

MRLabeler 使用说明

迷若烟雨

一、关于 MRLabeler

MRLabeler 是一款用来标注 VOC、YOLO 格式图片数据的标注工具，代码全部由 C++ 组成，仅依赖 OpenCV,且 2.*和 3.*系列均支持。

二、新特点

1.2 添加帮助文档支持

1.1 添加列表框支持鼠标选择文件进行标注，添加键盘切换图片功能

1.0 初版发布，支持矩形框拖动功能

三、初学者快速起步

1.收集要进行标注的文件，统一转换为.jpg 文件，并放入到 MRLabeler 项目里的 images 文件夹下，如图 1 所示：



图 1 收集文件组织方式

2.双击 MRLabeler.exe 启动应用程序

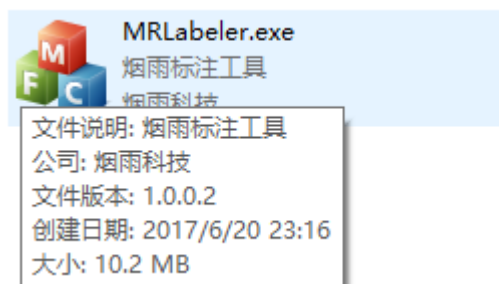


图 2 启动方式

程序会自动加载 images 文件夹下的图片，并生成一个 mrconfig.xml 文件用于对标注进

行配置（以下简称配置文件），内容如下所示：

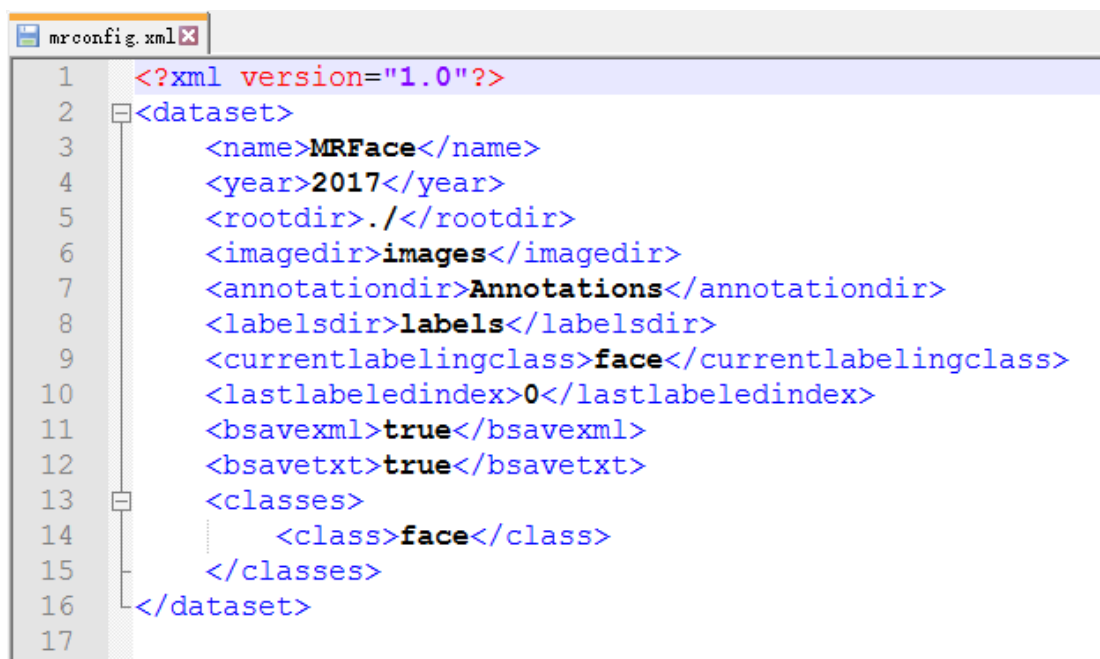


图 3 默认生成配置文件 mrconfig.xml 内容

其中各个字段含义如图 4 所示：

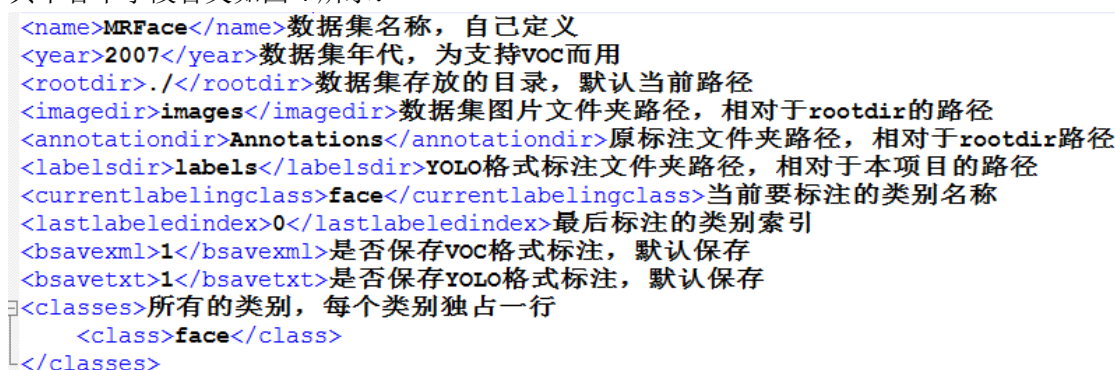


图 4 配置文件各字段含义

该程序默认标注 Face 数据，如果想标注 VOC 类似的数据，请在 classes 项下添加 class 类别，每类一项，如图 5 所示：

```
<classes>
  <class>car</class>
  <class>bike</class>
</classes>
```

