



Plano da Sprint 3

1. Introdução

Este documento registra o Plano da Sprint S003 do Projeto Desenvolvimento do Sistema. Project Challenge. A velocidade do plano de Sprint são de 17 pontos de estórias para esta Sprint, a soma da velocidade do plano de sprint é obtida com a soma das estimativas das estórias especificadas abaixo. Os objetivos dessa sprint é implementar, tanto para a criança quanto para o responsável, toda a parte social do sistema.

2. Escopo da Sprint

As estórias do Backlog do Produto ainda não implementadas no projeto estão definidas na Tabela 1, ordenadas da estória de maior para a estória de menor prioridade.

Id	Estória	Estimativa
E07	Como um criança posso indicar interesse em um "Challenge" ofertado pelo aplicativo, baseado em minhas habilidades a fim de que meus responsáveis aprovem/reprovem que eu cumpra o desafio.	5 Horas
E08	Como um responsável posso aprovar/reprovar desafios ofertados pelo aplicativo a fim de evitar que meu filho faça desafios com os quais não concordo.	5 Horas
E12	Como criança, eu quero poder enviar solicitação de amizade para outras crianças	5 Horas
E13	Como responsável, eu quero configurar o aplicativo para impedir / permitir que a criança pela qual sou responsável possa adicionar outras crianças para ajudar / pedir ajuda.	3 Horas
E16	Como criança, eu quero poder aceitar ou recusar uma solicitação de amizade que eu receber	2 Horas

Tabela 1 - Backlog do Produto.



3. Cronograma da Sprint

O cronograma desta sprint é definido pelo Quadro de Tarefas do Projeto, que pode ser acessado em <https://goo.gl/a5CDCN>

4. Revisão dos Riscos

Link para visualização dos riscos do projeto: <https://goo.gl/MtLpUf>

5. Observações

Nesta sprint serão implementadas funcionalidades relacionadas à parte social do sistema, para fomentar a cooperação entre os usuários.