**My Inner**

**PROJETO INTERDISCIPLINAR DE ADS - 1º SEMESTRE DE 2017**

*Douglas Marcel Oliveira Domenciano Junior, RA 16001150.*

*Marcus Silva Cantarelli, RA 16000326.*

*Pedro Henrique Pozzel Bono, RA 16001546.*

*Wendreo Luciano Fernandes, RA 16001435.*

**I – OBJETIVO**

Pretendemos com esse projeto, colocar em prática tudo que aprendemos no primeiro semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas no ano de 2017. Desenvolver um sistema web completo em linguagem de programação PHP (acrônimo recursivo para Hipertext Preprocessor), banco de dados MySQL, no padrão MVC (Model-View-Controller), utilizando GitHub para versionamento de código, Docker utilizando o conceito de container e posteriormente colocar o sistema em produção.

**II – INTRODUÇÃO**

Nossa rede social vem sendo desenvolvida com o propósito de ajudar a fortalecer o mercado interpessoal. Através da mesma pretendemos gerar notas virtuais advindas de avaliações de aspectos pré-estabelecidos, que norteia uma margem de pessoas politicamente corretas, tornando nossa rede social um ponto de referencia ao E-commerce, que hoje se encontra com grade abstinência de segurança pelo anonimato das redes internet em termos de negociações particulares.

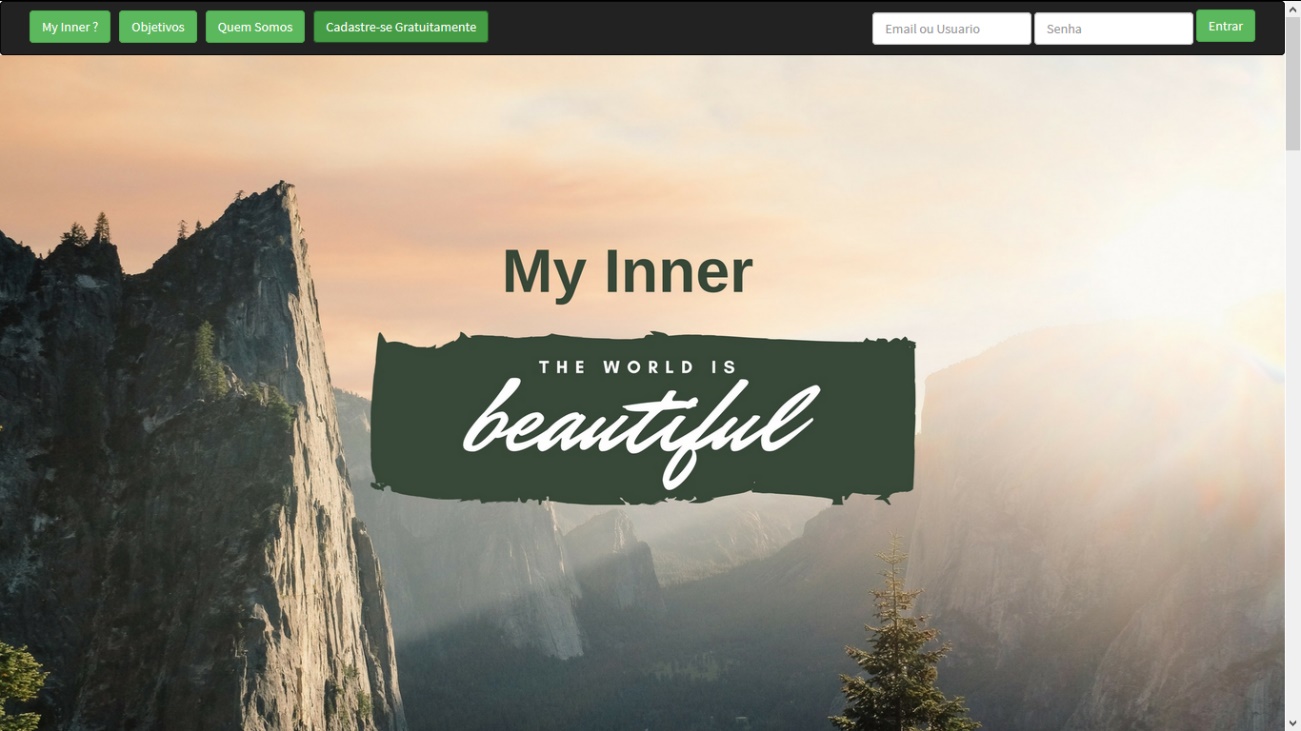
**III – ATIVIDADE**

Nossas atividades realizaram-se com sequencias mensais, sendo executada da seguinte forma:

