

7bot 机械臂固件函数库

中文手册

Arm2.0 版本系列

张文超

Arm2.0 版机械臂固件函数库简介

介绍

该固件函数库是一个函数包，它由宏，类，以及外部函数共同构成。该库中包含了每一个形参的讲解和一个应用示例。通过使用本固件函数库，用户无需掌握细节，也可以轻松对机械臂进行操作，因此，该固件库可以大大减少用户的开发时间，从而降低开发成本。另外，对于学习需要的客户，使用该固件库，可以大大缩减入门时间，降低编程难度。

此库函数手册，一般分为三部分：

- 定义
- 函数库概述
- 函数库的应用描述

目录

Arm2.0 版机械臂固件函数库简介	1
第一章 机械臂基本函数(Arm.h)	4
1.0 机械臂 Arm 类中的变量	4
1.1 Arm 类中的公有函数列表	5
1.2.0 函数 begin	5
1.2.1 函数 position_init	6
1.2.2 函数 inverse_movement (重载 1)	6
1.2.3 函数 inverse_movement (重载 2)	6
1.2.4 函数 move_to_position (重载 1)	7
1.2.5 函数 move_to_position (重载 2)	7
1.2.6 函数 move_to_position (重载 3)	8
1.2.7 函数 offset_by_pos	8
1.2.8 函数 offset_by_angle	9
1.2.9 函数 Set_Arm_Torque_Off	9
1.2.10 函数 Set_Arm_Torque_On	9
1.2.11 函数 turn_steer_345_to_positon(重载 1)	10
1.2.12 函数 turn_steer_345_to_positon(重载 2)	10
1.2.13 函数 Get_Offset	11
1.2.14 函数 Rad2Angle	11
1.2.15 函数 Pos2Rad	12
第二章 点向量基本函数(PVector.h)	13
2.0 机械臂 PVector 类中的变量	13
2.1 PVector 类中的公有函数列表	13
2.2.0 构造函数 PVector (重载 1)	13
2.2.1 构造函数 PVector (重载 2)	13
2.2.2 函数 set_xyz	14
2.2.3 函数 add	14
2.2.4 函数 sub	15
2.2.5 函数 normalize	15
2.2.6 函数 dot	15
2.2.6 函数 dist	16
第三章 机械臂学习功能函数(Arm_learn.h)	17
3.0 机械臂 Arm_learn 类中的变量	17
3.1 Arm_learn 类中的公有函数列表	17
3.2.0 构造函数 Arm_learn	17
3.2.1 函数 button_learn_detect	17
3.2.2 函数 record_one_point(一般不需要用户去调用)	18
3.2.3 函数 start_learn	18
3.2.4 函数 reappear_learn	18
3.2.5 函数 get_steer_positon	19

第一章 机械臂基本函数(Arm.h)

