

Arbeitsjournal vom 29.11.2021

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1.5h
Zeit (tatsächlich)	1.5h
Geplante Ziele	Aufbau des Projekts erstellen
Erreichte Ziele	Ich habe die Dokumentation angefangen.
ausgeführte Arbeiten	- Grundstruktur auf GitHub erstellt
Probleme	Wie ich das Ganze auf GitHub packen soll.
Hilfestellung	https://www.w3schools.io/file/markdown-list/

Arbeitsjournal vom 06.12.2021 Teil 1

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	2h
Zeit (tatsächlich)	3h
Geplante Ziele	- Classen-Diagramm erstellen. - Anfangen das SpaceShip zu programmieren.
Erreichte Ziele	Das Classen-Diagramm erstellt und angefangen die einzelnen Classen zu erfassen. Ich habe auch die Status controlls erstellt.
ausgeführte Arbeiten	- Classendiagramm erstellt. - Angefangen mit Status Controlls.
Probleme	Wie soll ich das Status Contrills machen? und habe dan alle keyPressed Methoden in di MainController gepackt und den View in die einzelnen ViewKlassen.
Hilfestellung	Ich und Meine Gedanken.

Arbeitsjournal vom 06.12.2021 Teil 2

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	0.5h
Zeit (tatsächlich)	0.5h
Geplante Ziele	StartView des Spiels erstellen.
Erreichte Ziele	StartView des Spiels erstellen.
ausgeführte Arbeiten	Dem StartView den Text zu den Level und anmerkung was man dücken soll und ein Hintergrund-Bild
Probleme	Keine
Hilfestellung	https://processing.org/examples/backgroundimage.html https://processing.org/reference/PFont.html

Arbeitsjournal vom 06.12.2021 Teil 3

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	2.5h
Geplante Ziele	Das Raumschiff und das Movement programmieren.
Erreichte Ziele	Das Raumschiff bewegt sich und zeigt in die entsprechende Richtung
ausgeführte Arbeiten	<ul style="list-style-type: none">- Ich habe das Raumschiff programmiert.- Ich habe das Movement des Raumschiffs programmiert.- Ich habe dem Raumschiff die möglichkeit gegeben das es in alle 4 Hillelsrichtungen zeigen kann.
Probleme	Image für das Raumschiff einbinden.
Hilfestellung	https://discourse.processing.org/t/applying-a-background-image-to-a-rect/13711/3

Arbeitsjournal vom 09.12.2021

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	0.75h
Zeit (tatsächlich)	1h
Geplante Ziele	<ul style="list-style-type: none">- Classen-Diagramm Updaten- Code-Snippet herausuchen.
Erreichte Ziele	<ul style="list-style-type: none">- Classen-Diagramm Updaten- Code-Snippet herausuchen.
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	<ul style="list-style-type: none">- Classen-Diagramm dem was ich beim Programmieren verÃ¤ndert habe angepasst.- Zwei Code-Snippet rausgesucht und bei Realisieren im README.md eingefÃ¼gt.
Probleme	Keine
Hilfestellung	Projekt und Moduljournal

Arbeitsjournal vom 13.12.2021

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	2h
Zeit (tatsächlich)	2h
Geplante Ziele	Zeitplan erstellen
Erreichte Ziele	Zeitplan erstellt
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	Zeitplan erstellt aber nicht ganz fertig.
Probleme	Nicht gewust wie anfangen und was ich genau die nechsten mahle machen soll.
Hilfestellung	https://templates.office.com/en-us/Simple-Gantt-Chart-TM16400962

Arbeitsjournal vom 14.12.2021

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	h
Geplante Ziele	Die AsteoridenWand Klasse erstellen.
Erreichte Ziele	Die AsteroidenWand Klasse ertellt.
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	Die Klasse erstellt aber nur ganz simple.
Probleme	Darstellung der Asteroiden.
Hilfestellung	<ul style="list-style-type: none">- https://www.ecosia.org/images?q=bixle%20art%20asteoride- https://stackoverflow.com/questions/36511675/i-cant-use-image-and-rect-in-the-draw-method-in-javascriptmode- https://py.processing.org/reference/noFill.html

Arbeitsjournal vom 03.01.2022 Teil 1

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	1.5h
Geplante Ziele	Die Gegner Klasse erstellen.
Erreichte Ziele	Die Gegner Klasse erstellen. und ihr Movement erstellt.
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	Die Klasse, Movement und Colision erstellt.
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 03.01.2022 Teil 2

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1.5h
Zeit (tatsächlich)	2.5h
Geplante Ziele	Die Projektil Klasse erstellen.
Erreichte Ziele	Projektil Klasse erstellt.
ausgefhrte Arbeiten	<ul style="list-style-type: none">- Klasse und Movement der Projektile erstellt.- und Colision mit Gegner und Projektil vom Raumschif programmiert- Aber Projrktiel und Raumschif colision fehlt.- Gegner verndert jetzt auch das aussehen.
Probleme	java.util.ConcurrentModificationException
Hilfestellung	Herr Schirmer

