# DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE DESIGN DE SOFTWARE

## IDENTIFICAÇÃO DOS COMPONENTES DO GRUPO

- Gabriel Marinho (201804655);
- Leonardo Fernandes (201804674);
- Thailane Dutra (201810133);
- Vinicios Barbosa (201618273);
- Wendel Margues (201702793).

#### **OBJETIVO**

Criar um modelo de software que irá implementar corretamente todos os requisitos definidos no documento Especificação de Requisitos, ou seja, traduzir os requisitos para uma representação que facilite sua codificação.

#### **ESCOPO**

### Motivação

O software a ser desenvolvido tem como objetivo suprir a necessidade de uma plataforma de gerenciamento de ex-alunos do INF-UFG.

O sistema tem como principais objetivos:

- Gerar dados estatísticos concernentes à atuação profissional dos ex-alunos;
- Divulgação de vagas de emprego ;
- Promover eventos ligados ao INF-UFG; e,
- Criar networking.

## Composição da equipe

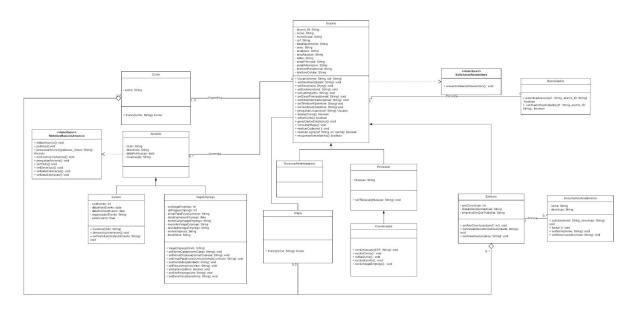
- Scrum Master: Wendel Marques
- Analista de Qualidade: Leonardo Fernandes
- Equipe de desenvolvimento:
  - Engenheiro de Requisitos: Vinicios Barbosa.
  - o Programadores: Thailane Lopes e Vinicios Barbosa.
  - Engenheiro de Testes: Gabriel Marinho.
- Product Owner: Renato Bulção.
- Representantes: Pollyana Queiroz.

# Papéis e responsabilidades

Papel	Responsável	Descrição
Scrum Master	Wendel Marques	Responsável pelo planejamento e acompanhamento das atividades. Aloca recursos, dimensiona tarefas e interage com o cliente e seus representantes.
Analista de Qualidade	Leonardo Fernandes	Responsável pela definição do processo que garante a qualidade do software que está sendo produzido. Realiza auditorias de qualidade e coleta métricas ao longo do projeto.
Engenheiro de Requisitos	Vinicios Barbosa	Responsável pelo levantamento e análise de requisitos do software.
Engenheiro de Testes	Gabriel Marinho	Responsável pela definição do ambiente de testes e planejamento dos casos de testes.
Programadores	Thailane Lopes e Vinicios Barbosa	Responsáveis pela criação do código fonte.
Cliente	Renato Bulcão e Pollyana Queiroz, respectivamente.	Responsáveis por gerenciar as funcionalidades que serão implementadas, os requisitos, liberações de incrementos, orçamento e riscos.
Representante		

Tabela 1. Papéis e responsabilidades

## DIAGRAMA DE CLASSES UML



Clique aqui para acessar um arquivo em PDF com o diagrama de classes (Google Drive).

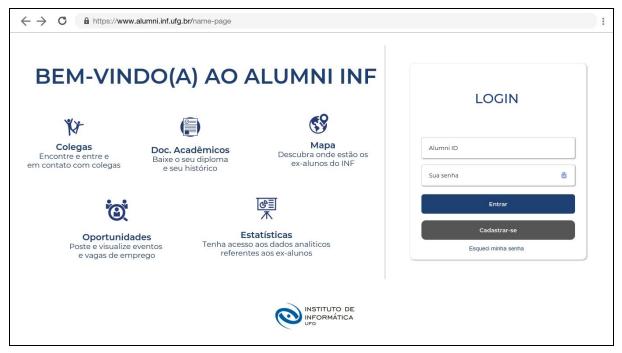
# DESIGN DE INTERFACE COM USUÁRIO

O proto.io foi a ferramenta utilizada para a prototipação do sistema. É possível visualizar e interagir com o protótipo por meio do seguinte link: <a href="https://pr.to/OE0V55/">https://pr.to/OE0V55/</a>. Além disso, é possível baixar o HTML para também interagir e ter acesso às imagens em qualidade melhor, através dos links abaixo:

