

#### Serviço Público Federal Ministério da Educação Fundação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul



# Plano de Teste

#### 1. Introdução

Este documento registra o planejamento dos testes relacionado ao Sistema Project Challenges. O sistema será implementado para as plataformas de Android e iOS, os componentes que serão alvos de teste será os de inserção e edição de dados do responsável, da criança e de desafios e a remoção de desafios.

### 2. Estratégia de teste

Será utilizado para teste a estratégia de Teste de Sistema, onde serão testados a inserção e edição dos dados nos principais objetos do sistema:

- Inserção e edição do responsável;
- Inserção e edição da criança;
- Inserção, edição e remoção do desafio;

O sistema será testado de acordo com um número pré-definido de entradas onde será avaliado as saídas geradas e a satisfação dos critérios funcionais.

#### 3. Procedimentos e casos de teste

#### 3.1. Cadastro do Responsável

Id do Caso de Teste	CT001
Requisito	<b>RF001 -</b> O sistema deve permitir que o responsável possa se cadastrar no aplicativo informando seus dados (nome, email e senha).
Pré-condições	Requer a instalação do app.
Entradas	nome, email, senha e confirmação.

Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que um novo responsável foi cadastrado com
	sucesso, ou que os dados de um responsável existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.1 - Caso de Teste CT001

## 3.2. Edição do Cadastro - Responsável

Id do Caso de Teste	CT002
Requisito	<b>RF003 -</b> O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a edição de seus dados já cadastrados.
Pré-condições	RF003 - Usuário ter se cadastrado.
Entradas	Nome.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que um novo responsável foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um responsável existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.2 - Caso de Teste CT002

## 3.3. Cadastro da Criança

Id do Caso de Teste	СТ003
Requisito	<b>RF002 -</b> O sistema deve permitir que o responsável possa cadastrar crianças em seu perfil informando os dados da criança (nome, email, senha).
Pré-condições	RF002 - Usuário responsável deve estar logado.
Pré-condições Entradas	RF002 - Usuário responsável deve estar logado.  RF002 - nome, email, senha, foto (opcional)

ou que os dados de uma criança existente foram alterados com
sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao
banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro
ocorreu.

Tabela 3.3 - Caso de Teste CT003

## 3.4. Edição do cadastro da Criança

Id do Caso de Teste	CT004
Requisito	<b>RF004 -</b> O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a edição dos dados da criança o qual ele é responsável (nome, email, senha).
Pré-condições	Usuário responsável deve ter pelo menos uma criança cadastrada.
Entradas	Nome e foto.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma nova criança foi cadastrada com sucesso, ou que os dados de uma criança existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.4 - Caso de Teste CT002

### 3.5. Cadastro de desafios

Id do Caso de Teste	CT005
Requisito	<b>RF005 -</b> O sistema deve permitir que o responsável possa fazer o cadastro de desafios (pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade).
Pré-condições	O responsável deve estar logado.
Entradas	Título, pontuação, recompensa (opcional), frequência, repetições, habilidade, observações.
Saídas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de

esperadas	dados indicando que uma novo desafio foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um desafio existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro
	ocorreu.

Tabela 3.5 - Caso de Teste CT005

# 3.6. Edição de desafios

Id do Caso de Teste	СТ006
Requisito	<b>RF006 -</b> O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a alteração dos dados (pontuação, recompensa (opcional), tempo, habilidade) dos desafios já cadastrados. Para que isto ocorra o responsável precisa ter desafios já registrados em sua conta.
Pré-condições	O responsável deve estar logado, O usuário deve ter pelo menos um desafio cadastrado.
Entradas	Pontuação, recompensa (opcional), frequência, habilidade, observações.
Saídas esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que uma novo desafio foi cadastrado com sucesso, ou que os dados de um desafio existente foram alterados com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.6 - Caso de Teste CT006

## 3.7. Remoção de desafios

ld do Caso de Teste	СТ007
Requisito	<b>RF007 -</b> O sistema deve permitir que o responsável possa fazer a remoção de seus desafios já cadastrados. Para que isto ocorra o responsável precisa ter algum desafio já cadastrado.
Pré-condições	O responsável deve estar logado, o responsável deve ter pelo menos um desafio cadastrado.
Entradas	ID do desafio.

esperadas	No fluxo normal, é esperado o retorno da chamada ao banco de dados indicando que o desafio foi removido com sucesso. Em caso de erro é esperado como retorno da chamada ao banco de dados um objeto do tino Error, indicando qual o erro ocorrou.
	objeto do tipo Error, indicando qual o erro ocorreu.

Tabela 3.7 - Caso de Teste CT007