

bewertungsraster

Name, Vorname				
Klasse	IFZ2026			
Fachliche Dokumentation	Hanok	max. Pkt.	erreichte Punkte	Begründung bei Abzug
Klassendiagramm enthält mind. 2 Vererbungen	2	3	X	
Klassendiagramm enthält abstrakte Basisklasse	2	3	X	
Klassendiagramm enthält mindestens ein Interface	2	3	X	
Vererbung anhand Code-Snippet aufgezeigt	3	3		Zwei Vererbungen aufzeigen.
Abstrakte Klasse anhand Code-Snippet aufgezeigt	3	3		
Interface anhand Code-Snippet aufgezeigt	3	3		
Vererbung und Interfaces plausibel und sinnvoll eingesetzt	1	6		Interface und Vererbung in Dokumentation erklären.
mind. sinnvolle 3 Unit-Tests für unterschiedliche Klassen vorhanden und dokumentiert	4	6		Drei Klassen in Dokumentation #Auswertung einbinden erklären erläutern. Beides zusammen
Mockup-Test vorhanden und beschrieben	4	3		Mockup und Unit-Tests
Hilfestellungen aufgeführt		3		hilfestellungen Links und so in Tagesjournal
Coding Style: Javadoc		2		
Coding Style: Namenskonventionen		2		
Coding Style: Einrückungen		2		
Assoziationen im Klassendiagramm korrekt		5		Danach Classen_Diagramm erledigen
<b>Dokumentation formal</b>				Classen-Diagramm mit Kardinalitäten und text.
Vollständig, inkl. Inhaltsverzeichnis		1		
Allg. Beschreibung des Projekts		2		
Fachlich richtig, inkl. Fachsprache		3		
Sauberkeit, Layout		3		
Profimässiger Tools-Einsatz (z.B. sinnvolle Formatierung Code-Snippets (kein DarkMode!), Abbildungen mit Bildunterschriften und Referenzen)		5		
Nachvollziehbarkeit		3		
Sprache (Stil/Orthographie)		3		
<b>Codeversionierung</b>				
Codeversionierung genutzt		3	X	
sinnvolle Commits (Anzahl, Commit-Messages, nur sinnvolle Dateitypen)		5	X	
<b>Arbeitsjournal (täglich führen!)</b>				
Vollständig (mind. Alle Lehrwerkstattblöcke vorhanden)		5	X	
täglicher Ablauf nachvollziehbar (Ziele und Herausforderungen ersichtlich)		5	X	
<b>Fazit</b>				
Reflexion: was habe ich gelernt, wo gab es Schwierigkeiten (analog reguläres WISS Moduljournal)		3		? kan das auch in der Documentation stehen.
<b>Excellenz (max 5 Punkte)</b>		5		z.B. Serialisierung eingebunden und genutzt, Zustandsautomat Spiel sauber beschrieben oder DB-Anbindung erstellt

bewertungsraster

<b>Gesamt</b>		<b>93</b>		
<b>Note</b>				