Fevereiros realizaram toda a analise de requisitos e modelagem de dados. Em março o desenvolvimento de base de dados e inicio de trabalhos Front-end. Abril a finalização de Front-end. Maio iniciou o trabalho de Back-end e rotinas de teste do primeiro modulo do sistema.

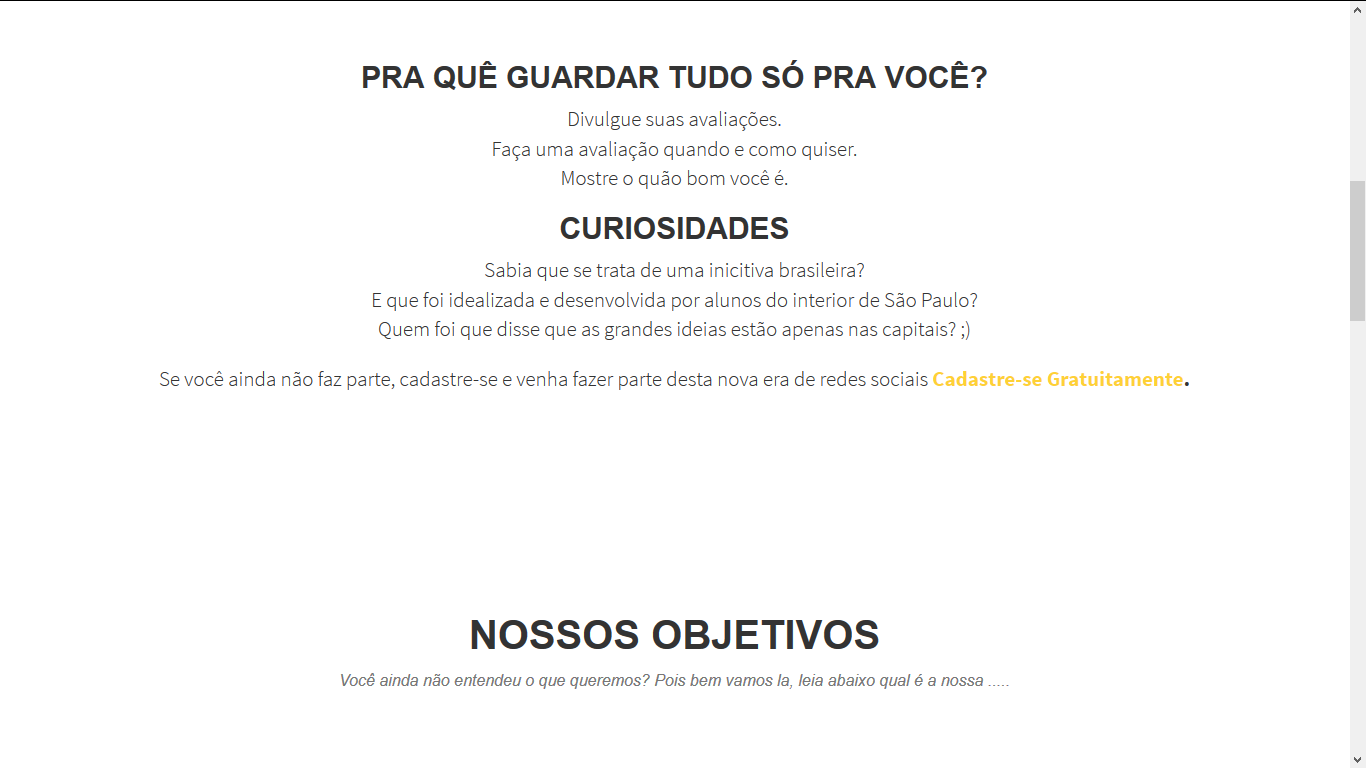
|  |  |
| --- | --- |
| Divisão de atividades | |
| Analise e modelagem de dados | Douglas, Wendreo, Marcus e Pedro. |
| Banco de dados | Douglas. |
| Front-end | Douglas. |
| Back-end | Wendreo, Douglas, Marcus e Pedro. |
| Rotinas de teste | Wendreo, Marcus e Pedro. |