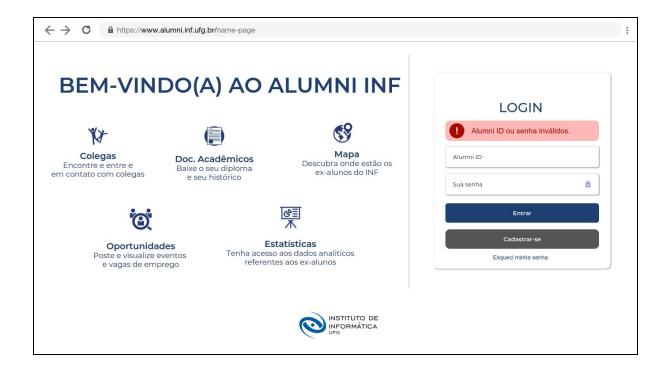
- HTML
- PNGs

Para desenvolver o design de interface com usuário, selecionamos todos os requisitos funcionais presentes no Documento de Especificação de Requisitos.

## Imagens das telas e comentários



O acesso ao sistema é baseado em um código de identificação chamado "*Alumni ID*", ele identifica tanto os ex-alunos, guanto os técnicos administrativos e professores. Esta é a tela de login.



Caso o usuário digite informações incorretas, uma mensagem será exibida.



O cadastro poderá ser realizado por meio da apresentação do *Alumni ID* e do CPF. Essas informações são validadas posteriormente.



Caso o usuário digite informações incorretas, uma mensagem será exibida.



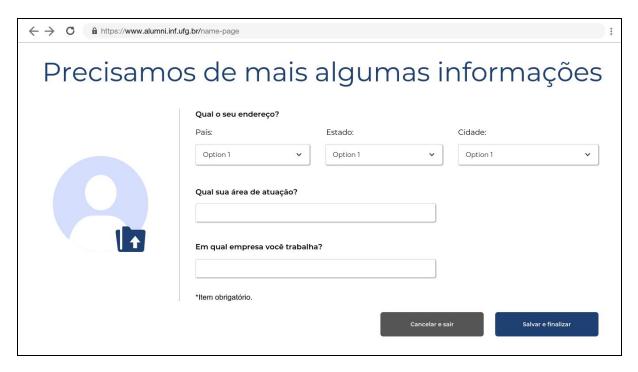
Caso o sistema identifique uma tentativa de cadastro com informações que já foram utilizadas em um cadastro anterior, uma mensagem será exibida.



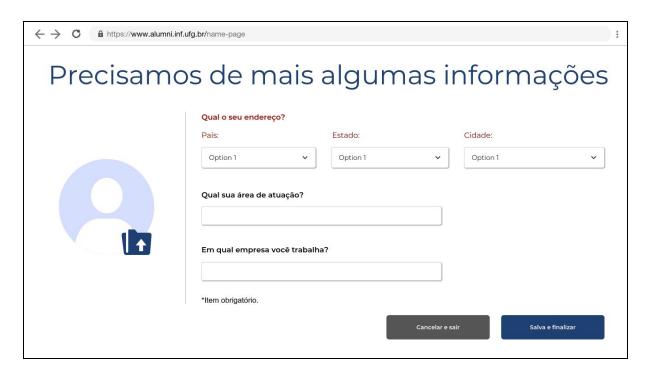
Após o usuário informar os dados na página anterior, ele é redirecionado para essa página. Um código de acesso será enviado para o último e-mail cadastrado no SIGAA.



Caso o usuário digite um código que não corresponde ao que foi enviado para o e-mail, uma mensagem será exibida.



Como as informações pessoais do usuário serão extraídas do banco de dados da UFG, apenas mais algumas informações serão solicitadas.



Caso o usuário não preencha os campos obrigatórios, os mesmos serão destacado na cor vermelha.



A partir dessa tela o usuário pode recuperar seu acesso ao sistema, caso tenha esquecido sua senha.