机械臂基本函数包括了机械臂运动的基本函数,我们一般完成机械臂的运动都是利用该机械臂函数库中的函数完成。

注意 1: 为了机械臂方便管理和编程,舵机统一从下而上从 0 开始命名舵机的 ID 号。具体请参照图 1。

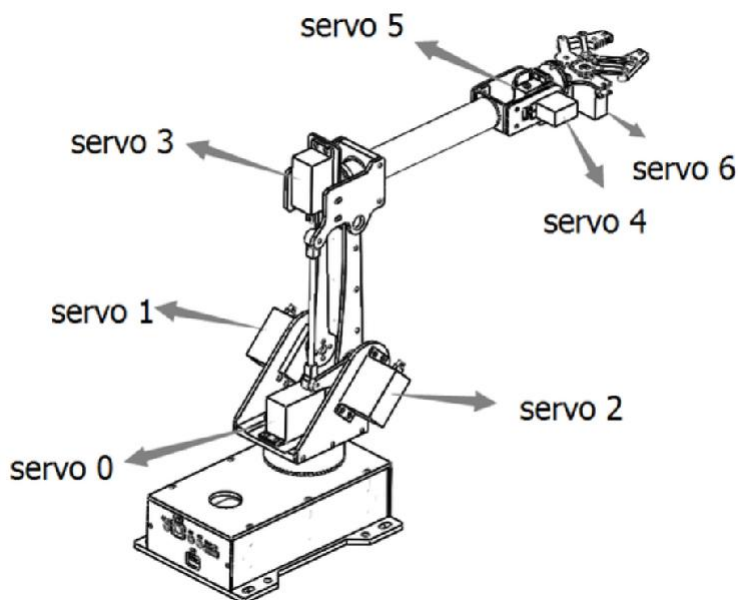


图 1

注意 2: 如上图图 1 所示,在舵机的长方形底座上,我们约定,底座长方形的长边方向为 y 轴方向,短边方向为 x 轴方向,垂直于 xy 轴方向为 z 轴方向。

注意 3: 在 Arm.cpp 这个源文件中我们已经定义了一个机械臂对象,因为我们的源文件中一些函数会用到,所以我们定义好了,并且在头文件中声明了,所以我们直接调用,无需再次定义声明。下图 1.0 是头文件中的声明。

```
void Get_Offset();  
double Rad2Angle(double rad);  
double Pos2Rad(word pos);  
};  
  
extern Arm MyArm;  
  
double mapFloat(double val, double in_min, double  
#endif
```

图 1.0

1.0 机械臂 Arm 类中的变量

该类在 Arm.h 里定义，具体请查看该文件。

Table0. 给出了 Arm 的公有变量列表

公有变量名(public)	描述
Steer_Num	机械臂中现有的舵机数量
offPos	机械臂的各个舵机偏差，得到舵机数量后，利用动态数组确定其大小
theta	机械臂的各个舵机弧度值，得到舵机数量后，利用动态数组确定其数组大小
steer	机械臂的各个舵机对象，得到舵机数量后，利用动态数组确定其数组大小

Table1. 给出了 Arm 的私有变量列表

私有变量名(private)	描述
comSer	主控板与电脑通信的串口选择
pos_goal	机械臂的各个舵机目标位置，得到舵机数量后，利用动态数组确定其数组大小

1.1 Arm 类中的公有函数列表

Table2. 给出了 Arm 的公有函数列表

函数名	描述
begin	机械臂配置和通信初始化
position_init	机械臂位置初始化
inverse_movement	机械臂坐标位置逆解函数
move_to_position	机械臂运动控制函数
Para_Init	机械臂参数初始化函数
Set_Arm_Torque_On	机械臂扭矩开启函数
Set_Arm_Torque_Off	机械臂扭矩关闭函数
turn_steer_345_to_positon	第 3，第 4，第 5 号舵机旋转运动函数
Get_Offset	得到机械臂的偏置函数
offset_by_pos	通过机械臂的直接数据设置机械臂偏置函数
offset_by_angle	通过机械臂的角度设置机械臂偏置函数
Rad2Angle	弧度值转角度值函数
Pos2Rad	直接位置数据转换弧度值函数

1.2.0 函数 begin

Table3. 描述了函数 begin

Table3.

函数名	begin
函数原型	void begin(HardwareSerial *desireSer)
功能描述	机械臂配置和通信初始化
输入参数	desireSer: 串口选择(根据自己的开发板实际确定)
返回值	无

先决条件	无
被调用函数	Steer_Detect(私有); Para_Init; Get_Offset;

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER 通信，也就是 Serial 通信，USB_SER 是&Serial 的宏定义 **/  
MyArm.begin(USB_SER);
```

1.2.1 函数 position_init

Table4. 描述了函数 position_init

Table4.

函数名	position_init
函数原型	Void position_init(void)
功能描述	机械臂位置初始化函数
输入参数	无
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	Set_Steer_position_runtime

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER，并且实现机械臂位置初始化 **/  
MyArm.begin(USB_SER);  
MyArm. position_init();
```

1.2.2 函数 inverse_movement (重载 1)

注意: inverse_movement 有 2 个重载，这是第 1 个

Table5. 描述了函数 inverse_movement

Table5.

