随便想的，可能都没用，随便看看。。。就当抛砖了

小功能：红包触发:金钱，装备，皮肤

个人埋红包：有感而发，埋个红包。（可以设置关卡，也可以出题，包括程序题等专业题）

商家在自己店周围埋红包，吸引人来挖掘。

可以设定一些挑战才能最终拿到红包，比如第一个必须打赢一个boss，第二关解开一局象棋残局，第三关是连连看等。

冒险，艺术，音乐

幻想：宠物不动的时候，可以有一些幻想，可以是搞笑的，也可以是悲伤地

宠物的场景可以放到屋子里，他可以有哈士奇或其他动物的性格，可能会弄坏你房子里的沙发啥的，你需要修补或购买新的。（金币的作用）。哈士奇可以幻想自己的兄弟，其他哈士奇在干啥。。。

你需要喂宠物粮食，宠物会长大，会结婚，会生孩子，会老死，你可以出售它产下的小宠物，也可以喂养一群宠物，对决的时候，可以单挑和群殴。

喂食宠物：你可以自己调制配方，去自己做，也可以到商店直接买粮食，越贵的越好，有补钙的，也有补锌的

附近：你可以随诊升级附近的距离可以适当扩大，你也可以修炼适当的法术，帮你探测周围，比如千里眼等，你也可以饲养合适的宠物，帮你探索周围，比如猎鹰。

你的宠物如果长时间都得不到你的照顾，可能出去祸害别人，从此成为野怪。

野怪：如果你不去清理自己周围的野怪，又没有合适的宠物或者法阵帮你守护，他们可能冲进你家抢走金币，宠物在自我战斗模式实力可能会略有下降。你也可以在自己的周围设置陷阱，捕获野怪。

野怪和宠物：你可以捕获野怪并驯化它，让它成为你的宠物或者守护兽。宠物和野怪没有实质区分，都是兽，只是驯化程度不同，这个驯化程度可以单独设置为一个属性。

灵宠的切磋方式是多样的，可以三局为胜，第一句对打，第二句对棋。第三局对诗等，或者对歌也行。

阅读：你可以订阅一些比较感兴趣的方向，宠物帮你收集并推荐给你（这个想要做的更好，需要借助深度学习深入匹配你的喜好），这样可能比单独的一个阅读板块更人性化一点，但是，也有专门的阅读版块。

装备分很多种，给宠物用的，给自己的家用的，法阵等，可以合成圣衣，收集材料炼制圣衣，还有之前的三种天之宝，宝贝可以按小说里的分为天地玄黄四大类。里面分为武器楼和功法楼，炼器殿。（功法可能不能单独交易，除非是自己的，在功法店买的不能交易，你可以独创一门秘术或功法，自己可以交易，可也以卖给系统，获得奖励）

场景可以很多，比如密室逃脱，上战场打仗获得奖励和封土等

另外：给出一点点关于有利于推广的小建议：比如有一些红包，或者关卡，或者敌人，你打不过，可以去微信拉好友，一起闯关，一起去群殴敌人（如果敌人接收群殴），一起去拿到红包。然后系统根据输出和承受伤害，来分配得到的红包和装备。也可以对赌，双方都拿出一部分金钱或者装备放到赌盘里，双方对打（群殴或单挑），胜利者拿走对赌的资源。看了很多游戏能疯狂传播，主要是能拉人。

最近在网上看很多人玩养成类游戏，我们可以养奴隶做宠物或者啥的，昨天在查游戏的时候看到一款叫后宫三千人。。。很多人玩儿。。。

开辟领土你可以被系统授予领主封号，获得被人的朝贡，后期的。。。