**IV – CONTEUDO**



**Home:**

Essa é a tela inicia da rede social My Inner, ela contém uma barra de tarefas em seu canto superior com os seguintes botões: My Inner? , Objetivos, Quem Somos, Cadastro e também o campo de login que veremos suas funcionalidades nas próximas telas.



**My Inner?:**

Anteriormente foi descrito o botão My inner?, ao clicar nele o usuário é direcionado para essa página onde é descrito alguns propósitos do sistema.



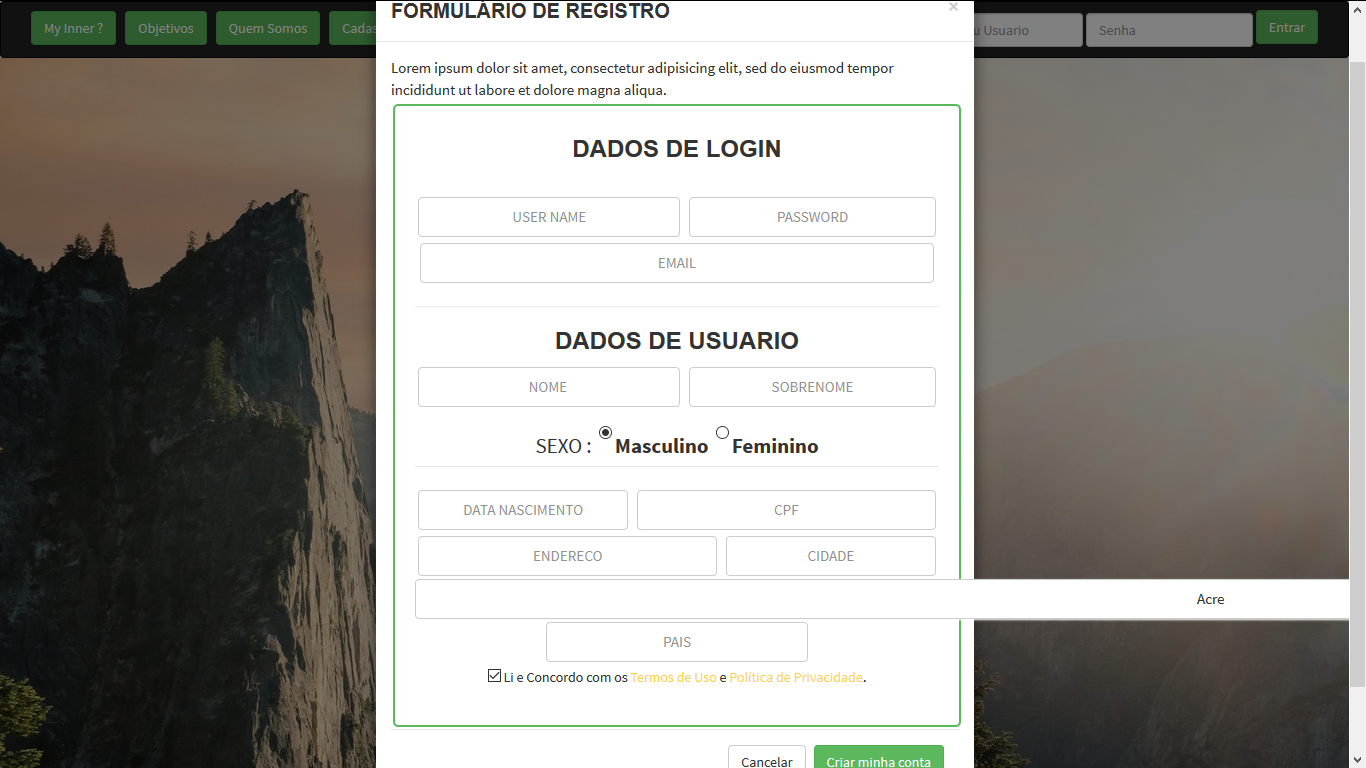
**Objetivos:**

Após o usuário clicar no botão objeto ele foi direcionado para essa página onde é descrito o objetivo e os valores embasados para a construção do sistema.