函数名	inverse_movement
函数原型	void inverse_movement(double x_ , double y_ , double z_)
功能描述	机械臂坐标位置逆解函数（由末端坐标逆解出前三个舵机的角度值）
输入参数 1	x_ : 机械臂末端的 x_坐标。
输入参数 2	y_ : 机械臂末端的 y_坐标
输入参数 3	z_ : 机械臂末端的 z_坐标
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	atan; acos;

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER，并且求解(120,120, 120)的角度值**/  
MyArm.begin(USB_SER);  
MyArm. inverse_movement (120,120, 120);  
Serial.print(...);//略
```

1.2.3 函数 inverse_movement (重载 2)

注意: `inverse_movement` 有 2 个重载, 这是第 2 个

Table6. 描述了函数 `inverse_movement`

Table6.

函数名	<code>inverse_movement</code>
函数原型	<code>void inverse_movement(PVector pt);</code>
功能描述	机械臂坐标位置 (由 <code>pt</code> 提供) 逆解函数 (由末端坐标逆解出前三个舵机的角度值)
输入参数	<code>pt</code> : 点向量 (存储机械臂末端的点坐标)
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	<code>atan</code> ; <code>acos</code> ;

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且求解(120,120, 120)的角度值**/
MyArm.begin(USB_SER);
PVector p(120,120,120)
MyArm.inverse_movement (p);
```

1.2.4 函数 `move_to_position` (重载 1)

注意: `move_to_position` 有 3 个重载, 这是第 1 个

Table7. 描述了函数 `move_to_position`

Table7.

函数名	<code>move_to_position</code>
函数原型	<code>void move_to_position(double x_ , double y_ , double z_ , word runtime);</code>
功能描述	(3 个参数代表机械臂末端位置), 机械臂在 <code>runtime</code> 时间内运行到该坐标位置。
输入参数 1	<code>X_</code> : 机械臂末端的 <code>x</code> 轴坐标位置, 单位 <code>mm</code>
输入参数 2	<code>Y_</code> : 机械臂末端的 <code>y</code> 轴坐标位置, 单位 <code>mm</code>
输入参数 3	<code>Z_</code> : 机械臂末端的 <code>z</code> 轴坐标位置, 单位 <code>mm</code>
输入参数 4	<code>runtime</code> : 运行到目标位置的时间, 单位 <code>ms</code>
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	<code>inverse_movement</code>

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且在两秒内运动到(120,120, 120)坐标位置**/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.move_to_position(120,120, 120, 2000);
```

1.2.5 函数 `move_to_position` (重载 2)

注意: `move_to_position` 有 3 个重载, 这是第 2 个

Table8. 描述了函数 `move_to_position`

Table8.

函数名	<code>move_to_position</code>
-----	-------------------------------

函数原型	void move_to_position(PVector pt , word runtime);
功能描述	(3 个参数代表机械臂末端位置), 机械臂在 runtime 时间内运行到该坐标位置。
输入参数 1	Pt: 机械臂末端坐标位置 (由 pt 提供)
输入参数 2	runtime: 运行到目标位置的时间, 单位 ms
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	inverse_movement

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且在两秒内运动到(120,120, 120)坐标位置**/
MyArm.begin(USB_SER);
PVector pt(120,120,120);
MyArm. move_to_position(pt, 2000);
```

1.2.6 函数 move_to_position (重载 3)

注意: move_to_position 有 3 个重载, 这是第 3 个

Table9. 描述了函数 move_to_position

Table9.