图 5 添加所需标注类别

3.找到标注物体左上角作为起始位置，然后按下鼠标左键不放，拖动至物体右下角位置后松开鼠标，如图 6 所示：

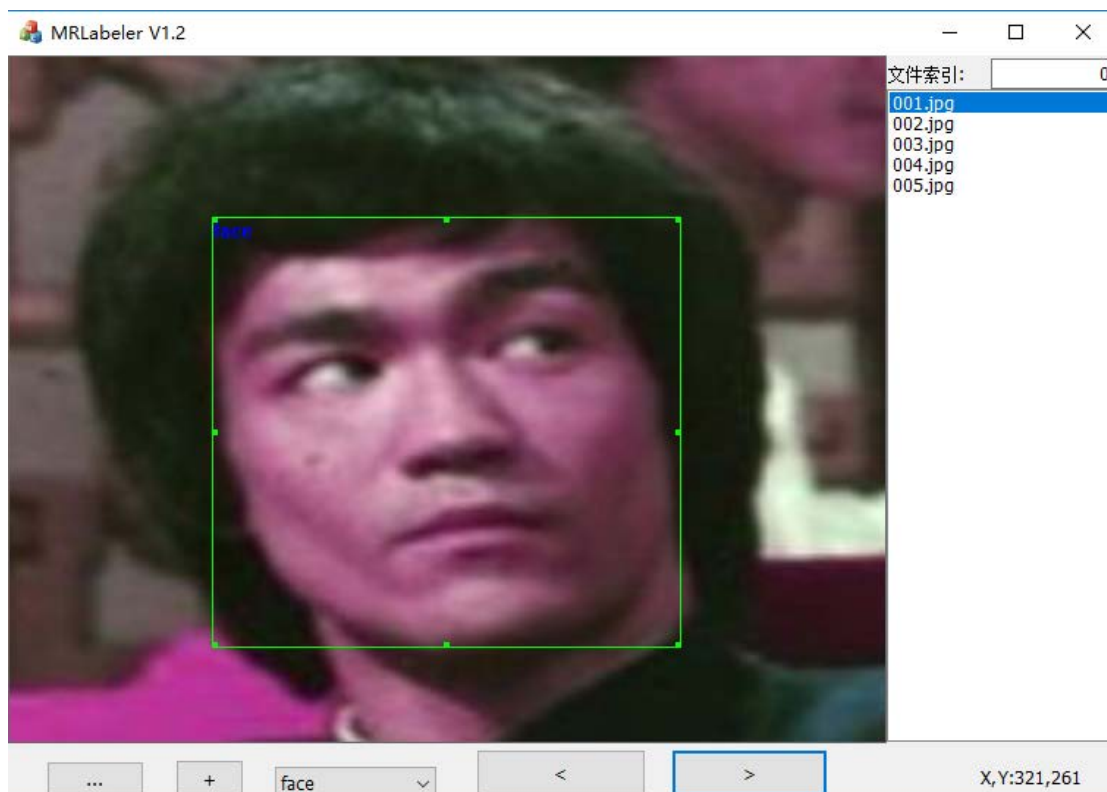


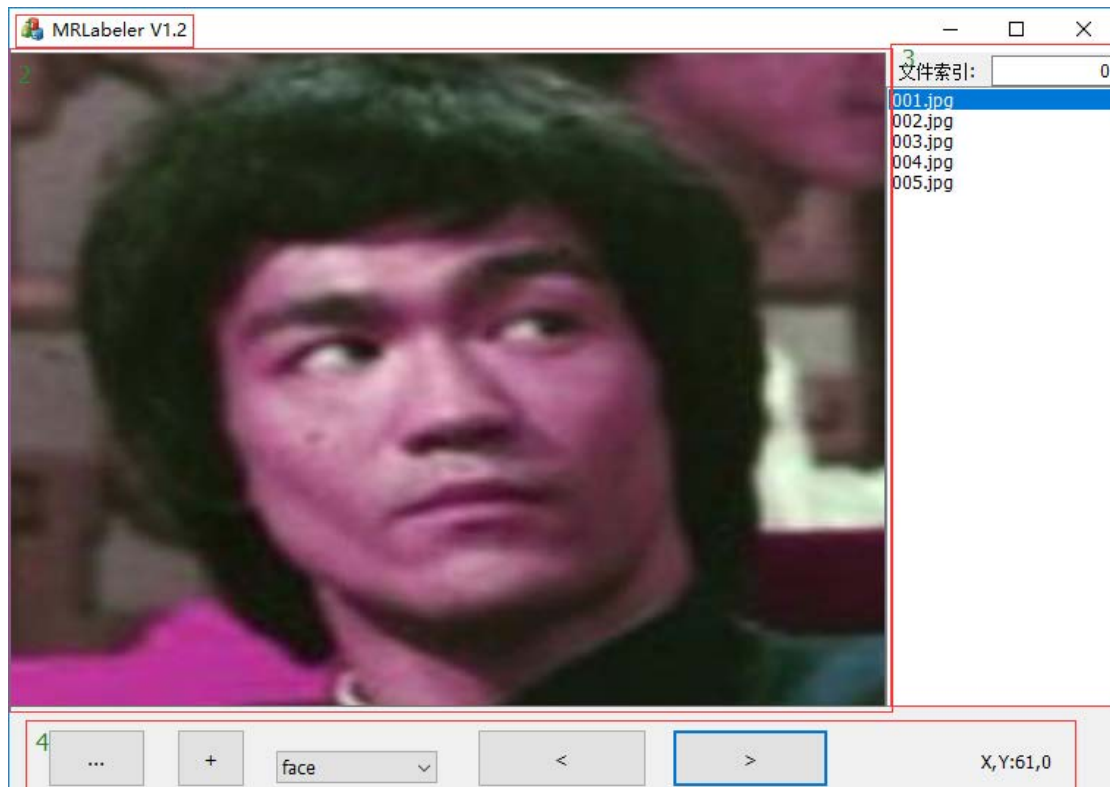
图 6 拖动鼠标标注目标物体

- 4.调整位置和大小：如果对之前的标注位置不满意，可以将鼠标移至绿色的标注框上，按住并拖动即可；将鼠标移至标注框的四个角上，即可调整目标标注的大小。
- 5.切换图片：程序支持多种切换方式，既可以通过鼠标选择右侧文件列表实现切换，也可以通过编辑索引号回车切换，还可以通过键盘上下键切换，切换图片会自动保存所做的更改。
- 6.删除标注框：如果不小心标注错了框，想取消，可以通过鼠标选中要删除的框，然后按键盘上的 Delete 键删除。

注意：请务必保证每个图片至少含有一个标注框，当您删除所有的标注后虽然也保存了标注文件，但并不会含有任何有效的标注信息，可能会对之后的使用造成不必要的困扰和麻烦。

四、 MRLabeler 界面

程序由如下图所示的 4 个功能区组成：



1. 标题栏，显示程序的名称及当前版本号
2. 图像显示区，用于显示从磁盘加载文件显示以及标注后的结果
3. 文件索引区，用于显示当前操作文件名称以及快速定位文件
4. 功能区，用于实现标注所需的各种功能

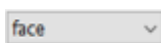
其中功能区中各个按钮的含义如下：



