


Matheus


Estórias	Crítérios de satisfação
Sendo responsável pelas crianças quero me cadastrar a fim de poder utilizar o aplicativo com as crianças.	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário consegue colocar seu nome, email, foto e senha.
Como um usuário já cadastrado devo cadastrar as crianças para que elas possam utilizar o aplicativo.	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário consegue cadastrar várias crianças. - Cada criança deverá ter nome, username e senha e data de nascimento.
Como um usuário responsável devo cadastrar tarefas e desafios a fim de que as crianças cadastradas possam realizá-las.	<ul style="list-style-type: none"> - Cada challenge deverá ter pontuação. - O usuário deverá decidir se a challenge deverá ser diária, semanal ou para ser completada somente uma vez. - Cada challenge deverá possuir habilidades necessárias para realizá-las.

Wender


Estória	Critério de Satisfação
Como um pai/administrador eu posso cadastrar as recompensas para meu filho a fim de que ele cumpra os objetivos para ser recompensado.	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário administrador consegue cadastrar recompensas (pontos ou em bens materiais) para que seu filho cumpra o desafio dentro do tempo cadastrado ou diariamente e receba a recompensa também pré cadastrada.
Como um pai/administrador eu posso escolher desafios no aplicativo de acordo com as habilidades de meu filho a fim de facilitar a minha interação com o aplicativo.	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário poderá selecionar desafios pré indicados a seu filho de acordo com a habilidade que o mesmo vier apresentando a partir de seu cadastro.
Como um filho eu posso indicar interesse em um "Challenge" a fim de	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário pode demonstrar interesse em uma lista pré carregada algum desafio que a mesma tenha interesse.


 que meu pais irão aprovar o desafio para eu cumprir.	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário irá ver o desafio sendo apresentado na tela caso seu responsável aceite o mesmo.
---	--

Paulo

Estória	Critérios de Satisfação
Como criança tenho interesse de ao completar os desafios sinalizar o término para obter pontos.	 <ul style="list-style-type: none"> - O usuário pode assinalar o término. - O usuário pode acompanhar a aprovação. - O usuário pode ver quantos pontos foram ganhos e acompanhar seu progresso geral.
Como responsável tenho interesse em gerenciar as tarefas feitas dando a aprovação, após supervisionar a realização da atividade.	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário pode ver as tarefas a serem aprovadas e escolher será aprovada ou reprovada.

Rodolfo

Estória	Critérios de satisfação
 Como filho, eu quero poder enviar solicitação de amizade para outras crianças	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário consegue buscar pelo nome outro usuário. - O usuário acessa nos resultados o usuário com quem deseja interagir e vê seu perfil. - O usuário a partir do perfil do outro usuário clica em um botão de solicitação de amizade.
Como filho, eu quero poder aceitar ou recusar uma solicitação de amizade que eu receber	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário acessa uma lista de notificações de solicitações de amizade. - A partir dela, o usuário visualiza uma lista de solicitações contendo a foto e nome do usuário que deseja adicioná-lo. - O usuário clica no botão correspondente a aceitar ou recusar a solicitação.

<p>Como filho, eu quero postar um pedido de ajuda, indicando com qual challenge que necessito ajuda para que alguém possa me auxiliar</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Em uma área dedicada, o usuário cria um post. - O usuário seleciona em um picker o challenge com o qual quer ajuda. - O usuário tem a opção de colocar uma observação em um campo de texto.
<p>Como filho, eu quero poder indicar quantos pontos vou compartilhar de recompensa para quem aceitar me ajudar</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - O usuário coloca em um campo de texto quantos pontos está compartilhando por tal ajuda.

Ainda faltam funcionalidades a serem cobertas. Por exemplo, não há nada sobre visualização de progresso