函数名	move_to_position
函数原型	void move_to_position(word pos0 , word pos1, word pos2 , word runtime);
功能描述	(3 个参数代表机械臂末端位置), 机械臂在 runtime 时间内运行到该坐标位置。
输入参数 1	pos0: 机械臂的舵机 0 的直接控制数据 (0~4095)
输入参数 2	Pos1: 机械臂的舵机 1 的直接控制数据 (0~4095)
输入参数 3	pos2: 机械臂的舵机 2 的直接控制数据 (0~4095)
输入参数 2	runtime: 运行到目标位置的时间, 单位 ms
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	inverse_movement

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且在两秒内运动到各个舵机直角位置**/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm. move_to_position(2047,2047,2047 , 2000);
```

1.2.7 函数 offset_by_pos

Table10. 描述了函数 offset_by_pos

Table10.

函数名	offset_by_pos
函数原型	void offset_by_pos(byte id, short offset);
功能描述	通过机械臂的直接位置, 设置机械臂偏置
输入参数 1	Id: 舵机的 ID 号
输入参数 2	Offset: 设置舵机的偏置, 值的范围 (-2046 ~ +2046)

返回值	无
先决条件	无
被调用函数	无

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且给舵机 1 的偏置设为 200**/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.offset_by_pos(1,200);
```

1.2.8 函数 offset_by_angle

Table11. 描述了函数 offset_by_angle

Table11.

函数名	offset_by_angle
函数原型	void offset_by_angle(byte id, double angle);
功能描述	通过机械臂的角度, 设置机械臂偏置
输入参数 1	Id: 舵机的 ID 号
输入参数 2	angle: 设置舵机的偏置角度, 范围 (-90~+90)
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	无

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且给舵机 1 的偏置设为 10° **/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.offset_by_angle (1,10);
```

1.2.9 函数 Set_Arm_Torque_Off

Table12. 描述了函数 Set_Arm_Torque_Off

Table12.

函数名	Set_Arm_Torque_Off
函数原型	void Set_Arm_Torque_Off (void);
功能描述	机械臂扭矩关闭函数 设置机械臂的扭矩为关: 使机械臂失去扭矩
输入参数	void
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	无

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且使机械臂失去扭矩**/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.Set_Arm_Torque_Off ();
```

1.2.10 函数 Set_Arm_Torque_On

Table13. 描述了函数 Set_Arm_Torque_On

Table13.

函数名	Set_Arm_Torque_On
函数原型	void Set_Arm_Torque_On(void);
功能描述	机械臂扭矩开启函数 设置机械臂的扭矩为开：使机械臂恢复扭矩
输入参数	void
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	无

例：

```
/**初始化通信串口为 USB_SER，并且使机械臂恢复扭矩**/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.Set_Arm_Torque_On ();
```

1.2.11 函数 turn_steer_345_to_positon(重载 1)

注意：该函数有两个重载，这是第 1 个

Table14. 描述了函数 turn_steer_345_to_positon

Table14.

函数名	turn_steer_345_to_positon
函数原型	boolean turn_steer_345_to_positon(word pos3 , word pos4, word pos5 , word runtime);
功能描述	第 3，第 4，第 5 号舵机旋转运动函数 重要：舵机 345 的状态设置函数
输入参数 1	pos3: 舵机 3 的位置，范围(0~4095)，表示(0~360°) 注意：：如果开启保护，以保护中的位限为主
输入参数 2	Pos4: 舵机 4 的位置，范围(0~4095)，表示(0~360°) 注意：：如果开启保护，以保护中的位限为主
输入参数 3	Pos5: 舵机 5 的位置，范围(0~4095)，表示(0~360°) 注意：：如果开启保护，以保护中的位限为主
输入参数 4	runtime: 机械臂由当前位置运行到指定位置所花的时间，单位是毫秒
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	Set_Steer_position_runtime

例：

```
/**初始化通信串口为 USB_SER，并且使机械臂的 345 号舵机在两秒内运行到正中位置**/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.Set_Steer_position_runtime (2047,2047,2047, 2000);
```

1.2.12 函数 turn_steer_345_to_positon(重载 2)

注意：该函数有两个重载，这是第 2 个

Table15. 描述了函数 turn_steer_345_to_positon

Table15.