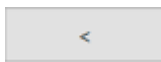
：打开文件夹，如果想重新选择标注图片所在文件夹，单击并选择即可



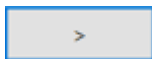
：增加标注框，如果图片中含有多余一个目标物体，单击此按钮添加框



：选择标注目标类别



：切换为上一张图片



：切换为下一张图片，这个按钮也是按住回车时的默认按钮



：鼠标移动过程中的位置坐标，用于显示详细的信息

五、 从源码编译

本项目已经提供了一个预编译好的 Win32 程序（位于 bin 目录下），可以运行在 32 位和 64 位的系统上，如果有定制需求，可以按如下方法编译源码：

1. 按照 [MRHead](#) 的方法搭建好跨平台 OpenCV 编译环境
2. 用 VS2013 打开 MRLabeler.sln 编译即可

六、 常见问题和提示

1. 已经有 [LabelImg](#) 这么好的标注工具，为什么还要选择 MRLabeler?

适用对象不同，Laebllmg 依赖 python 环境，且还需转换才能用于 VOC 数据集格式，本项目直接提供了 VOC 和 YOLO 两种标注格式，并且提供了转换工具，可以减少必要的时间浪费和人力成本。

2. 为什么不设计支持跨平台的 UI?

大规模标注所聘请的标注员仅具备 Windows 简单操作技能，跨平台操作不仅没有必要而且会浪费大量的时间和精力在培训上；当然，如果有定制需求，也可考虑提供开发。

七、 致谢