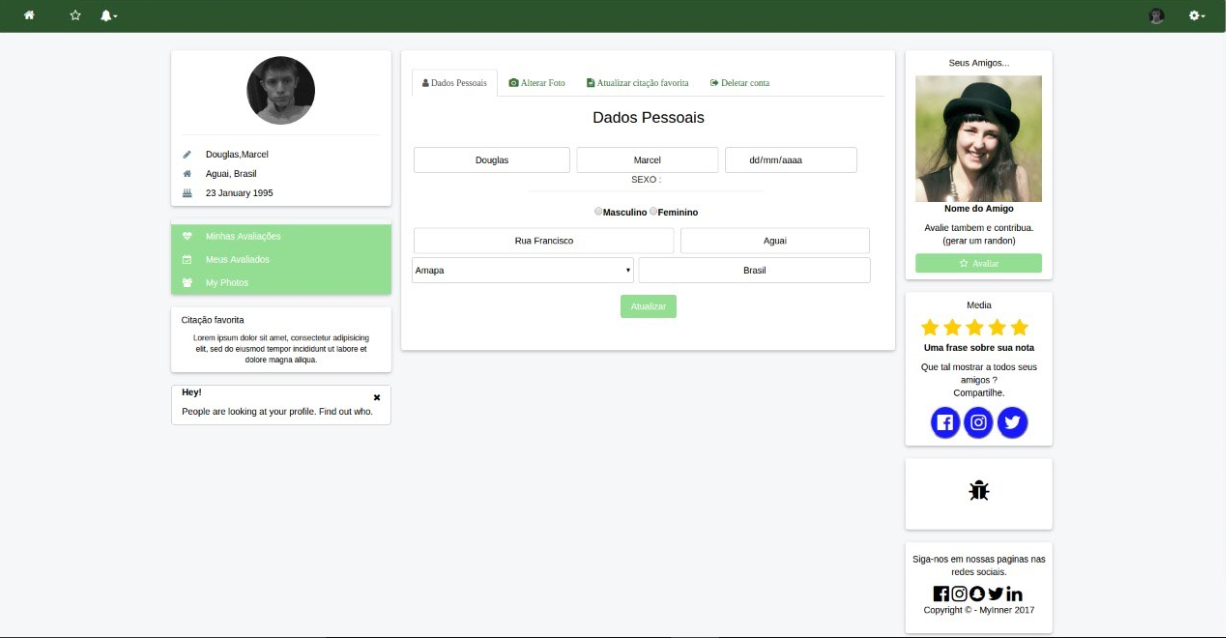
**Quem somos:**

Essa é uma página dedicada para exibir os criadores da ideia e para quem queira saber um pouca mais ou até menos fechar uma parceria estão nossas redes sociais para contato.