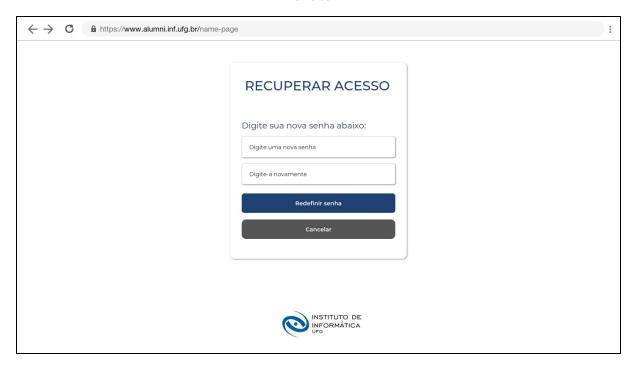
Caso o usuário digite um Alumni ID inválido,, uma mensagem será exibida.



Após o usuário informar os dados na página anterior, ele é redirecionado para essa página. Um código de acesso será enviado para o último e-mail cadastrado no SIGAA.



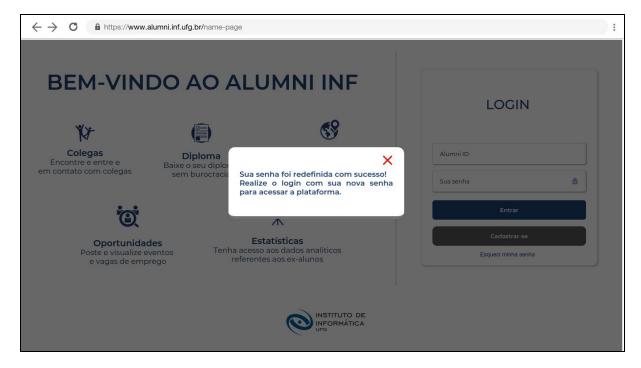
Caso o usuário digite um código que não corresponde ao que foi enviado para o e-mail, uma mensagem será exibida.



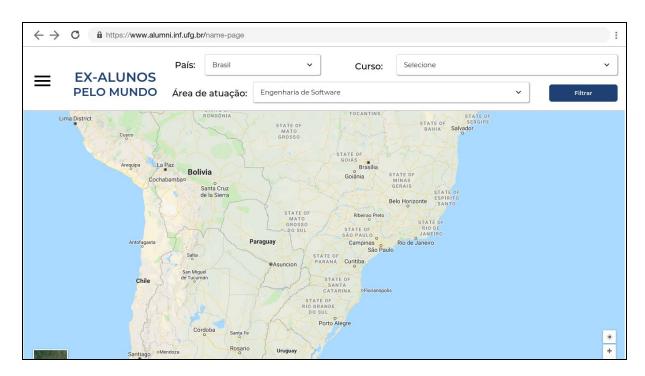
Após informar o código correto, ele poderá alterar sua senha.



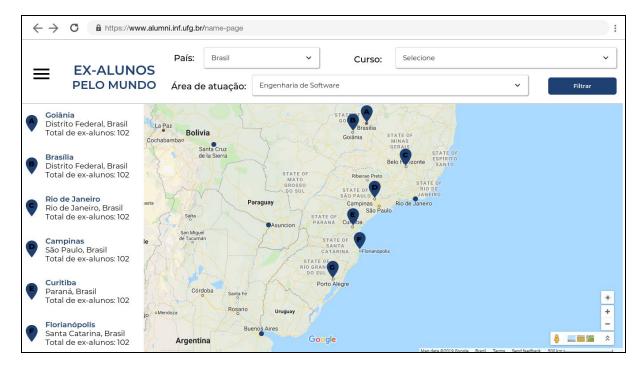
Caso o usuário digite informações incorretas, uma mensagem será exibida.



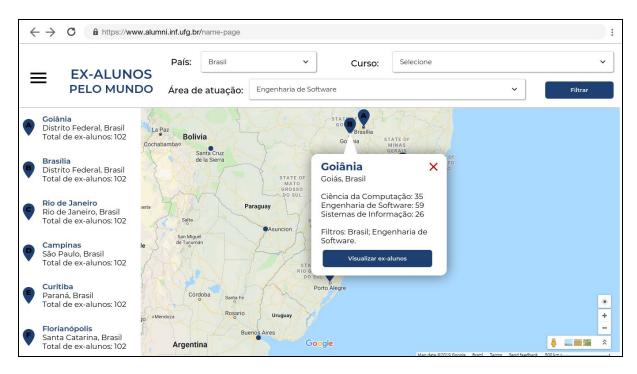
Seguindo corretamente os passos anterior, a senha é alterada com sucesso.



