



Plano de Teste

1. Introdução

Este documento registra o planejamento dos testes relacionado ao Sistema Project Challenges. O sistema será implementado para as plataformas de Android e iOS, os componentes que serão alvos de teste será os de inserção e edição de dados do responsável, da criança e de desafios e a remoção de desafios.

2. Estratégia de teste

Será utilizado para teste as técnicas de “teste unitário” onde serão testados a inserção e edição dos dados nos principais objetos do sistema:

- Inserção e edição do responsável;
- Inserção e edição da criança;
- Inserção, edição e remoção do desafio;
- Métodos de acesso ao banco de dados.

Serão utilizados as ferramentas de teste JUnit (android), XCTest (iOS).

Além do teste unitário que será realizado nas funcionalidades descritas acima, também iremos fazer o teste de aceitação, cuja função verificar o sistema em relação aos seus requisitos originais, e às necessidades atuais do usuário.

3. Procedimentos e casos de teste

3.1. Cadastro e edição do Responsável

Id do Caso de Teste	CT001 - Inserção e edição do responsável
Requisito	RF001 - O sistema deve permitir que o responsável possa se cadastrar no aplicativo informando seus dados (nome, email e senha).

	RF003 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a edição de seus dados já cadastrados.
Pré-condições	RF003 - Usuário ter se cadastrado.
Entradas	RF001 - nome, email, senha. RF003 - nome, email, senha.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que um novo responsável foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um responsável existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.1 - Caso de Teste CT001

3.2. Cadastro e edição da Criança

Id do Caso de Teste	CT002 - Inserção e edição da criança
Requisito	RF002 - O sistema deve permitir que o responsável possa cadastrar crianças em seu perfil informando os dados da criança (nome, email, senha). RF004 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a edição dos dados da criança o qual ele é responsável (nome, email, senha).
Pré-condições	RF002 - Usuário responsável deve estar logado. RF004 - Usuário responsável deve ter pelo menos uma criança cadastrada.
Entradas	RF002 - nome, email, senha, foto (opcional) RF004 - nome, email, senha, foto
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma nova criança foi cadastrada com sucesso, ou que os dados de uma criança existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.2 - Caso de Teste CT002

3.3. Cadastro e edição de desafios

Id do Caso de Teste	CT003 - Inserção e edição de desafios
Requisito	RF005 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer o cadastro de desafios (pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade). RF006 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a alteração dos dados (pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade) dos desafios já cadastrados. Para que isto ocorra o responsável precisa ter desafios já registrados em sua conta.
Pré-condições	RF005 - O responsável deve estar logado. RF006 - O responsável deve estar logado, O usuário deve ter pelo menos um desafio cadastrado.
Entradas	RF005 - título, pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade, observações. RF006 - título, pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade, observações.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que um novo desafio foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um desafio existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.1 - Caso de Teste CT003

3.4. Remoção de desafios

Id do Caso de Teste	CT004 - Remoção de desafios
Requisito	RF007 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a remoção de seus desafios já cadastrados. Para que isto ocorra o responsável precisa ter algum desafio já cadastrado.
Pré-condições	RF007 - O responsável deve estar logado, o responsável deve ter pelo menos um desafio cadastrado.
Entradas	RF007 - ID do desafio.
Saídas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de

esperadas	dados indicando que o desafio foi removido com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.
------------------	--

Tabela 3.1 - Caso de Teste CT004

Id do Procedimento de Teste: PT001			
Inicialização: Inicializar o aplicativo			
Passos:			
Id do Caso de Teste	Saída Esperada	Saída Obtida	Avaliação do Teste
CT001	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que um novo responsável foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um responsável existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.	<Deixar em branco pois só é preenchido na execução do caso de teste>	<Deixar em branco pois só é preenchido na execução do caso de teste>
CT002	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma nova criança foi cadastrada com sucesso, ou que os dados de uma criança existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.		
CT003	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma novo desafio foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um desafio existente foram		

	alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.		
CT004	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que o desafio foi removido com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.		
Finalização:			

Tabela 3.2 - Procedimento de Teste PT001