**Formulário de registro**

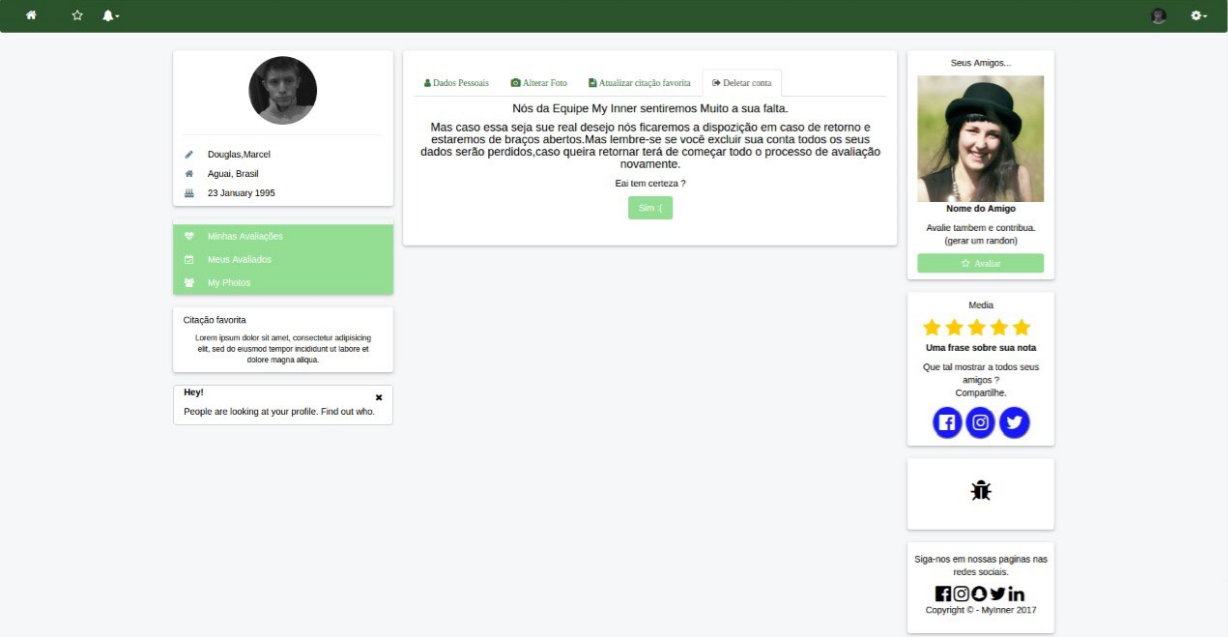
Essa é a tela do formulário de registro onde serão cadastrados os dados do login do usuário como: user name, password e email e também na mesma tela serão inseridos os dados do usuário: nome, sobrenome, sexo, data nascimento, CPF, endereço, cidade, estado e pais, no fim do formulário o usuário após ler os termos de uso do sistema ele marca a confirmação que ele está de acordo com o que acabou de ler.



**Atualização de cadastro**

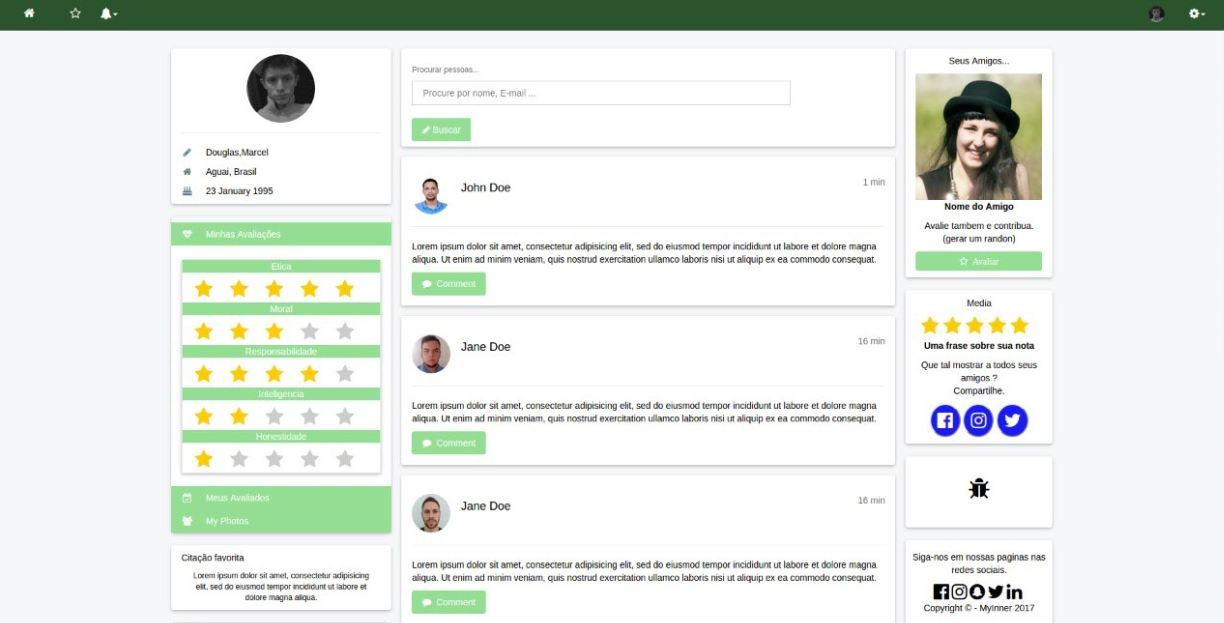
Após o usuário confirmar seus dados na tela anterior ele é direcionado para essa tela onde é feita sua interação com o sistema, no superior temos uma barra de tarefas onde temos os ícones da home que ao clicar você volta para a primeira pagina, um botão onde estão localizadas suas notificações, e também um ícone de configurações.