函数名	turn_steer_345_to_positon
-----	---------------------------

函数原型	Boolean turn_steer_345_to_positon(double angle3 , double angle4, double angle5 , word runtime);
功能描述	第 3, 第 4, 第 5 号舵机旋转运动函数 重要: 舵机 345 的状态设置函数
输入参数 1	angle3: 舵机 3 的角度, 范围 (0~360) 注意:: 如果开启保护, 以保护中的位限为主
输入参数 2	angle4: 舵机 4 的角度, 范围 (0~360) 注意:: 如果开启保护, 以保护中的位限为主
输入参数 3	angle5: 舵机 5 的角度, 范围 (0~360) 注意:: 如果开启保护, 以保护中的位限为主
输入参数 4	runtime: 机械臂由当前位置运行到指定位置所花的时间, 单位是毫秒
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	Set_Steer_position_runtime

例:

```
/**初始化通信串口为 USB_SER, 并且使机械臂的 345 号舵机在两秒内运行到正中位置**/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.Set_Steer_position_runtime (90,90,90, 2000);
```

1.2.13 函数 Get_Offset

Table16. 描述了函数 Get_Offset

Table16.

函数名	Get_Offset
函数原型	void Get_Offset()
功能描述	得到机械臂的偏置函数
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	Get
解释	得到的数据存在动态数组 offset 里

例:

```
/*初始化通信串口为 USB_SER, 并且得到机械臂各个舵机的偏置（舵机位置的直接数据）*/
MyArm.begin(USB_SER);
MyArm.Get_Offset();
```

1.2.14 函数 Rad2Angle

Table17. 描述了函数 Rad2Angle

Table17.

函数名	Rad2Angle
函数原型	double Rad2Angle(double rad);
功能描述	弧度值转角度值函数
返回值	double: 返回角度值
先决条件	无

被调用函数	mapFloat
-------	----------

例:

```
/*初始化通信串口为 USB_SER, 并且输入弧度为 2, 测试输出弧度*/
```

```
MyArm.begin(USB_SER);
```

```
MyArm.Rad2Angle(2);
```

1.2.15 函数 Pos2Rad

Table18. 描述了函数 Pos2Rad

Table18.

函数名	Pos2Rad
函数原型	double Pos2Rad (double pos);
功能描述	直接位置数据转换弧度值函数
返回值	double: 返回弧度值
先决条件	无
被调用函数	mapFloat

例:

```
/*初始化通信串口为 USB_SER, 并且输入直接位置数据 2047, 测试输出弧度值*/
```

```
MyArm.begin(USB_SER);
```

```
MyArm.Pos2Rad (2047);
```

第二章 点向量基本函数(PVector.h)

2.0 机械臂 PVector 类中的变量

该类在 PVector.h 里定义，具体请查看该文件。

Table19. 给出了 PVector 的公有变量列表

公有变量名(public)	描述
x, y, z;	机械臂末端的坐标位置

Table20. 给出了 PVector 的私有变量列表

私有变量名(private)	描述
无	无

2.1 PVector 类中的公有函数列表

Table2. 给出了 PVector 的公有函数列表

函数名	描述
PVector	构造函数（有两个重载）
set_xyz	机械臂位置初始化
add	机体坐标自加函数
sub	机体坐标相减函数（注意：不是自减）
normalize	归一化函数
dot	点乘函数
dist	点距函数

2.2.0 构造函数 PVector（重载 1）

注意：该函数有两个重载，这是重载 1

Table21. 描述了函数 PVector

Table21.

函数名	PVector
函数原型	Void position_init(void)
功能描述	构造函数：初始化机体坐标
输入参数	无
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	无

例：

```
/**创建并初始化一个点向量对象**/
PVector pt();
```

2.2.1 构造函数 PVector（重载 2）

注意：该函数有两个重载，这是重载 2

Table22. 描述了函数 PVector

Table22.