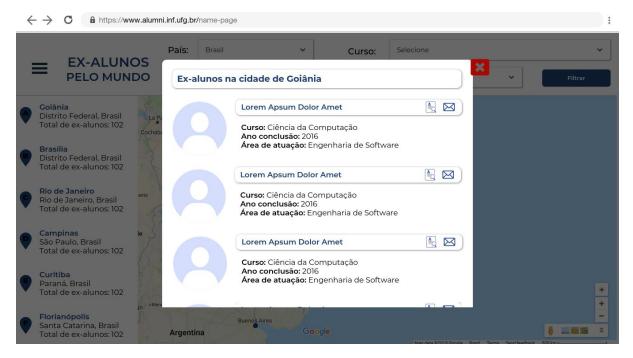
Nesta página o usuário poderá filtrar sua busca por colegas.



Os resultados são mostrados nesta página, ordenados pela quantidade de ex-alunos em cada cidade. Sendo assim, Goiânia teria mais ex-alunos que Brasília, que por sua vez teria mais que o Rio de Janeiro e assim por diante.



Após clicar em uma das cidades disponível, essa pequena janela é aberta.



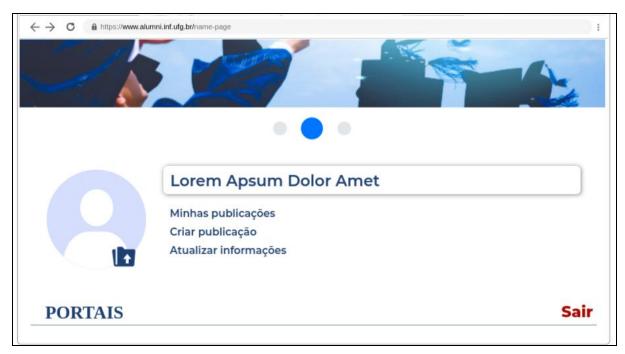
Nessa janela o usuário poderá não só verificar as informações do ex-aluno, como também acessar o seu currículo Lattes e enviar um e-mail.



Menu lateral.

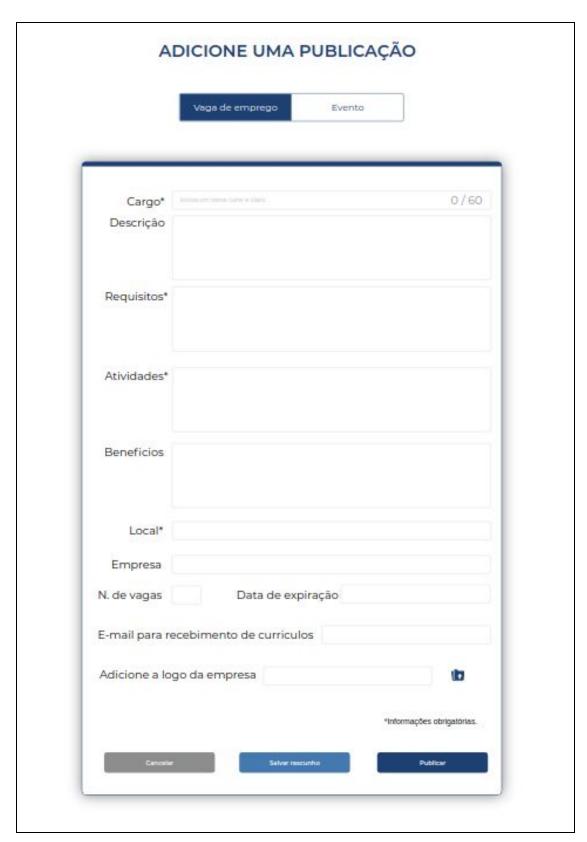


Esta é a página inicial. No topo um slide com os eventos mais acessos da plataforma em um determinado período.



Logo abaixo dos slides, informações do usuário e em seguida as funcionalidades da plataforma.



