## Matheus

Estórias	Critérios de satisfação
Sendo responsável pelas crianças quero me cadastrar a fim de poder utilizar o aplicativo com as crianças.	<ul> <li>O usuário consegue colocar seu nome, email, foto e senha.</li> </ul>
Como um usuário já cadastrado devo cadastrar as crianças para que elas possam utilizar o aplicativo.	<ul> <li>O usuário consegue cadastrar várias crianças.</li> <li>Cada criança deverá ter nome, username e senha e data de nascimento.</li> </ul>
Como um usuário responsável devo cadastrar tarefas e desafios a fim de que as crianças cadastradas possam realizá-las.	<ul> <li>Cada challenge deverá ter pontuação.</li> <li>O usuário deverá decidir se a challenge deverá ser diária, semanal ou para ser completada somente uma vez.</li> <li>Cada challenge deverá possuir habilidades necessárias para realizá-las.</li> </ul>

## Wender

Estória	Critério de Satisfação
Como um pai/administrador eu posso cadastrar as recompensas para meu filho a fim de que ele cumpra os objetivos para ser recompensado.	- O usuário administrador consegue cadastrar recompensas (pontos ou em bens materiais) para que seu filho cumpra o desafio dentro do tempo cadastrado ou diariamente e receba a recompensa também pré cadastrada.
Como um pai/administrador eu posso escolher desafios no aplicativo de acordo com as habilidades de meu filho a fim de facilitar a minha interação com o aplicativo.	<ul> <li>O usuário poderá selecionar desafios pré indicados a seu filho de acordo com a habilidade que o mesmo vier apresentando a partir de seu cadastro.</li> </ul>
Como um filho eu posso indicar interesse em um "Challenge" a fim de	<ul> <li>O usuário pode demonstrar interesse em uma lista pré carregada algum desafio que a mesma tenha interesse.</li> </ul>

que meu pais irão aprovar o desafio para eu cumprir.	<ul> <li>O usuário irá ver o desafio sendo apresentado na tela caso seu responsável aceite o mesmo.</li> </ul>
--	--

## Paulo

Estória	Critérios de Satisfação
Como criança tenho interesse de ao completar os desafios sinalizar o término para obter pontos.	<ul> <li>O usuário pode assinalar o término.</li> <li>O usuário pode acompanhar a aprovação.</li> <li>O usuário pode ver quantos pontos foram ganhos e acompanhar seu progresso geral.</li> </ul>
Como responsável tenho interesse em gerenciar as tarefas feitas dando a aprovação, após supervisionar a realização da atividade.	<ul> <li>O usuário pode ver as tarefas a serem aprovadas e escolher será aprovada ou reprovada.</li> </ul>

## Rodolfo

Estória	Critérios de satisfação
Como filho, eu quero poder enviar solicitação de amizade para outras crianças	<ul> <li>O usuário consegue buscar pelo nome outro usuário.</li> <li>O usuário acessa nos resultados o usuário com quem deseja interagir e vê seu perfil.</li> <li>O usuário a partir do perfil do outro usuário clica em um botão de solicitação de amizade.</li> </ul>
Como filho, eu quero poder aceitar ou recusar uma solicitação de amizade que eu receber	<ul> <li>O usuário acessa uma lista de notificações de solicitações de amizade.</li> <li>A partir dela, o usuário visualiza uma lista de solicitações contendo a foto e nome do usuário que deseja adicioná-lo.</li> <li>O usuário clica no botão correspondente a aceitar ou recusar a solicitação.</li> </ul>

Como filho, eu quero postar um pedido de ajuda, indicando com qual challenge que necessito ajuda para que alguém possa me auxiliar	<ul> <li>Em uma área dedicada, o usuário cria um post.</li> <li>O usuário seleciona em um picker o challenge com o qual quer ajuda.</li> <li>O usuário tem a opção de colocar uma observação em um campo de texto.</li> </ul>
Como filho, eu quero poder indicar quantos pontos vou compartilhar de recompensa para quem aceitar me ajudar	<ul> <li>O usuário coloca em um campo de texto quantos pontos está compartilhando por tal ajuda.</li> </ul>