预备工作 2: 定义编译器功能 & 汇编语言编程

高文畅 1812983

摘 要

本次实验分析了 GCC 编译器支持的 C 语言特性, 在此基础上定义了 C 语言的子集, 之后用上下文无关文法对其做了简单的描述. 之后以一个简单的 C 语言程序为例, 该程序用来求解较小范围的整数 n 的阶乘, 编写了与之等价的 x86 汇编程序.

关键词:编译系统, C语言, 上下文无关文法, 汇编语言

目录

1	编译	:器支持的 C 语言特性及 C 语言于集	3
	1.1	支持的特性	3
		1.1.1 数据类型	3
		1.1.2 变量, 常量的声明和赋值	3
		1.1.3 定义函数	3
		1.1.4 注释	3
		1.1.5 分支结构	3
		1.1.6 循环结构	3
	1.2	用 CFG 描述 C 语言子集	3
		1.2.1 标识符的命名	3
		1.2.2 变量声明	3
		1.2.3 变量赋值	4
	1.3	数组声明	4
	1.4	函数定义	4
	1.5	循环语句	4
	1.6	条件语句	4
2	汇编	a a 程序	5
	2.1	原 C 语言程序	5
	2.2	汇编语言程序	5
	2.3	用 gcc 生成的汇编语言程序	6

1 编译器支持的 C 语言特性及 C 语言子集

- 1.1 支持的特性
- 1.1.1 数据类型

基本数据类型: short, int, long, char, float, double, bool 指针 (如 int* 等), 结构体 (struct), 枚举 enum, 联合 union

- 1.1.2 变量,常量的声明和赋值
- 1.1.3 定义函数
- 1.1.4 注释
- 1.1.5 分支结构

分支结构包括关键字: if, else, switch, case, default

1.1.6 循环结构

循环结构包括关键字: for, while, do

- 1.2 用 CFG 描述 C 语言子集
- 1.2.1 标识符的命名

$$\begin{split} &letter \rightarrow a \mid b \mid ... \mid z \mid A \mid B \mid ... \mid Z \\ &digit \rightarrow 0 \mid 1 \mid ... \mid 9 \\ &begin \rightarrow _ \mid \epsilon \\ &body \rightarrow body \; letter \mid body \; digit \mid letter \mid digit \mid _ \mid \epsilon \\ &id \rightarrow beginletterbody \end{split}$$

1.2.2 变量声明

$$type \rightarrow *type \mid short \mid int \mid long \mid char \mid float \mid double \mid bool$$

$$ids \rightarrow ids, \; id \mid id$$

$$var_decl \rightarrow type \; ids$$

1.2.3 变量赋值

$$integer
ightarrow integer \ digit \ | \ digit$$

$$float
ightarrow integer.integer \ | \ integer$$

$$boolean
ightarrow true \ | \ false$$

$$value
ightarrow integer \ | \ integer \ | \ float \ | \ boolean$$

$$var_assi
ightarrow id = integer \ | \ float \ | \ boolean$$

1.3 数组声明

$$decl \rightarrow type \; arrays$$
 $arrays \rightarrow arrays, \; id[integer] \; | \; id[integer]$

1.4 函数定义

$$\begin{split} &ftype \rightarrow type \mid void \\ &fun_defn \rightarrow ftype \; funname(paras) \; \{stmt\} \\ ¶s \rightarrow paras, \; type \; id \mid type \; id \mid \epsilon \\ &funname \rightarrow id \end{split}$$

1.5 循环语句

$$stmt \rightarrow while(expr) \ stmt$$

$$stmt \rightarrow for(expr; expr; expr) stmt$$

$$stmt \rightarrow do \ stmtwhile(expr)$$

1.6 条件语句

$$stmt \rightarrow if(stmt)else\ stmt$$
 $stmt \rightarrow if(stmt)\ stmt$

2 汇编程序

2.1 原 C 语言程序

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#define INF 9999
int x =101;
int fact(int a)
 int i=1, ans=1;
 for(;i<=a;i++)
 ans*=i;
 return ans;
int main()
 int n;
 scanf("%d",&n);
 printf("%d\n",fact(n));
  printf("%d",x);
 return 0;
}
```

2.2 汇编语言程序