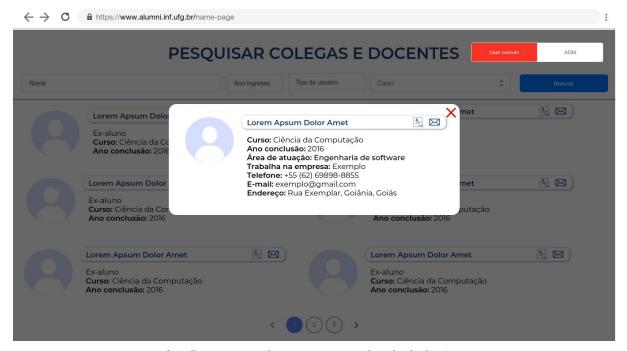


A partir desta página é possível adicionar tanto uma vaga de emprego, quanto um evento.

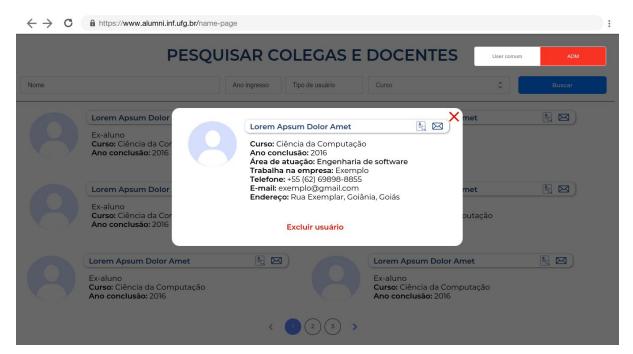
# ADICIONE UMA PUBLICAÇÃO Vaga de emprego Evento 0/60 Titulo\* Descrição Diplosite e que é comerci. Programação Endereço\* Responsáveis pelo evento Início Término Tipo de evento Valor Granger . Adicione uma imagem de divulgação + \*Informações obrigatórias.



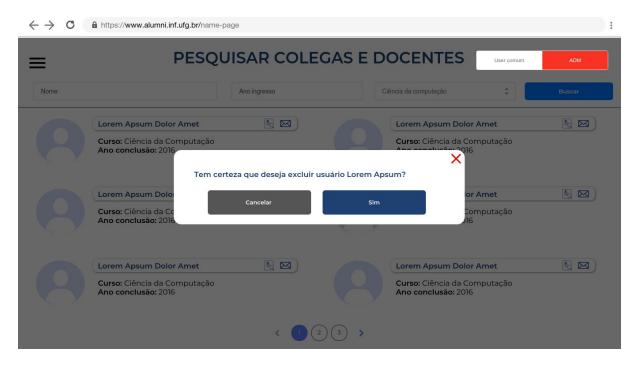
Aqui é possível pesquisar por colegas e docentes.

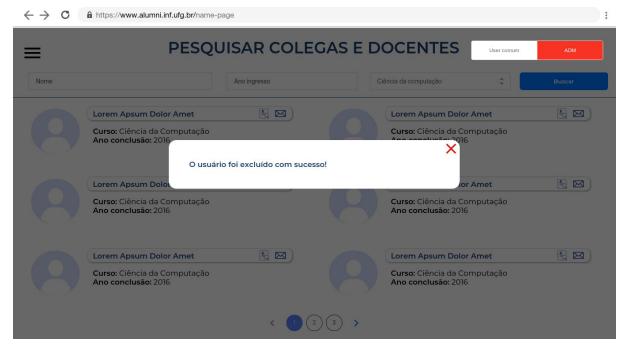


Ao clicar em um dos nomes, essa janela é aberta.

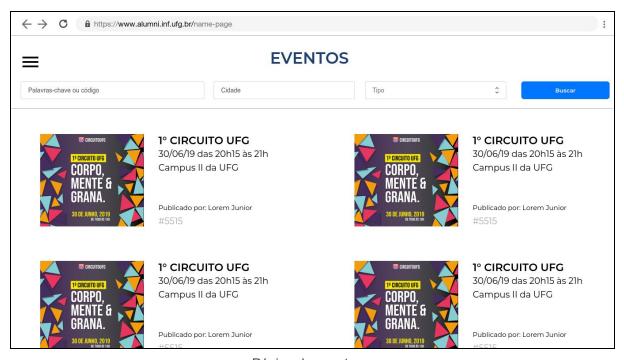


O administrador poderá deletar a conta do usuário.





