M226B Projekt Documentation

Inhalt

[Informieren 3](#_Toc89074472)

[Planen 3](#_Toc89074473)

[Entscheiden 3](#_Toc89074474)

[Realisieren 3](#_Toc89074475)

[Kontrollieren 3](#_Toc89074476)

[Auswerten 3](#_Toc89074477)

# Informieren

## Analysieren der Anforderungen

Mein Projekt soll wie Flappy Bird sein einfach mit einem Flugzeug oder Spaceship. Das Flugzeug soll aber nicht wie bei Flappy Bird immer fallen, sondern immer auf seine höhe bleiben und der Spieler muss es hoch und runter bewegen. Dan kann das Flugzeug auch schiessen und gegnerische Schiffe träfen. Es soll auch Hindernisse geben die Verschieden aussehen und verhalten. Das Flugzeug soll auch Sounds machen und der Hintergrund soll sich vileicht bewegen.

# Planen

# Entscheiden

# Realisieren

# Kontrollieren

# Auswerten