```
.text
.global max
.type fact, @function
max:
movl
      8(%ebp), %edx
      $1, %eax
movl
cmpl
      $1, %edx
jle
      L1
LO:
imull %edx, %eax
      $1, %edx
subl
       $1, %edx
cmpl
jg .LO
L1:
           done:
x:
```

```
.zero 4
.align 4
.section .rodata
STRO:
.string "%d"
STR1:
.string "%d\n"
STR2:
.string "%d"
.text
.gloabal main
.type main, @function
main:
pushl
      $n
pushl $STRO
call scanf
addl $12, esp
movel n, %rbp+8
pushl %eax
pushl $STR1
call printf
movl
     x, %eax
pushl %eax
pushl $STR2
call
      printf
      $8, %esp
addl
movl
      $0, %eax
ret
.section
         .note.GNU-stack,"",@progbits
```

2.3 用 gcc 生成的汇编语言程序

```
.file "E2.c"
.text
.globl x
.data
.align 4
x:
```

```
.long 100
.text
.globl max
.def max; .scl 2; .type 32; .endef
.seh_proc max
max:
pushq %rbp
.seh_pushreg %rbp
movq %rsp, %rbp
.seh_setframe %rbp, 0
subq $16, %rsp
.seh_stackalloc 16
.seh_endprologue
movq %rcx, 16(%rbp)
movl %edx, 24(%rbp)
movl $0, -4(%rbp)
movl $-9999, -8(%rbp)
jmp .L2
.L4:
movl -4(%rbp), %eax
cltq
leaq 0(,%rax,4), %rdx
movq 16(%rbp), %rax
addq %rdx, %rax
movl (%rax), %eax
cmpl \%eax, -8(\%rbp)
jge .L3
movl -4(%rbp), %eax
cltq
leaq 0(,%rax,4), %rdx
movq 16(%rbp), %rax
addq %rdx, %rax
movl (%rax), %eax
movl \%eax, -8(\%rbp)
.L3:
addl $1, -4(%rbp)
.L2:
movl -4(\%rbp), \%eax
cmpl 24(%rbp), %eax
jl .L4
movl -8(\%rbp), \%eax
addq $16, %rsp
popq %rbp
```

```
ret
.seh_endproc
.def __main; .scl 2; .type 32; .endef
.section .rdata, "dr"
.LCO:
.ascii "%d\0"
.text
.globl main
.def main; .scl 2; .type 32; .endef
.seh_proc main
main:
pushq %rbp
.seh_pushreg %rbp
movq %rsp, %rbp
.seh_setframe %rbp, 0
subq $96, %rsp
.seh_stackalloc 96
.seh_endprologue
call __main
movl $0, -4(\%rbp)
leaq -52(%rbp), %rax
movq %rax, %rdx
leaq .LCO(%rip), %rcx
call scanf
jmp .L7
.L8:
mov1 -52(%rbp), %eax
imull -4(%rbp), %eax
movl %eax, %edx
movl -4(%rbp), %eax
cltq
movl \%edx, -48(\%rbp,\%rax,4)
addl $1, -4(%rbp)
.L7:
cmpl $9, -4(%rbp)
jle .L8
leaq -48(%rbp), %rax
movl $10, %edx
movq %rax, %rcx
call max
movl %eax, -8(%rbp)
movl -8(%rbp), %eax
movl %eax, %edx
leaq .LCO(%rip), %rcx
```

```
call printf
movl $0, %eax
addq $96, %rsp
popq %rbp
ret
.seh_endproc
.ident "GCC: (x86_64-posix-seh-rev0, Built by MinGW-W64 project) 7.3.0"
.def scanf; .scl 2; .type 32; .endef
.def printf; .scl 2; .type 32; .endef
+
```