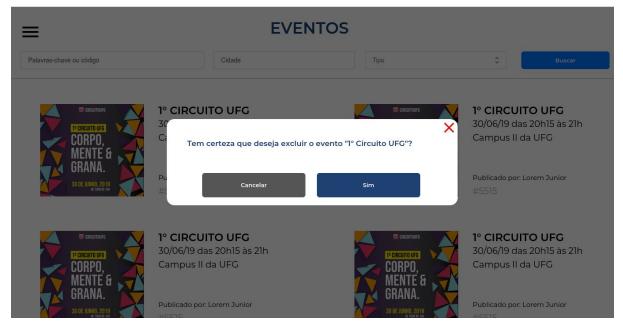
Confirmação da exclusão.



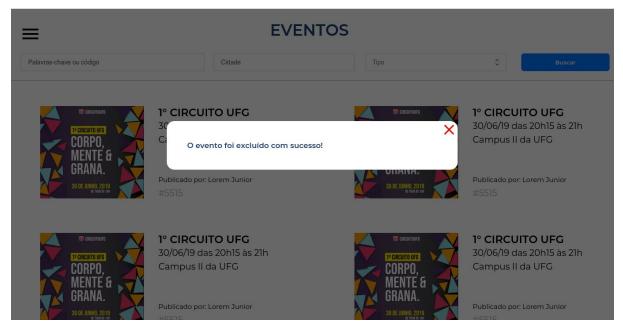
Página de eventos.



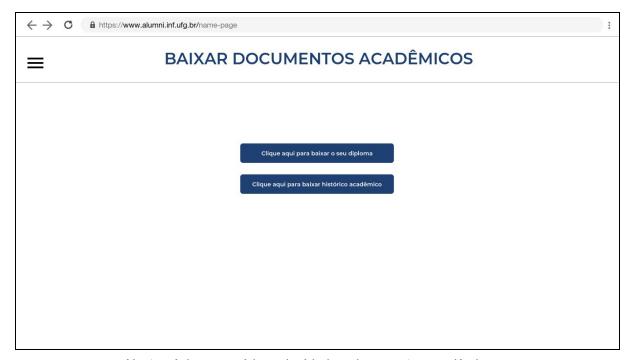
Ao clicar em em dos eventos, essa janela é aberta. O usuário pode editar ou excluir.



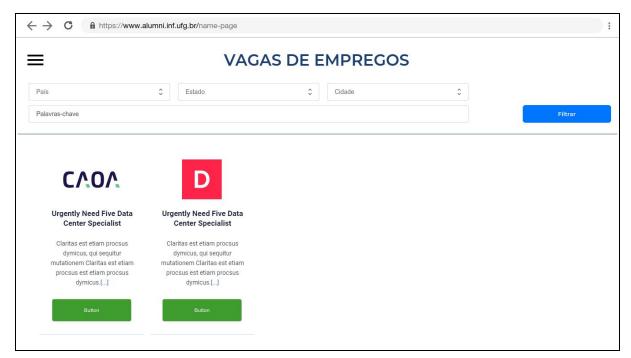
Essa janela é aberta caso ele clique em excluir.



Confirmação de exclusão.



Nesta página o usuário poderá baixar documentos acadêmicos.



Página de vagas de emprego.



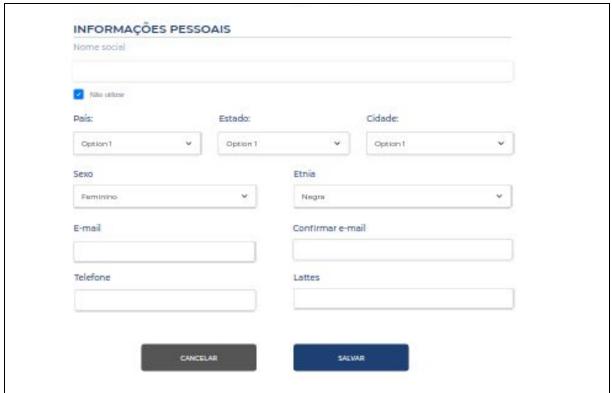
Ao clicar em uma delas, essa página é aberta.



Página para gerar e baixar dados estatísticos. Nela é possível selecionar quais informações o usuário deseja.







Nesta página o usuário poderá alterar suas informações pessoais.





Aqui o usuário pode ter acesso aos itens que ele publicou, assim como os rascunhos salvo. Ele pode editar ou excluir.