



# Relatório de Encerramento de Projeto

## 1. Configuração do Produto Entregue

Nesta seção são listados todos itens que formam a configuração final do produto entregue, que podem ser encontrados no repositório do github da equipe.

- Documento de Estórias do Projeto
- Documento de Especificação de Requisitos
- Documento de Especificação de Design
- Matriz de Rastreabilidade
- Código Android
- Código IOS
- Banco de Dados Firebase
- Procedimentos de Teste
- Relatório de Testes

## 2. Análise de escopo de produto

Nesta seção é feita uma análise do cumprimento do escopo do produto. Na Tabela 1 são apresentados todos os itens de escopo planejados para serem finalizados no projeto, bem como seu status.

Item de escopo	Status
<b>E01</b> - Sendo responsável pelas crianças quero me cadastrar a fim de poder utilizar o aplicativo com as crianças.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E02</b> - Como responsável eu quero alterar meu cadastro a fim de corrigir erros e manter meu cadastro atualizado	Implementado, testado e aprovado.

<b>E03</b> - Como responsável já cadastrado devo cadastrar as crianças para que elas possam utilizar o aplicativo.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E04</b> - Como responsável quero alterar o cadastro das crianças pelas quais sou responsável para corrigir erros e manter o cadastro delas atualizados	Implementado, testado e aprovado.
<b>E05</b> - Como responsável posso cadastrar desafios a fim de que as crianças pelas quais sou responsável possam realizá-las.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E06</b> - Como responsável posso alterar ou remover um desafio já cadastrado.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E07</b> - Como um criança posso indicar interesse em um “Challenge” ofertado pelo aplicativo, baseado em minhas habilidades a fim de que meus responsáveis aprovem/reprovem que eu cumpra o desafio.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E08</b> - Como um responsável posso aprovar/reprovar desafios ofertados pelo aplicativo a fim de evitar que meu filho faça desafios com os quais não concordo.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E09</b> - Como criança tenho interesse de ao completar os desafios sinalizar o término para obter pontos.	Implementado, testado e aprovado.

<b>E10</b> - Como criança quero acessar meu perfil para acompanhar meu progresso.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E11</b> - Como responsável tenho interesse em gerenciar as tarefas feitas a fim de dar a aprovação, após supervisionar a realização da atividade.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E12</b> - Como criança, eu quero poder enviar solicitação de amizade para outras crianças	Implementado, testado e aprovado.
<b>E13</b> - Como responsável, eu quero configurar o aplicativo para impedir / permitir que a criança pela qual sou responsável possa adicionar outras crianças para ajudar / pedir ajuda.	Implementado, testado e aprovado.
<b>E14</b> - Como responsável, eu quero acessar os pedidos de amizade feitos / recebidos pela criança pela qual sou responsável para impedir / permitir caso a caso que a criança pela qual sou responsável possa adicionar outras crianças para ajudar / pedir ajuda.	Não implementado.
<b>E15</b> - Como responsável, eu quero acessar a lista de amigos da criança pela qual sou responsável para desfazer caso a caso uma amizade da criança pela qual sou responsável.	Não implementado.
<b>E16</b> - Como criança, eu quero poder aceitar ou recusar uma solicitação de amizade que eu receber	Implementado, testado e aprovado.
<b>E17</b> - Como criança, eu	Não implementado.

quero postar um pedido de ajuda, indicando com qual challenge que necessito ajuda e quantos pontos desejo compartilhar para que alguém possa me auxiliar	
<b>E18</b> - Como criança, eu quero editar um pedido de ajuda, alterando o pedido ajuda e/ou quantos pontos desejo compartilhar para que alguém possa me auxiliar	Não implementado.
<b>E19</b> - Como criança, eu quero apagar um pedido de ajuda em aberto para evitar que um usuário o faça e eu tenha que compartilhar meus pontos.	Não implementado.

Tabela 1 - Status de implementação dos itens do escopo.