Há esquerda temos os dados do usuário, no centro da tela temos as funções de atualizar os dados pessoais, alterar a foto, atualizar citação favorita (mesma que é mostrada no canto da tela e deletar conta, do lado direito da tela a função de avaliar nossos amigos, publicar nas redes sociais nossas avaliações.



**Tela Delete**

Nessa tela está demostrando a função deletar conta onde o usuário insatisfeito com o sistema tem a opção de deletar sua conta.



**Tela Timeline**

Ao clicar em minha avaliações serão exibidas minhas notas em ética, moral, responsabilidade, inteligência e honestidade, também é exibido os comentários de quem fez as avaliações.

**V – CONCLUSÃO**

Concluimos ao final deste projeto, como trabalhar com versionamento de código ou VCS ( que é um programa que guarda todas as modificações que levaram cada linha de arquivo do seu projeto desde o seu estado inicial até o estado atual, passando por todas as mudanças intermediárias) no GitHub. Tivemos um aprendizado tendo um primeiro contato á linguagem de programação PHP (Hipertext Preprocessor) na versão 5.6. Nossa equipe viu na prática como implementar e realizar tudo que aprendemos nas disciplinas:

* **LINGUAGEM E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO**: Desenvolvemos nosso sistema em PHP, entendemos que é essencial um desenvolvedor/analista ter conhecimento em mais de uma das versões de programação, e conhecer as formas de produzi-las e entende-las;
* **SISTEMAS OPERACIONAIS**: Utilizamos da plataforma Docker para a criação de containers desta forma, conseguir replicar ambientes de desenvolvimento ou produção de qualquer linguagem de uma maneira mais fácil.
* **ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMA:** Aprendemos a criar Fluxogramas para representação esquemática do nosso projeto, muitas vezes estes gráficos ilustram a sequência operacional do desenvolvimento para descomplicar a transição de informações entre os elementos da aplicação, assim para melhor entendimento.

**VI - INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES**

Diagrama de casos de uso:

