bewertungsraster

Name, Vorname					
Klasse	IFZ2026				
THU SE	max. erreichte				
Fachliche Dokumentation	Hanok	Pkt.	Punkte	Begründung bei Abzug	
Klassendiagramm enthält mind. 2					
Vererbungen	2	3			
Klassendiagramm enthält abstrakte					
Basisklasse	2	3			
Klassendiagramm enthält mindestens ein		•			
Interface	2	3			
Vererbung anhand Code-Snippet aufgezeigt	3	3			
Abstrakte Klasse anhand Code-Snippet	ا م	2			
aufgezeigt	3	3			
Interface anhand Code-Snippet aufgezeigt Vererbung und Interfaces plausibel und	3	3			
sinnvoll eingesetzt	1	6			
mind, sinnvolle 3 Unit-Tests für	<u> </u>	0			
unterschiedliche Klassen vorhanden und					
dokumentiert	4	6			
Mockup-Test vorhanden und beschrieben	4	3			
Hilfestellungen aufgeführt		3			
Coding Style: Javadoc		2			
Coding Style: Namenskonventionen		2			
Coding Style: Einrückungen		2			
Assoziationen im Klassendiagramm korrekt		5			
Dokumentation formal					
Vollständig, inkl. Inhaltsverzeichnis		1			
Allg. Beschreibung des Projekts		2			
Fachlich richtig, inkl. Fachsprache		3			
Sauberkeit, Layout		3			
Profimässiger Tools-Einsatz (z.B. sinnvolle					
Formatierung Code-Snippets (kein					
DarkMode!), Abbildungen mit					
Bildunterschriften und Referenzen)		5			
Nachvollziehbarkeit		3			
Sprache (Stil/Orthographie)		3			
Codeversionierung					
Codeversionierung genutzt		3			
sinnvolle Commits (Anzahl, Commit-		_			
Messages, nur sinnvolle Dateitypen)		5			
Aubaitai ayyya 1 (Aii ali ala fiilaya ya 1)					
Arbeitsjournal (täglich führen!)					
Vollständig (mind. Alle Lehrwerkstattblöcke vorhanden)		5			
täglicher Ablauf nachvollziehbar (Ziele und					
Herausforderungen ersichtlich)		5			
Fazit					
Reflexion: was habe ich gelernt, wo gab es					
Schwierigkeiten (analog reguläres WISS					
Moduljournal)		3			
				z.B. Serialisierung eingebunden	
				und genutzt, Zustandsautomat	
Excellenz (max 5 Punkte)		5		Spiel sauber beschrieben oder DB-Anbindung erstellt	
EACCHERIZ (MAX 3 PUHKLE)		ິ		PD-WIDHIGHING EISTEIN	

bewertungsraster

Gesamt	93	
Note		