### 3. Resumo dos dados do projeto

Nesta seção são mostradas as estimativas feitas pela equipe para as histórias que foram implementadas:

Id	Estória	Estimativa
E01	Sendo responsável pelas crianças quero me cadastrar a fim de poder utilizar o aplicativo com as crianças.	2 Horas
E02	Como responsável eu quero alterar meu cadastro a fim de corrigir erros e manter meu cadastro atualizado.	2 Horas
E04	Como responsável quero alterar o cadastro das crianças pelas quais sou responsável para corrigir erros e manter o cadastro delas atualizados	2 Horas
E05	Como responsável posso cadastrar desafios a fim de que as crianças pelas quais sou responsável possam realizá-las.	5 Horas

E06	Como responsável posso alterar ou remover um desafio já cadastrado.	2 Horas
E07	Como um criança posso indicar interesse em um “Challenge” ofertado pelo aplicativo, baseado em minhas habilidades a fim de que meus responsáveis aprovem/reprovem que eu cumpra o desafio.	5 Horas
E08	Como um responsável posso aprovar/reprovar desafios ofertados pelo aplicativo a fim de evitar que meu filho faça desafios com os quais não concordo.	5 Horas
E09	Como criança tenho interesse de ao completar os desafios sinalizar o término para obter pontos.	2 Horas
E10	Como criança quero acessar meu perfil para acompanhar meu progresso.	1 Hora
E11	Como responsável tenho interesse em gerenciar as tarefas feitas a fim de dar a aprovação, após supervisionar a realização da atividade.	3 Horas
E07	Como um criança posso indicar interesse em um “Challenge” ofertado pelo aplicativo, baseado em minhas habilidades a fim de que meus responsáveis aprovem/reprovem que eu cumpra o desafio.	5 Horas
E08	Como um responsável posso aprovar/reprovar desafios ofertados pelo aplicativo a fim de evitar que meu filho faça desafios com os quais não concordo.	5 Horas
E12	Como criança, eu quero poder enviar solicitação de amizade para outras crianças	5 Horas
E13	Como responsável, eu quero configurar o aplicativo para impedir / permitir que a criança pela qual sou responsável possa adicionar outras crianças para ajudar / pedir ajuda.	3 Horas
E16	Como criança, eu quero poder aceitar ou recusar uma solicitação de amizade que eu receber	2 Horas

**Tabela 2 - Estimativas das Estórias.**

## **4. Lições aprendidas no projeto**

Aqui são registradas as lições aprendidas no projeto, na Tabela 2.

<b>Etapas/ Iteração</b>	<b>Problema ou dificuldade</b>	<b>Lição aprendida</b>
Sprint 1	Dificuldades ao criar a documentação de design.	Usar ferramentas profissionais de mockups.
Sprint 2 e 3	Dificuldades com o framework de banco de dados (Firebase)	Necessidade de mais treinamento e conhecimento da ferramenta antes de escolhê-la, para ter certeza que atende às necessidades do projeto.
Sprint 2 e 3	Problema com estimativa de pontos de história	Melhorar as estimativas sendo menos otimista.
Sprint 2 e 3	Dificuldade em manter a documentação atualizada em relação ao código.	Consultar sempre a documentação antes de efetuar alterações no código, fazendo as alterações primeiro na documentação e depois no código.
Sprint 2 e 3	Dificuldade em manter paridade no código entre as duas plataformas (iOS e Android)	Necessidade de melhorar a comunicação entre as equipes de desenvolvimento de cada plataforma e de ambas manterem-se fiéis à documentação.

**Tabela 3 - Lições aprendidas.**

## **5. Parecer de encerramento**

Diante do exposto nas seções anteriores do presente relatório, o projeto atual foi considerado parcialmente implementado, tendo o produto entregue sido considerado parcialmente aceito pelo patrocinador do projeto, tendo as principais funcionalidades entregues nas duas plataformas com sucesso para uma primeira versão do app, apesar de algumas histórias não terem sido implementadas, sendo elas na maioria referentes à edição e remoção de desafios e de amizades formadas pela criança, por parte do responsável, além do pedido de ajuda em desafios.