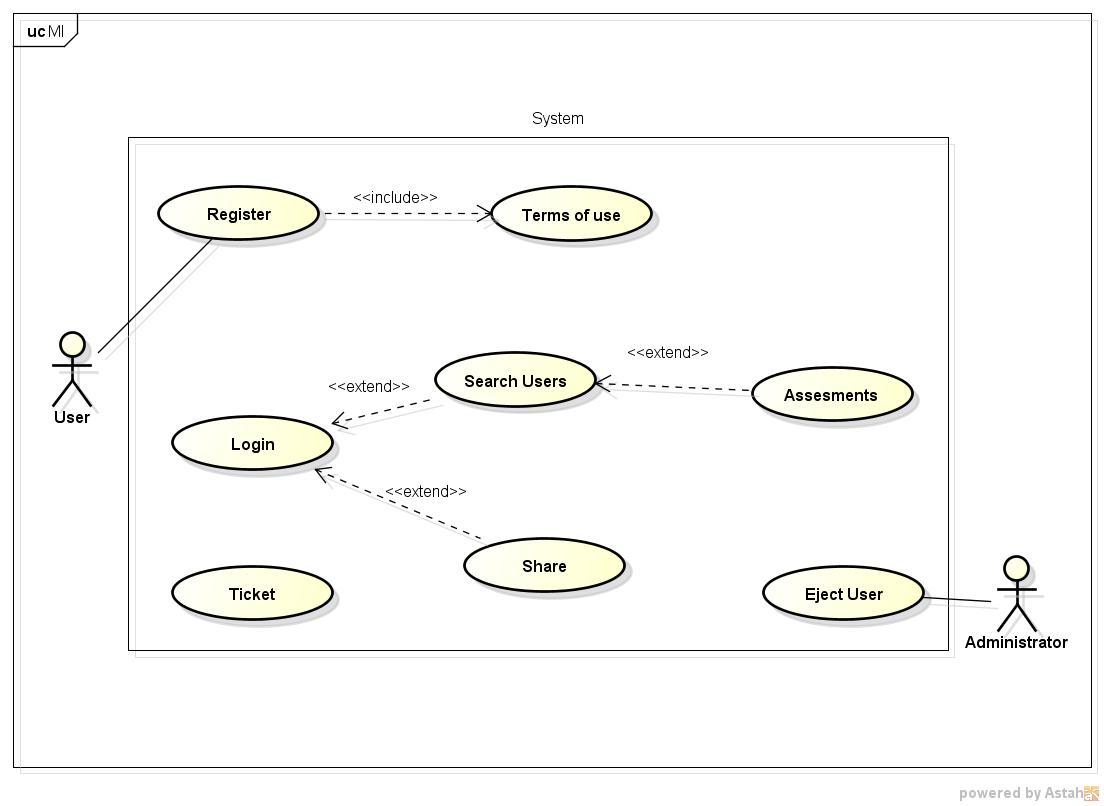
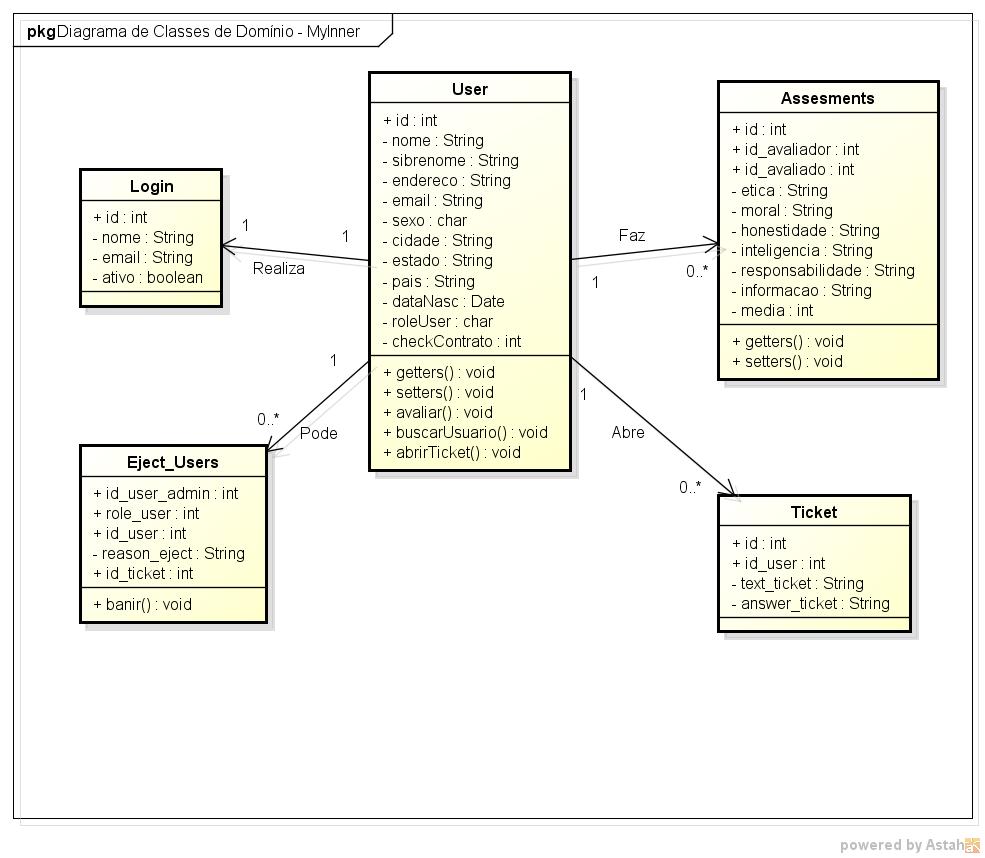
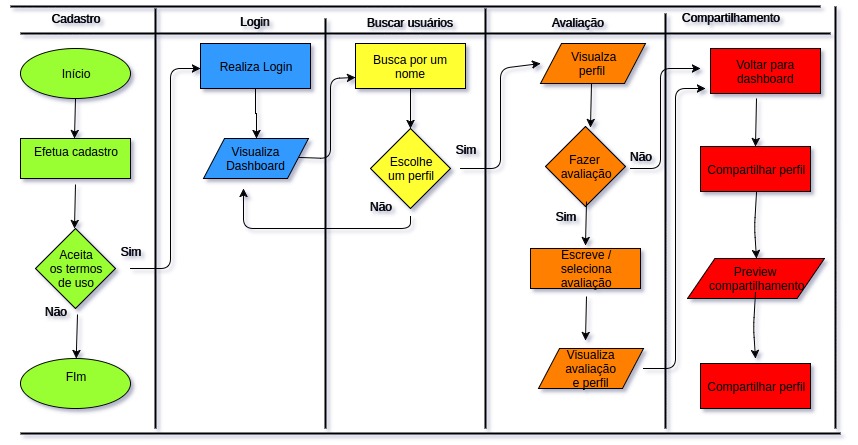


