



Plano da Sprint 2

1. Introdução

Este documento registra o Plano da Sprint S002 do Projeto Desenvolvimento do Sistema. Project Challenge. **A velocidade do plano de Sprint são de 27 pontos de histórias para esta Sprint** Os objetivos dessa sprint é implementar, tanto para a criança quanto para o responsável, toda a parte do sistema que envolve criar, alterar, remover e completar desafios.

2. Escopo da Sprint

As histórias do Backlog do Produto ainda não implementadas no projeto estão definidas na Tabela 1, ordenadas da história de maior para a história de menor prioridade.

Id	Estória	Estimativa
E02	Como responsável eu quero alterar meu cadastro a fim de corrigir erros e manter meu cadastro atualizado.	2 Horas
E04	Como responsável quero alterar o cadastro das crianças pelas quais sou responsável para corrigir erros e manter o cadastro delas atualizados	2 Horas
E05	Como responsável posso cadastrar desafios a fim de que as crianças pelas quais sou responsável possam realizá-las.	5 Horas
E06	Como responsável posso alterar ou remover um desafio já cadastrado.	2 Horas
E07	Como um criança posso indicar interesse em um "Challenge" ofertado pelo aplicativo, baseado em minhas habilidades a fim de que meus responsáveis aprovem/reprovem que eu cumpra o desafio.	5 Horas
E08	Como um responsável posso aprovar/reprovar desafios ofertados pelo aplicativo a fim de evitar que meu filho faça desafios com os quais não concordo.	5 Horas



E09	Como criança tenho interesse de ao completar os desafios sinalizar o término para obter pontos.	2 Horas
E10	Como criança quero acessar meu perfil para acompanhar meu progresso.	1 Hora
E11	Como responsável tenho interesse em gerenciar as tarefas feitas a fim de dar a aprovação, após supervisionar a realização da atividade.	3 Horas

Tabela 1 - Backlog do Produto.

3. Cronograma da Sprint

O cronograma desta sprint é definido pelo Quadro de Tarefas do Projeto, que pode ser acessado em <https://goo.gl/fGNLGq>



4. Revisão dos Riscos

Link para visualização dos riscos do projeto: <https://goo.gl/MtLpUf>

5. Observações

Nesta sprint serão implementadas funcionalidades principais assim como descrito no escopo da sprint, para que o mesmo possa funcionar de forma básica nas duas plataformas.