函数名	PVector
函数原型	Void position_init(double _x, double _y, double _z)
功能描述	构造函数：初始化机体坐标
输入参数 1	_x: 点向量的 x 方向的坐标
输入参数 2	_y: 点向量的 y 方向的坐标
输入参数 3	_z: 点向量的 z 方向的坐标
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	无

例:

```
/**创建并初始化一个点向量对象,坐标为(120,120,100)**/  
PVector pt(120,120,100);
```

2.2.2 函数 set_xyz

Table23. 描述了函数 set_xyz

Table23.

函数名	set_xyz
函数原型	Void set_xyz(double _x, double _y, double _z)
功能描述	设置机体坐标
输入参数 1	_x: 点向量的 x 方向的坐标
输入参数 2	_y: 点向量的 y 方向的坐标
输入参数 3	_z: 点向量的 z 方向的坐标
返回值	无
先决条件	初始化一个点向量(PVector)对象
被调用函数	无

例:

```
/**创建并初始化一个点向量对象,坐标设为(120,120,100)**/  
PVector pt();  
pt.set_xyz(120,120,100);
```

2.2.3 函数 add

Table24. 描述了函数 add

Table24.

函数名	add
函数原型	void add(PVector p)
功能描述	机体坐标自加函数（表示给机体的一个坐标增量）
输入参数	P: PVector 的一个对象，具体作用是作为机体的增量值存在
返回值	无
先决条件	初始化一个点向量(PVector)对象
被调用函数	无

例:

```
/**创建并初始化一个点向量对象,坐标设为(120,120,100),其自增坐标为(10,20,10)**/
```

```
PVector pt(120, 120, 100);
PVector p(10, 20, 10);
pt.add(p);
```

2.2.4 函数 sub

Table25. 描述了函数 sub

Table25.

函数名	sub
函数原型	PVector sub (PVector p)
功能描述	机体坐标相减函数（注意：不是自减）,返回结果点向量
输入参数	P: PVector 的一个对象，具体作用是作为一个被减掉的坐标，最后把结果返回，原点向量的值并没有变化
返回值	PVector: PVector 的一个对象，作为回传相减后的值
先决条件	初始化一个点向量(PVector)对象
被调用函数	无

例:

```
/**创建并初始化两个点向量对象,一个坐标设为(120,120,100),另一个坐标为(10,20,10)，返回第一个点向量减去第二个点向量的坐标值**/
```

```
PVector pt(120, 120, 100);
```

```
PVector p(10, 20, 10);
```

```
PVector p_tmp();
```

```
//存储相减后的结果
```

```
P_tmp = pt.sub(p);
```

2.2.5 函数 normalize

Table26. 描述了函数 normalize

Table26.

函数名	normalize
函数原型	Void normalize()
功能描述	归一化函数
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个点向量对象
被调用函数	无

例:

```
/**创建并初始化一个点向量对象,坐标设为(120,120,100)，然后在归一化**/
```

```
PVector pt(120, 120, 100);
```

```
pt.normalize();
```

2.2.6 函数 dot

Table27. 描述了函数 dot

Table27.

函数名	dot
-----	-----

函数原型	double dot(PVector p)
功能描述	点乘函数
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个点向量对象
被调用函数	无

例:

```
/**创建并初始化 2 个点向量对象,坐标设为(20,20,10), 另一个坐标设为(6,6,10) **/
PVector pt(20, 20, 10);
PVector p(6,6,10);
pt.dot(p);
```

2.2.6 函数 dist

Table28. 描述了函数 dist

Table28.

