca de nosotros

¡Bienvenidos a nuestra página web! Somos Wendy Morillo y Jeremy Varela, dos apasionados estudiantes de ingeniería de software con un objetivo común: aprovechar nuestra creatividad y conocimientos técnicos para crear soluciones digitales innovadoras.

Wendy es una entusiasta del diseño de interfaces y la experiencia de usuario. Con su dedicación a la estética y la usabilidad, se encarga de que cada aspecto de nuestras aplicaciones sea intuitivo y atractivo para nuestros usuarios. Su habilidad para combinar la estética con la funcionalidad es fundamental para el éxito de nuestros proyectos.

Por otro lado, Jeremy es un experto en desarrollo de software con una mentalidad analítica y orientada a los detalles. Su pasión por el código limpio y eficiente garantiza que nuestras aplicaciones sean robustas, escalables y fáciles de mantener. Además, su experiencia en diversas tecnologías nos permite estar al tanto de las últimas tendencias en el mundo del desarrollo de software.

Nos unimos para este proyecto de ingeniería de software con el objetivo de aplicar nuestros conocimientos teóricos en un entorno práctico y colaborativo. A lo largo de este viaje, hemos aprendido la importancia de la comunicación efectiva, la planificación meticulosa y la iteración continua en el proceso de desarrollo de software.

Estamos emocionados de compartir contigo nuestras creaciones y esperamos que encuentres valor en lo que hemos construido. No dudes en ponerte en contacto con nosotros si tienes alguna pregunta o sugerencia. ¡Gracias por visitar nuestra página web!

[Contáctanos](#)



2.4. Se presenta la sección de Contáctanos, donde el usuario podrá enviar las dudas e inconvenientes que tenga con respecto al programa.

[Inicio](#) [Productos](#) [Acerca](#) [Contáctanos](#)

Libros Electrónicos

[Iniciar sesión](#) [Registrarse](#) [Cart \(0\)](#)

¿Tiene alguna duda?



Nombre completo

Correo electrónico

Escriba su duda

[Enviar Mensaje](#)

2.5. Se presenta la sección de carrito donde el usuario podrá visualizar los libros que ha seleccionado y el método de pago a elegir por el mismo. Se mostrará un total y el registro de su localidad.

[Inicio](#) [Productos](#) [Acerca](#) [Contáctanos](#)

Libros Electrónicos

[Iniciar sesión](#) [Registrarse](#) [Cart \(2\)](#)



El nombre del viento

\$15.99



El señor de los anillos: La comunidad del anillo

\$18.5

[Inicio](#) [Productos](#) [Acerca](#) [Contáctanos](#)

Libros Electrónicos

[Iniciar sesión](#) [Registrarse](#) [Carrito \(1\)](#)

Dirección de envío

Nombre

Apellido

Usuario

@ Usuario

Correo electrónico (Opcional)

you@example.com

Dirección

1234 Main St

Dirección 2 (Opcional)

Apartamento o suite

País

Estado

Zip/Código postal

Escoge...

Escoge...

☐ La dirección de envío es la misma que la dirección de facturación

☐ Guardar esta facturación para una próxima compra

Tu carrito

1

El nombre del viento

\$15.99

Total (USD)

\$15.99

Código de promoción

Aplicar

Método de pago

☒ Tarjeta de credito

☐ Tarjeta de débito

☐ PayPal

Nombre del propietario

Número de la tarjeta

Nombre completo como se muestra en la tarjeta

Expiración

CVV

Confirmar

3. Link de GitHub:

https://github.com/WenMo20/Trabajo3_Morillo_Varela_ISII/tree/main