



Plano de Teste

1. Introdução

Este documento registra o planejamento dos testes relacionado ao Sistema Project Challenges. O sistema será implementado para as plataformas de Android e iOS, os componentes que serão alvos de teste será os de inserção e edição de dados do responsável, da criança e de desafios e a remoção de desafios.

2. Estratégia de teste

Será utilizado para Teste de Sistema a técnica ad hoc, onde serão testados a inserção e edição dos dados nos principais objetos do sistema, e as principais funcionalidades da parte social da aplicação:

- Inserção e edição do responsável;
 - Inserção e edição da criança;
 - Inserção, edição e remoção do desafio;
 - Criança solicitar para fazer um desafio;
 - Responsável aprovar/reprovar desafios sugeridos pelo sistema;
 - Criança enviar solicitação de amizade;
 - Responsável configurar permissões de amizade;
 - Criança aceitar/recusar solicitação de amizade.
-
- O sistema será testado de acordo com um número pré-definido de entradas onde será avaliado as saídas geradas e a satisfação dos critérios funcionais.

3. Procedimentos e casos de teste

3.1. Cadastro do Responsável

Id do Caso de Teste	CT001
---------------------	-------

Requisito	RF001 - O sistema deve permitir que o responsável possa se cadastrar no aplicativo informando seus dados (nome, email e senha).
Pré-condições	Requer a instalação do app.
Entradas	nome, email, senha e confirmação.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que um novo responsável foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um responsável existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.1 - Caso de Teste CT001

3.2. Edição do Cadastro - Responsável

Id do Caso de Teste	CT002
Requisito	RF003 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a edição de seus dados já cadastrados.
Pré-condições	RF003 - Usuário ter se cadastrado.
Entradas	Nome.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que um novo responsável foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um responsável existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.2 - Caso de Teste CT002

3.3. Cadastro da Criança

Id do Caso de Teste	CT003
Requisito	RF002 - O sistema deve permitir que o responsável possa cadastrar crianças em seu perfil informando os dados da criança (nome, email,

	senha).
Pré-condições	RF002 - Usuário responsável deve estar logado.
Entradas	RF002 - nome, email, senha, foto (opcional)
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma nova criança foi cadastrada com sucesso, ou que os dados de uma criança existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.3 - Caso de Teste CT003

3.4. Edição do cadastro da Criança

Id do Caso de Teste	CT004
Requisito	RF004 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a edição dos dados da criança o qual ele é responsável (nome, email, senha).
Pré-condições	Usuário responsável deve ter pelo menos uma criança cadastrada.
Entradas	Nome e foto.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma nova criança foi cadastrada com sucesso, ou que os dados de uma criança existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.4 - Caso de Teste CT002

3.5. Cadastro de desafios

Id do Caso de Teste	CT005
Requisito	RF005 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer o cadastro de desafios (pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade).

Pré-condições	O responsável deve estar logado.
Entradas	Título, pontuação, recompensa (opcional), frequência, repetições, habilidade, observações.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma novo desafio foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um desafio existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.5 - Caso de Teste CT005

3.6. Edição de desafios

Id do Caso de Teste	CT006
Requisito	RF006 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a alteração dos dados (pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade) dos desafios já cadastrados. Para que isto ocorra o responsável precisa ter desafios já registrados em sua conta.
Pré-condições	O responsável deve estar logado, O usuário deve ter pelo menos um desafio cadastrado.
Entradas	Pontuação, recompensa (opcional), frequência, habilidade, observações.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma novo desafio foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um desafio existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.6 - Caso de Teste CT006

3.7. Remoção de desafios

Id do Caso de Teste	CT007
Requisito	RF007 - O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a remoção de seus desafios já cadastrados. Para que isto ocorra o

	responsável precisa ter algum desafio já cadastrado.
Pré-condições	O responsável deve estar logado, o responsável deve ter pelo menos um desafio cadastrado.
Entradas	ID do desafio.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que o desafio foi removido com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.7 - Caso de Teste CT007

3.8. Criança indicar interesse em desafio ofertado pelo sistema

Id do Caso de Teste	CT008
Requisito	RF011 - O sistema deve permitir que a criança possa indicar interesse nos desafios pré-cadastrados ofertados pelo sistema. Para que isso ocorra é necessário pré-cadastrar challenges no aplicativo.
Pré-condições	A criança estar logada, e haver pelo menos um desafio pré cadastrado no sistema.
Entradas	ID do desafio.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que o desafio foi solicitado para o responsável. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.8 - Caso de Teste CT008

3.9. Responsável avaliar desafios ofertados pelo sistema

Id do Caso de Teste	CT009
Requisito	RF017 - O sistema deve permitir ao responsável que gerencie as tarefas feitas pela criança pela qual é responsável a fim de dar aprovação.
Pré-condições	O responsável deve estar logado, o responsável deve ter pelo menos uma criança cadastrada.

Entradas	ID do desafio.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que o desafio foi reprovado com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.9 - Caso de Teste CT009

3.10. Criança enviar solicitações de amizade

Id do Caso de Teste	CT010
Requisito	RF009 - O sistema deve permitir que a criança possa fazer pedidos de amizades para outras crianças.
Pré-condições	O responsável deve estar logado, o responsável deve ter pelo menos uma criança cadastrada.
Entradas	ID do desafio.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que o desafio foi reprovado com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.10 - Caso de Teste CT010

3.11. Responsável configurar permissões de amizade

Id do Caso de Teste	CT011
Requisito	RF018 - O sistema deve permitir ao responsável configurar de forma a impedir/permitir à criança pela qual sou responsável em adicionar outras crianças para ajudar/pedir ajuda.
Pré-condições	O responsável deve estar logado, o responsável deve ter pelo menos uma criança cadastrada.
Entradas	ID do desafio.
Saídas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de

esperadas	dados indicando que as permissões foram salvas com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.
------------------	--

Tabela 3.11 - Caso de Teste CT011

3.12. Criança aceitar solicitação de amizade

Id do Caso de Teste	CT012
Requisito	RF012 - O sistema deve permitir que a criança possa aceitar ou recusar pedidos de amizade de outras crianças. Para que isso ocorra a amizade precisa ser aprovada primeiramente pelo responsável.
Pré-condições	A criança estar logada, Teste 3.10 ter sido concluído resultando no envio de solicitação vinda de outra criança, e o responsável ter aceitado essa solicitação.
Entradas	ID do desafio.
Saídas esperadas	Em caso de aceitação: As crianças devem ficar linkadas na relação de amizade, e os amigos poderão ser listados; Em caso de recusa do responsável ou posteriormente da criança, a solicitação deve ser apagada.

Tabela 3.12 - Caso de Teste CT012