

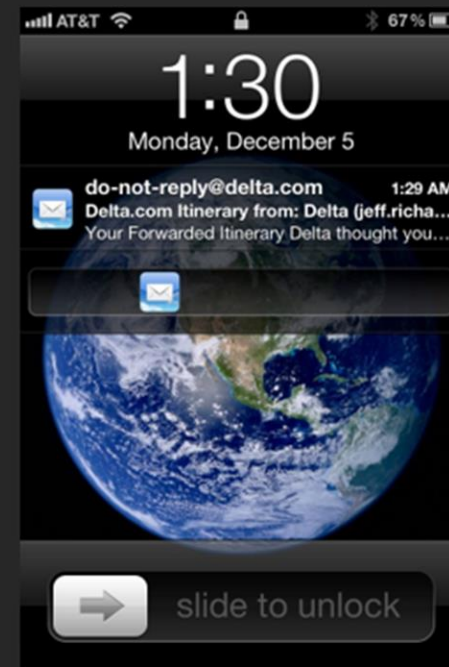
Atividade Affordances (em dupla) - Parte 01

- ✓ Sua tarefa é identificar em sistemas reais os **quatro tipos de affordances** estudados.
- ✓ **Dois exemplos** para cada tipo de affordance deve ser mostrado.
- ✓ Comece listando o **tipo de plataforma**, **nome do aplicativo ou site**, em seguida insira a **imagem de toda a tela** e também o **elemento** em questão **isolado** e **destacado**, informando o tipo de affordance.
- ✓ Por último inclua uma descrição e explicação sobre o Affordance.

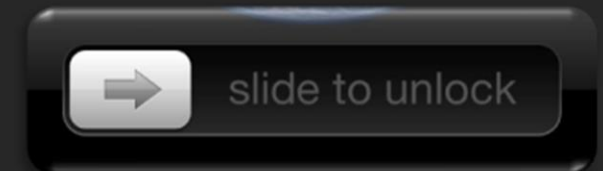
Plataforma: Mobile

Nome: Tela de bloqueio do iPhone

Tipo: Affordance explícito

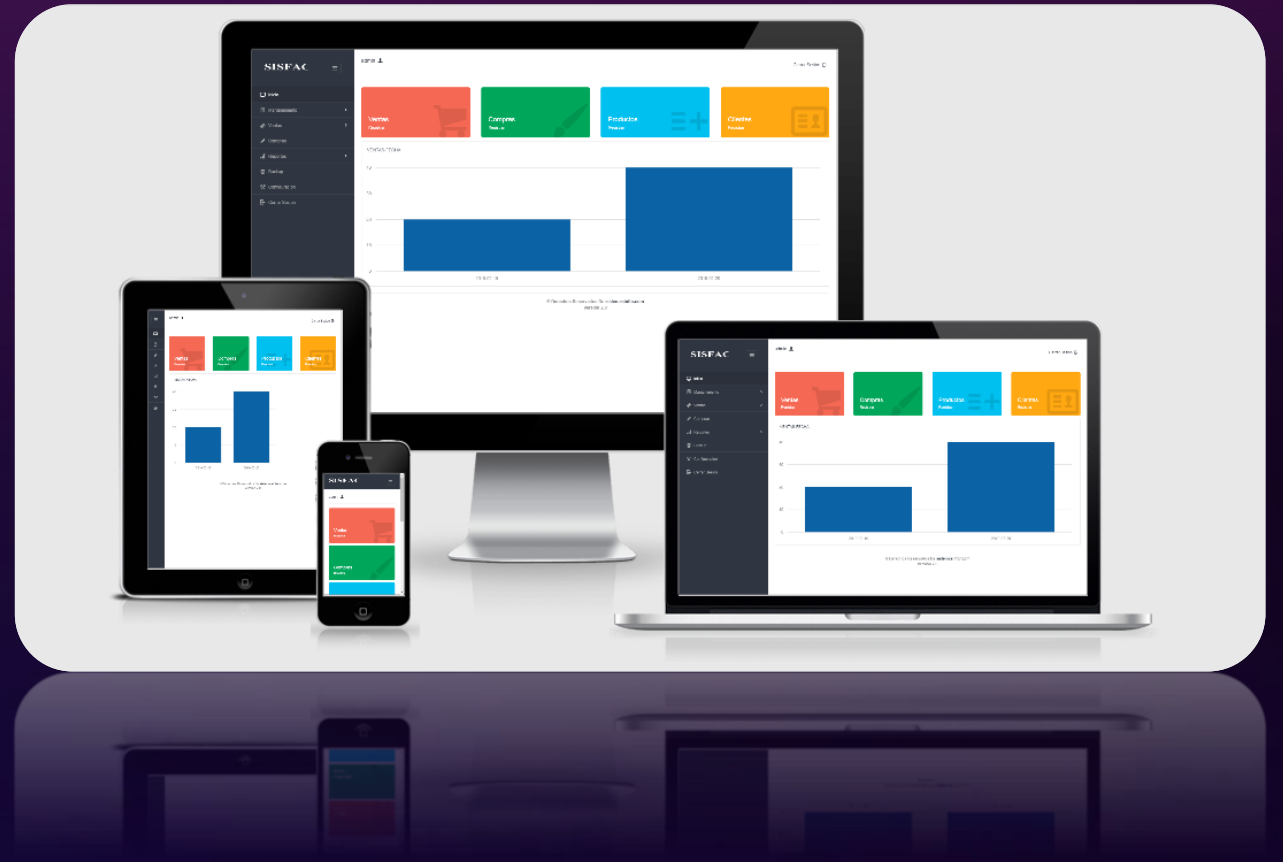


Elemento destacado:



Atividade Affordances – Parte 02

- ✓ Após a pesquisa crie a **página inicial** de um sistema de sua escolha que deverá conter os **4 tipos de affordances** estudados.
- ✓ Os affordances devem ser desenvolvidos fazendo o uso do recurso de **Componentes** do Figma.



Interação Humano Computador

Prof. Diego Max