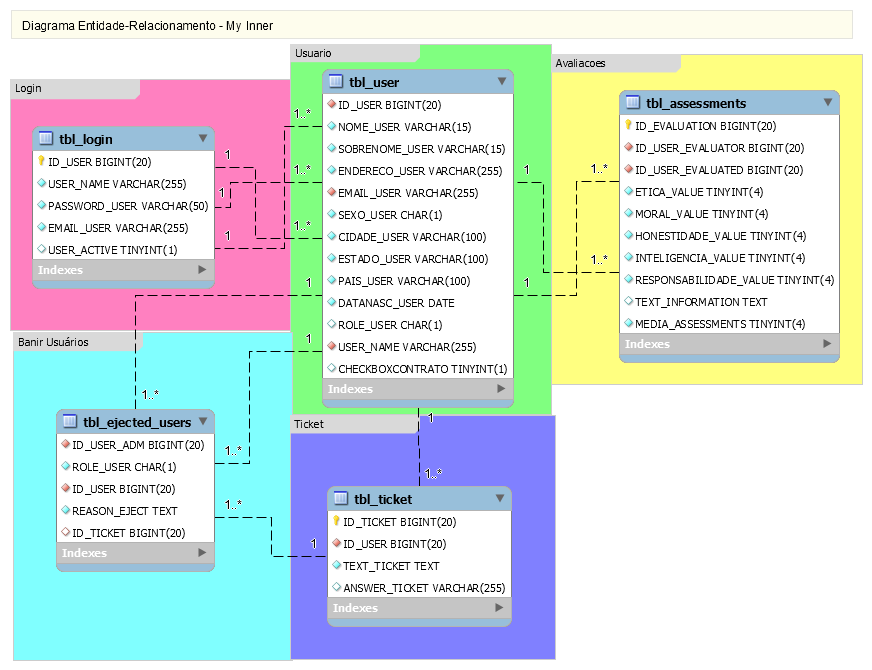
Diagrama de Classes de Domínio:



Fluxograma Workflow:



Banco de dados:



**VII – BIBLIOGRAFIA**

GUANABARA, Gustavo. Curso em Vídeo. **Curso de HTML 5**. Acessado em: 15 jan. 2017.

GUANABARA, Gustavo. Curso em Vídeo. **Curso de banco de dados MySQL**. Acessado em: 01 fev. 2017.

GUANABARA, Gustavo. Curso em Vídeo. **Curso de PHP para iniciantes**. Acessado em: 02 abr 2017.

GUANABARA, Gustavo. Curso em Vídeo. **Curso de PHP orientado a objetos (POO)**. Acessado em: 02 maio. 2017.