Arbeitsjournal vom 03.01.2022 Teil 3

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	0.5h
Zeit (tatsächlich)	0.5h
Geplante Ziele	Level Ende Erstellen.
Erreichte Ziele	Level Ende erstellt.
ausgefhrte Arbeiten	- Klasse EndPortal und die Colision mit Raumschiff programmiert.
Probleme	keine
Hilfestellung	vorherig geschribener Code

Arbeitsjournal vom 04.01.2022 Teil 1

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	2h
Geplante Ziele	Interface erstellen und gebrauchen.
Erreichte Ziele	- Interface erstellt und gebraucht. - Level ende Erstellt.
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	- Ich habe ein Interface erstellt das alle Gegner benachrichtigt werden wenn einer der Gegner von einem Projektil getroffen wird. Dann rasten die Gegner aus und werden schneller und fangen an zu schieses. - Das Ende des Levels habe ich auch erstellt und was den angezeigt wird ("GAME OVER" oder "Level Compleat")
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 04.01.2022 Teil 2

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	3h
Geplante Ziele	Classendiagramm Updaten.
Erreichte Ziele	Classendiagramm Updaten.
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	Classendiagramm Updaten.
Probleme	viel zeit und anstrengung gekostet
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 10.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	2h
Geplante Ziele	Level design von level 1 und 2
Erreichte Ziele	Level 2 fertig und Level 1 noch in arbeit
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	<ul style="list-style-type: none">- Level 1 und 2 designed (level 1 noch nicht fertig)- Game verschnellert das di Bilder nur einmahl geladen werden und nicht immer in den einzelnen draw Funktionen.
Probleme	Langsames Game wegen Bilder die immer im Draw geladen werden
Hilfestellung	Sven Schirmer

Arbeitsjournal vom 11.01.2022 Teil 1

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1.5h
Zeit (tatsächlich)	1h
Geplante Ziele	Level design von level 1 und 2 verfolständigen
Erreichte Ziele	Level design von level 1 und 2 verfolständigen
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	<ul style="list-style-type: none">- Level 1 und 2 fertig designed
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 11.01.2022 Teil 2

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	1.5h
Geplante Ziele	Tests erstellen für 3 Klassen und auch noch ein Mockup Test.
Erreichte Ziele	Ein Test angefangen für die Raumschiff Klasse.
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	- Ein Test angefangen für die Raumschiff Klasse. - Erster Test muss noch fertiggestellt werden (Ich glaub Test 1 isch erledigt.) und Test Zwei und Drei noch angefangen werden!
Probleme	mockup Test erstellen
Hilfestellung	Modul Presentationen und beispiele wo ich schon MockUp-Tests erstellt habe.

Arbeitsjournal vom 17.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	1.5h
Geplante Ziele	Tests erstellen für 3 Klassen plus Mockup.
Erreichte Ziele	Drei Tests erstellt
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	Test für Projrktil-Klasse und Gegner-Klasse erstellt.
Probleme	Auswal der Klassen und was getestet werden soll
Hilfestellung	Herr Schirmer

Arbeitsjournal vom 18.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1.5h
Zeit (tatsächlich)	1h
Geplante Ziele	JavaDoc für alle Klassen erstellen.
Erreichte Ziele	JavaDoc erstellt für einige Klassen.
ausgefhrte Arbeiten	JavaDoc erstellt für die Klassen: - EndViewController - Level1 - Level2 - LevelViewController - MainController - Observer
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 20.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	1h
Zeit (tatsächlich)	2h
Geplante Ziele	JavaDoc für alle Klassen erstellen/fertig machen..
Erreichte Ziele	Alle JavaDocs erstellt und fertig geschrieben.
ausgefhrte Arbeiten	JavaDocs erstellt
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 21.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	5h
Zeit (tatsächlich)	5h
Geplante Ziele	Eigentlicher zeitplan erstellen und Docomentation anfangen.
Erreichte Ziele	Klassendiagramm beschrieben
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	Spiel erklÃ¤rt und Klassendiagramm beschrieben.
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 22.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	4h
Zeit (tatsächlich)	4.5h
Geplante Ziele	Dokumentation des Projektes weiter arbeiten
Erreichte Ziele	Dokumentation des Projektes weiter gearbeitet
ausgefÃ¼hrte Arbeiten	Dokumentation weiter gemacht
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 23.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	4h
Zeit (tatsächlich)	4h
Geplante Ziele	Dokumentation Strukturieren.
Erreichte Ziele	Dokumentation Strukturieren
ausgefhrte Arbeiten	Dokumentation Strukturieren und weiter geschrieben.
Probleme	keine
Hilfestellung	keine

Arbeitsjournal vom 24.01.2022

Titel	Angaben
Zeit (geplant)	4h
Zeit (tatsächlich)	4h
Geplante Ziele	Dokumentation die letzten verbesserungen machen.
Erreichte Ziele	Dokumentation abschliesen
ausgefhrte Arbeiten	Dokumentation verbessert und layout verbessert.
Probleme	keine
Hilfestellung	keine