函数名	dist
函数原型	double dist (PVector p)
功能描述	点距函数
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个点向量对象
被调用函数	无

例:

```
/**创建并初始化 2 个点向量对象,坐标设为(20,20,10), 另一个坐标设为(6,6,10) **/
PVector pt(20, 20, 10);
PVector p(6,6,10);
double ds = 0;
ds = pt. dist (p);
```


第三章 机械臂学习功能函数(Arm_learn.h)

3.0 机械臂 Arm_learn 类中的变量

该类在 Arm_learn.h 里定义，具体请查看该文件。

Table29. 给出了 Arm_learn 的公有变量列表

公有变量名(public)	描述
button0_time_cnt	记录按键 0 经过了几个 10ms
button1_time_cnt	记录按键 1 经过了几个 10ms
rom_offset	记录学习数据的地址偏置
record_point_num	记录学习的位点个数（最后写在 eeprom）
start_learn_flag	开始学习标志位
record_flag	记录标志位

Table1. 给出了 PVector 的私有变量列表

私有变量名(private)	描述
无	无

3.1 Arm_learn 类中的公有函数列表

Table30. 给出了 Arm_learn 的公有函数列表

函数名	描述
Arm_learn	构造函数
button_learn_detect	按键检测函数
record_one_point	位点记录函数
start_learn	机械臂学习程序
reappear_learn	机械臂学习姿态重现函数
get_steer_positon	得到机械臂位姿（采用了三次均值滤波）

3.2.0 构造函数 Arm_learn

Table31. 描述了函数 Arm_learn

Table31.

函数名	Arm_learn
函数原型	Arm_learn (void)
功能描述	构造函数：初始化机体坐标
输入参数	无
返回值	无
先决条件	无
被调用函数	无

例：

```
/**创建并初始化一个机械臂学习的对象**/
Arm_learn MyArm_learn;
```

3.2.1 函数 button_learn_detect

Table32. 描述了函数 `button_learn_detect`

Table32.

函数名	<code>button_learn_detect</code>
函数原型	<code>void button_learn_detect(void)</code>
功能描述	按键检测函数
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个机械臂学习对象
被调用函数	无
说明	该函数获取的值存储在按键时间侦测的公有变量里

例:

```
/**创建并初始化一个机械臂学习的对象，然后去侦测各个按键的按键时长**/
Arm_learn MyArm_learn;
MyArm_learn.button_learn_detect();
```

3.2.2 函数 `record_one_point`(一般不需要用户去调用)

Table33. 描述了函数 `record_one_point`

Table33.

函数名	<code>record_one_point</code>
函数原型	<code>void record_one_point(void)</code>
功能描述	位点记录函数
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个机械臂学习对象
被调用函数	无
说明	该函数一般放在 <code>start_learn</code> 中调用

3.2.3 函数 `start_learn`

Table34. 描述了函数 `start_learn`

Table34.

函数名	<code>start_learn</code>
函数原型	<code>void start_learn(void)</code>
功能描述	机械臂学习程序
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个机械臂学习对象
被调用函数	<code>button_learn_detect</code> ; <code>record_one_point</code>

例:

```
/**创建并初始化一个机械臂学习的对象，然后去侦测各个按键的按键时长**/
Arm_learn MyArm_learn;
MyArm_learn.start_learn();
```

3.2.4 函数 `reappear_learn`

Table35. 描述了函数 `reappear_learn`

Table35.

函数名	<code>reappear_learn</code>
函数原型	<code>void reappear_learn()</code>
功能描述	机械臂学习姿态重现函数
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个机械臂学习对象
被调用函数	<code>move_to_position</code> ; <code>turn_steel_345_to_positon</code>

例:

```
/**创建并初始化一个机械臂学习的对象，然后去重现学习到的参数**/
```

```
Arm_learn MyArm_learn;
```

```
MyArm_learn.button_learn_detect();
```

3.2.5 函数 `get_steel_positon`

Table36. 描述了函数 `get_steel_positon`

Table36.

函数名	<code>get_steel_positon</code>
函数原型	<code>word get_steel_positon(byte i)</code>
功能描述	得到机械臂位姿（采用了三次均值滤波）
输入参数	无
返回值	无
先决条件	初始化一个机械臂学习对象
被调用函数	<code>Get_Steel_Position_Current_Inf</code> ;

例:

```
/**创建并初始化一个机械臂学习的对象，然后去得到舵机 1 的当前位姿**/
```

```
Arm_learn MyArm_learn;
```

```
MyArm_learn.get_steel_positon (3);
```