

## Matheus

Estórias	Critérios de satisfação
<b>Sendo</b> responsável pelas crianças <b>quero</b> me cadastrar <b>a fim</b> de poder utilizar o aplicativo com as crianças.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- O responsável consegue colocar seu nome, email, foto e senha.</li> </ul>
<b>Como</b> responsável já cadastrado <b>devo</b> cadastrar as crianças <b>para que</b> elas possam utilizar o aplicativo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- O responsável consegue cadastrar várias crianças.</li> <li>- Cada criança deverá ter nome, username e senha e data de nascimento.</li> </ul>
<b>Como</b> responsável <b>posso</b> cadastrar desafios <b>a fim</b> de que as crianças pelas quais sou responsável possam realizá-las.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cada challenge deverá ter pontuação ou bens materiais.</li> <li>- O responsável deverá decidir se a challenge deverá ser diária, semanal ou para ser completada somente uma vez.</li> <li>- O responsável deverá indicar uma habilidade (das existentes no sistema) tem mais a ver com o desafio que está sendo cadastrado.</li> </ul>
<b>Como</b> responsável <b>posso</b> alterar ou <b>remover</b> um desafio já cadastrado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pode-se alterar no desafio o prêmio ou pontuação, o tempo (diária, semanal ou para ser completada somente uma vez) e a habilidade do desafio.</li> <li>- A remoção pode ser permanente ou somente uma remoção que evitará que as crianças vejam o desafio (tornar um desafio invisível).</li> </ul>

## Wender

Estória	Crítério de Satisfação
<b>Como</b> um criança <b>posso</b> indicar interesse em um “Challenge” ofertado pelo aplicativo, baseado em minhas habilidades <b>a fim de</b> que meus responsáveis aproveem/reprovem que eu cumpra o desafio.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A criança pode demonstrar interesse em uma lista pré carregada algum desafio que a mesma tenha interesse.</li> <li>- A criança irá ver o desafio sendo apresentado na tela caso seu responsável aceite o mesmo.</li> </ul>

<p><b>Como</b> um responsável <b>posso</b> aprovar/reprovar desafios ofertados pelo aplicativo <b>a fim de</b> evitar que meu filho faça desafios com os quais não concordo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- O responsável poderá selecionar desafios pré indicados a seu filho de acordo com a habilidade que o mesmo vier apresentando a partir de seu cadastro, mas podendo optar em escolher se aprova/desaprova o mesmo para evitar que seu filho ganhe determinada recompensa que não seja de interesse de todos.</li> </ul>

### Paulo

Estória	Crítérios de Satisfação
<p><b>Como</b> criança tenho interesse de ao <b>completar</b> os desafios sinalizar o término <b>para</b> obter pontos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A criança pode assinalar o término da tarefa.</li> <li>- A criança pode acompanhar a aprovação.</li> </ul>
<p><b>Como</b> criança quero <b>acessar meu perfil para</b> acompanhar meu progresso.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A criança pode ver quantos pontos ganhou em cada desafio, acompanhar seu progresso geral (quantidade total de pontos ganhos e de desafios completos), além de ver quanto falta para a realização de cada tarefa em andamento.</li> </ul>
<p><b>Como</b> responsável tenho interesse em <b>gerenciar</b> as tarefas feitas <b>a fim de</b> dar a aprovação, após supervisionar a realização da atividade.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- O responsável pode ver as tarefas a serem aprovadas e escolher será aprovada ou reprovada.</li> </ul>

### Rodolfo

Estória	Crítérios de satisfação
<p><b>Como</b> criança, eu quero <b>poder enviar</b> solicitação de amizade <b>para</b> outras crianças</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Uma criança consegue buscar pelo nome outra criança.</li> <li>- Uma criança acessa nos resultados a criança com quem deseja interagir e vê seu perfil.</li> <li>- Uma criança a partir do perfil do</li> </ul>

	<p>outra criança clica em um botão de solicitação de amizade.</p>
<p><b>Como</b> responsável, eu quero <b>configurar</b> o aplicativo <b>para impedir / permitir</b> que a criança pela qual sou responsável possa adicionar outras crianças para ajudar / pedir ajuda.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Um responsável consegue acessar suas configurações de perfil para alterá-las.</li> <li>- O responsável altera a opção para indicar se deseja impedir ou permitir a interação da crianças com outras crianças.</li> </ul>
<p><b>Como</b> responsável, eu quero <b>acessar</b> os pedidos de amizade feitos / recebidos pela criança pela qual sou responsável <b>para impedir / permitir</b> caso a caso que a criança pela qual sou responsável possa adicionar outras crianças para ajudar / pedir ajuda.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Um responsável consegue acessar a lista de pedidos de amizades feitos e recebidos pela criança.</li> <li>- O responsável aprova ou rejeita os pedidos caso a caso.</li> </ul>
<p><b>Como</b> responsável, eu quero <b>acessar</b> a lista de amigos da criança pela qual sou responsável <b>para desfazer</b> caso a caso uma amizade da criança pela qual sou responsável.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Um responsável consegue acessar a lista de amigos da criança.</li> <li>- O responsável desfaz uma amizade que anteriormente tinha sido aprovada.</li> </ul>
<p><b>Como</b> criança, eu quero <b>poder aceitar ou recusar</b> uma solicitação de amizade <b>que</b> eu receber</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Uma criança acessa uma lista de notificações de solicitações de amizade.</li> <li>- A partir dela, a criança visualiza uma lista de solicitações contendo a foto e nome da criança que deseja adicioná-la.</li> <li>- Uma criança clica no botão correspondente a aceitar ou recusar a solicitação.</li> </ul>
<p><b>Como</b> criança, eu quero <b>postar</b> um pedido de ajuda, indicando com qual challenge que necessito ajuda e quantos pontos desejo compartilhar <b>para que</b> alguém possa me auxiliar</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Em uma área dedicada, a criança cria um post.</li> <li>- Uma criança seleciona em um picker o challenge com o qual quer ajuda.</li> <li>- Uma criança coloca em um campo de texto quantos pontos esta compartilhando por tal ajuda.</li> <li>- Uma criança tem a opção de colocar uma observação em um campo de texto.</li> </ul>

<p><b>Como</b> criança, eu quero <b>editar</b> um pedido de ajuda, alterando o pedido ajuda e/ou quantos pontos desejo compartilhar <b>para que</b> alguém possa me auxiliar</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A criança acessa seu pedido de ajuda em aberto.</li> <li>- A criança clica em editar.</li> <li>- A criança altera os campos que desejar e salva o pedido editado.</li> <li>- A criança apenas pode realizar esta operação caso outra criança ainda não tenha aceito o pedido, evitando que a criança que ajudou seja prejudicada.</li> </ul>
<p><b>Como</b> criança, eu quero <b>apagar</b> um pedido de ajuda em aberto <b>para</b> evitar que um usuário o faça e eu tenha que compartilhar meus pontos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A criança acessa seu pedido de ajuda em aberto.</li> <li>- A criança clica em apagar pedido.</li> <li>- Um alerta é mostrando perguntando se a criança tem certeza e indicando que não é possível voltar atrás após o pedido ser apagado.</li> <li>- A criança indica que tem certeza.</li> <li>- A criança apenas pode realizar esta operação caso outra criança ainda não tenha aceito o pedido, evitando que a criança que ajudou seja prejudicada.</li> </ul>